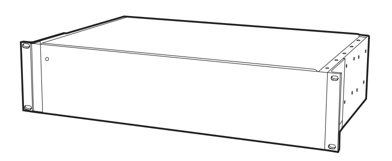
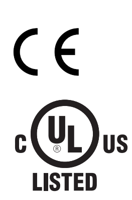


# Matriz Secuenciador/ Controlador CM6800-32X6

# Manual de Instalación/ Operación

## C1522MS (2/02)




Pelco • 3500 Pelco Way, Clovis • CA 93612-5699 USA • Pelco Online @ http://www.pelco.com
En Norte América y Canadá: Tel (800) 289-9100 o FAX (800) 289-9150 • DataFAX (800) 289-9108
Clientes Internacionales: Tel +1 (559) 292-1981 o FAX +1 (559) 348-1120 • DataFAX +1 (559) 292-0435
PelcoEurope BV • Dillenburg Center, Dillenburgstraat 7C • 5652 AM Eindhoven • Holanda
Tel +31(40) 251-9870 • FAX +31(40) 251-9835

# CONTENIDOS

## LISTA DE ILUSTRACIONES

## LISTA DE TABLAS

# IMPORTANTES RESGUARDOS Y ADVERTENCIAS

1. Lea, guarde, y siga estas instrucciones.
2. Considere todas las advertencias.
3. No existe ninguna parte utilizable por el usuario al interior de la unidad. Solamente personal de servicio autorizado puede abrir la unidad.
4. La instalación y reparación sólo deben hacerse por el personal de servicio calificado y conforme a todos los códigos locales.
5. **ADVERTENCIA:** Para reducir los riesgos de fuego y golpe eléctrico, no exponga esta unidad a la lluvia o humedad si está unidad está solo diseñada para uso interior.
6. A menos que esta unidad este específícamente marcada como carcasa NEMA Tipo 3, 3R, 3S, 4, 4X, 6 o 6P, solo se diseño para uso interior y no debe instalarse donde quede expuesta a la lluvia o humedad.
7. No exponga a esta unidad goteos o salpicaduras. No ponga objetos llenados con líquidos, como vasos, sobre esta unidad.
8. No bloquee ninguna apertura de ventilación. Instálela de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
9. El método y materiales de instalación deben ser capaces de soportar hasta cuatro veces el peso de la unidad y equipos.
10. No instalar cerca de ninguna fuente de calor.
11. Solo use soportes o accesorios especificados por el fabricante.
12. Sólo limpié con una tela seca.
13. No anule el objetivo de seguridad del enchufe, tipo base D o polarizado (a tierra).
14. Proteja el cordón de energía sobre el cual se pueda transitar o ser presionado, sobre todo en enchufes, dispositivo del receptáculo, y por último, en el punto donde este sale de la unidad.
15. Desenchufe la unidad durante tormentas eléctricas o cuando no se va a utilizar por largos períodos de tiempo.

El producto y/o manual pueden llevar las siguientes marcas:



Este símbolo indica que el voltaje que existe al interior de esta unidad es peligroso constituyendo un riesgo de golpe eléctrico.






Este símbolo indica que en la literatura que acompaña esta unidad existen instrucciones importantes para su operación y mantenimiento.

Por favor familiarícese completamente con la información de este manual antes de realizar la instalación y operación.

### SOLO PARA PERSONAL DE SERVICIO CALIFICADO

1. Sólo use partes de reemplazo recomendadas por Pelco.
2. Después de la reparación o reemplazo de componentes eléctricos de esta unidad, realice una medición de resistencia entre la línea de energía y las partes expuestas para verificar que las partes expuestas no se han conectado a la línea del circuito.
3. **CUIDADO:** Peligro de explosión si la batería es incorrectamente reemplazada. Reemplace sólo con el mismo tipo o equivalente. La batería sólo debe ser reemplazada por personal de servicio autorizado.

# DESCRIPCION

La matriz conmutadora/controladora CM6800 de Pelco es una conmutadora de matriz de video punto de cruz. La CM6800-32X6 provee conmutación y control para 32 entradas de video y seis salidas de monitor, desde uno hasta 10 teclados, PCs, y otros dispositivos. Las 32 entradas de video pueden ser usadas para control de otros dispositivos, como multiplexores y todas pueden estar en bucle con otros dispositivos.

La CM6800 puede ser controlada desde un teclado local o remoto, usada con un multiplexor que despliegue múltiples cámaras para ser vistas en un monitor, y ser programada desde un computador personal usando el paquete de programas CM6800MGR. La CM6800 también puede ser controlada con comandos ASCII.

La CM6800 posee las características de control por menús, programación protegida por clave. La programación también puede ser realizada remotamente, con el paquete de programas CM6800MGR. Los menús de programación son provistos en seis idiomas: Inglés, Francés, Alemán, Italiano, Portugués y Español. Múltiples puertos de comunicaciones de la CM6800 permiten controlar pan/tilt/zoom (PTZ), teclados, y componentes periféricos. Una sola línea de datos puede aceptar varios tipos de equipos, como unidades de interfaces de alarmas y cajas de relés.

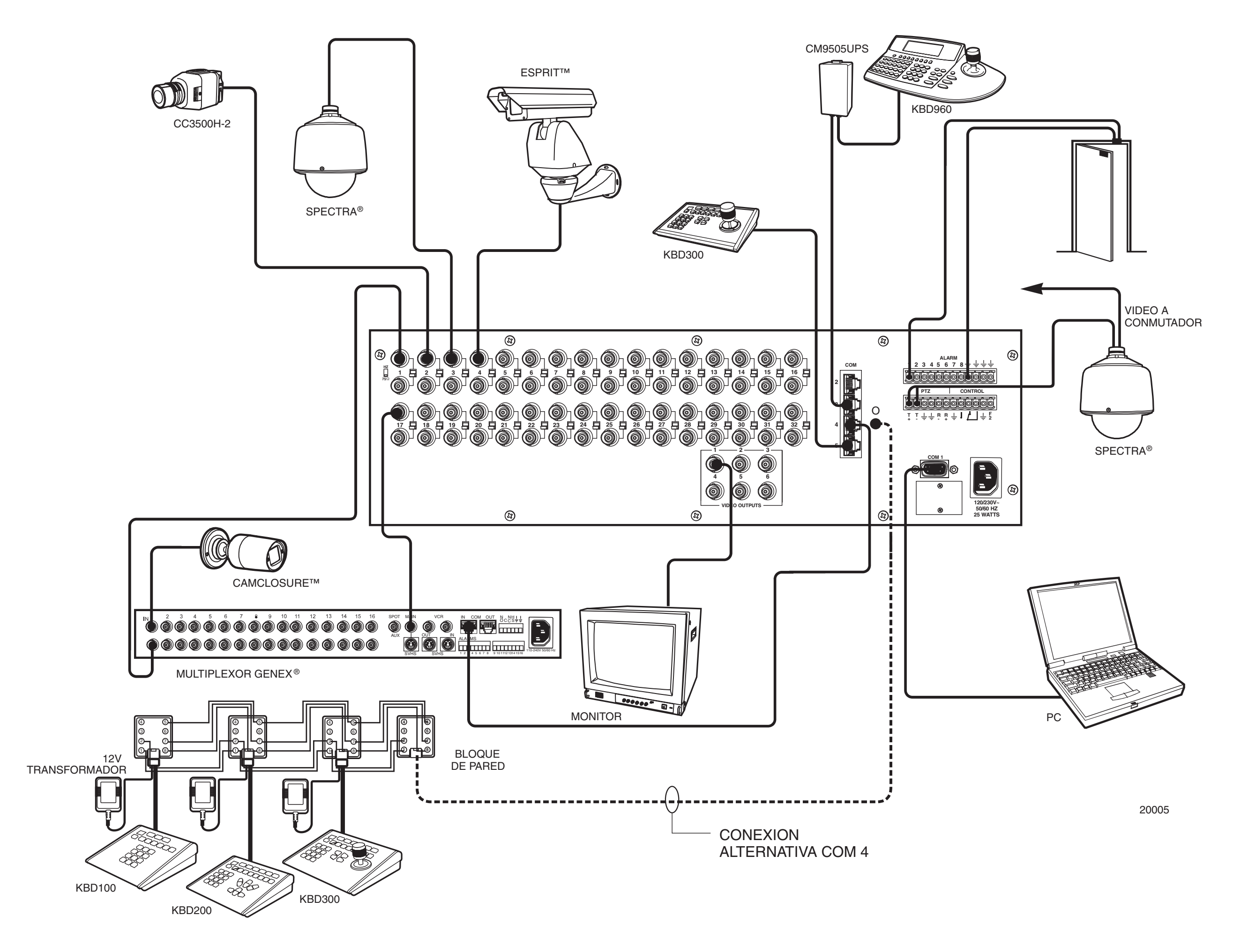



**Figura 1.** Aplicación CM6800

### TECLADOS

Hasta ocho teclados series KBD100/200/300 y 2 teclados de la serie KBD960/KBR960 pueden ser conectados a la CM6800-32X6, permitiendo monitorear estaciones que comparten un monitor común a cada uno que tiene un teclado. El posicionamiento de la cámara puede ser programado y controlado desde un teclado KBD200/300 y teclados series KBD960/KBR960. Los tipos de teclados pueden ser mezclados en un sistema. Refiérase a *Equipos Asociado* para descripciones de teclados.

### SECUENCIAS, MACROS, POSICIONES PREESTABLECIDAS, PATRONES DE MOVIMIENTO, Y ZONAS

Operaciones especiales programables que incluyen secuencias, macros, y control de cámaras, como posiciones preestablecidas, patrones de movimiento, y zonas. **Todas son programables (excepto secuencias de bloque de apuntes) que son protegidas por clave**.

Una **secuencia** le permite a los operadores ver una rutina de despliegue de hasta 72 cámaras en sobre un monitor del sistema una y otra vez. La secuencia puede ser operada automáticamente o manualmente. El orden en que las cámaras son desplegadas y el tiempo de despliegue de cada cámara pueden ser programados.

La CM6800 también provee una **secuencia de bloque de apunte**, que permite realizar una secuencia en un monitor individual. La secuencia de bloque de apunte puede ser accesada sin ingresar la contraseña de protección de menús programación.

Una **macro** es una secuencia de comandos o pasos. Cuando una macro es activada, los pasos programados en la macro se ejecutan. Las macros pueden ser operadas automáticamente o manualmente. La operación automática puede ser el resultado de alarmas, o basada en horas y fechas especificas.

Las siguientes operaciones solamente son disponibles con cámaras posicionables:

> Una **posición preestablecida** les permite a los operadores dirigir directamente un PTZ (sistema de posicionamiento de cámaras) para moverlo a una predeterminada escena con un comando de teclado o como resultado de una alarma. Además del movimiento de la cámara, un titulo descriptivo puede desplegarse en la pantalla. El número de posiciones preestablecidas disponibles es determinado por los sistema de posicionamiento de cámaras. (Las posiciones preestablecidas no están disponibles con el teclado KBD100.)
>
> Con un **patrón de movimiento** los operadores pueden programar un sistema de posicionamiento de cámara para moverse alrededor de un área de visión en repetidos patrones. El número y la longitud de tiempo de los patrones de movimiento varían con los diferentes sistemas de posicionamiento. (Los patrones de movimiento no están disponibles con el teclado KBD100.)
>
> Una **zona** es definida por el usuario, la ubicación física se une a un (1) titulo y un segundo titulo (2) a la cámara que es asociada. Cuando la cámara asociada ha terminado la panorámica a través o permanece dentro de la zona definida, el titulo de la zona es desplegada en el monitor. (Las zonas no están disponibles con el teclado KBD100.)

### CONTROL DE INTERFACE

La CM6800 se une con las siguientes interfaces:

- Receptores protocolo Coaxitron® modo normal (15-bit) y modo extendido (32-bit)
- Receptores protocolo Pelco D y P (RS-422)
- Protocolo Pelco M dispositivos (RS-485)

### PARTICIONES Y PRIORIDADES

La CM6800 provee cuatro modos de particionar el sistema:

- Cámara a Monitor: Las cámaras pueden ser asignadas monitores específicos para su despliegue.
- Teclado a Monitor: Los teclados pueden ser asignados para control de monitores específicos.
- Cámara a Teclado:
  - Despliegue: Los teclados pueden ser asignados para solo despliegue de especificas cámaras (sin control PTZ).
  - Control: Los teclados pueden ser asignados para acceso y control de PTZ y despliegue de cámaras especificas.

La CM6800 provee ocho niveles de control de **prioridad**. Cada nivel define la habilitación de un teclado para el control un sistema de posicionamiento de cámara y el acceso a las ventanas de programación.

**ENTRADAS DE ALARMAS**

La CM6800 puede aceptar hasta 136 entradas de alarmas.

Ocho entradas de alarmas internas son provistas en el panel trasero de la matriz conmutadora/controladora. Estas entradas de alarmas internas son programables y pueden ser asociadas a cualquier cámara desde cualquier entrada.

La CM6800 proporciona numerosas manejos de alarmas y opciones de despliegue. Por ejemplo, las alarmas pueden:

- causa un despliegue en el monitor del sistema para conmutar automáticamente a la cámara con alarma.
- activar patrones de movimiento o ir a una posición preestablecida.
- activar salidas auxiliares.

También, hasta dos Unidades Interfaces de Alarmas ALM2064 pueden ser conectadas a la CM6800. Cada unidad interface de alarmas puede manejar hasta 64 alarmas, para un total de total 128 alarmas externas.

**SALIDAS AUXILIARES**

Dos salidas auxiliares internas son provistas en la parte de posterior de la CM6800-32X6. Uno es un relé de salida, y uno de colector abierto (TTL) de salida. Usted también puede conectar hasta dos Unidades Interfaces de Relés REL2064 para una capacidad máxima de 128 auxiliares.

Las salidas auxiliares son activadas a través del teclado (excepto el KBD100).

**ENERGIA, METODOS DE MONTAJE**

La CM6800 opera con 120V o 230V, 50/60 Hz. La caja puede ser soportada en tres unidades de bastidor (5.25 pulgadas o 13.34 cm) en un espacio vertical de un soporte universal, como una caja de equipo de 19 pulgadas (48.26 cm), o en pared o sobre una mesa.

**DISPOSITIVOS DE OPERACIÓN CONTINUA**

La CM6800 es un sistema de vigilancia por video autónomo diseñado específicamente para aplicaciones de seguridad. Como tal, se piensa que la CM6800 es para servicio pesado continuo. Una vez instalada, no existen partes que el usuario o técnico de servicio que requieran la intervención que exija quitar la energía al sistema o que la energía deba ser retirada para iniciar después una operación normal. Existen dos métodos para programación del sistema: control por menús directos y control indirecto, usando un programa de configuración basado en Windows® suministrado por Pelco. Los dos métodos no son invasivos y no requieren reactivar la energía para almacenamiento o ejecución de la nueva configuración del programa. Los puertos de comunicaciones usan voltajes bajos normales de interfaces como la RS-232, RS-422 y RS-485, y todas las conexiones y desconexiones no requieren de reiniciación o restablecer la energía. Las conexiones de video o cambios de estado de terminación no requieren de reiniciación o restablecer la energía.

## MODELOS

| | |
|---|---|
| CM6800-48X8 | Matriz conmutadora/controladora con 48 entradas de video y 8 salidas de monitor, 120/230V, 50/60 Hz (FCC, UL, cUL) |
| CM6800-48X8-X | Matriz conmutadora/controladora con 48 entradas y 8 salidas de monitor, 120/230V, 50/60 Hz (CE) |

## EQUIPOS ASOCIADOS

| | |
|---|---|
| KBD100 | Teclado de escritorio con totales capacidades de conmutación y programación, +12 VDC o 12V 50/60 Hz |
| KBD200 | Teclado de escritorio con totales capacidades de conmutación y programación, más botones de presión para control de funciones de PTZ, +12 VDC o 12V 50/60 Hz |
| KBD300 | Teclado de escritorio con totales capacidades de conmutación y programación, más palanca de control de funciones PTZ, +12 VDC o 12V 50/60 Hz |
| KBD960 | Teclado de velocidad variable de escritorio con todas las funciones |
| KBD960-X | Igual al KBD960, PAL, configurado para operación en 230V, 50 Hz |
| KBR960 | Teclado de velocidad variable de montaje en bastidor con todas las funciones; 120V, 50/60 Hz |
| KBR960-X | Igual al KBR960, PAL, configurado para operación en 230V, 50 Hz |
| KBDKIT | Equipo de alambrado para conexión de teclados KBD100, KBD200, y KBD300 a puerto de teclado remoto; incluye dos cajas de pared de conectores RJ-45 y un transformador convertidor de 120V, 60 Hz a 12V, 60 Hz para energía del teclado |
| CM9505UPS | Fuente de Energía Universal para teclados KBD960/KBR960 |
| MX4000 | Multiplexor Series Genex®, disponible en color y monocromático dúplex, y en color o monocromático simplex |
| KBDKIT-X | Equipo de alambrado para conexión de teclados KBD100, KBD200, y KBD300 a puerto de teclado remoto; incluye dos cajas de pared de conectores RJ-45 y un transformador convertidor de 230V, 50 Hz a 12V, 50 Hz para energía del teclado |
| CM9760-CDU-T | Unidad de distribución de código; 16 canales RS-422 de solo transmisión (alambre de transmisión y tierra) distribuidor; primariamente usado para conectar hasta 16 receptores PTZ en una configuración “estrella” o “alambrado local” |
| ALM2064 | Unidad de Interface de Alarmas, provee capacidad de monitoreo de hasta 64 entradas de alarmas, 100-240V, 50/60 Hz |
| REL2064 | Unidad de Interface de Relés, provee 64 relés |
| CM9760-MDA | Maestro distribuidor amplificador con hora, fecha y titulo, 120V, 60Hz |

# INSTALACION

*__NOTA:__ No existen partes servibles para el usuario en el interior de la unidad. Solo personal servicio autorizado puede abrir la unidad.*

Desempaque e inspeccione todas las partes cuidadosamente. Las siguientes partes se suministran:

1 CM6800 Conmutadora/Controladora
4 Tornillos de 10-32 x .750 pulgadas de cabeza plana
1 Cordón de poder
4 6 pies (1.8 m) de cable de datos directos con conectores RJ-45
1 6 pies (1.8 m) de cable de datos cruzado con conectores RJ-45
4 Bloque de pared con terminales RJ-45

## MONTAJE

1. Seleccione una ubicación conveniente para la CM6800. Ocupa 5.25 pulgadas (13.34 cm) de espacio vertical, o tres unidades de bastidor (UR), en un soporte universal. La CM6800 debe estar dentro de 6 pies (1.8 m) de una toma de energía conveniente.

   **Siga apropiadamente las practicas de instalación y deje 1 UR sobre y abajo de la CM6800 para ventilación.**

   **No conecte la energía hasta que la instalación se haya completado. Refiérase a la sección *Inicialización del Sistema.***

2. La CM6800 es enviada con orejas para bastidor instaladas en fábrica en el frente. Reposicione de acuerdo a las necesidades de su aplicación. Si los soportes de bastidor no son requeridos retírelos.

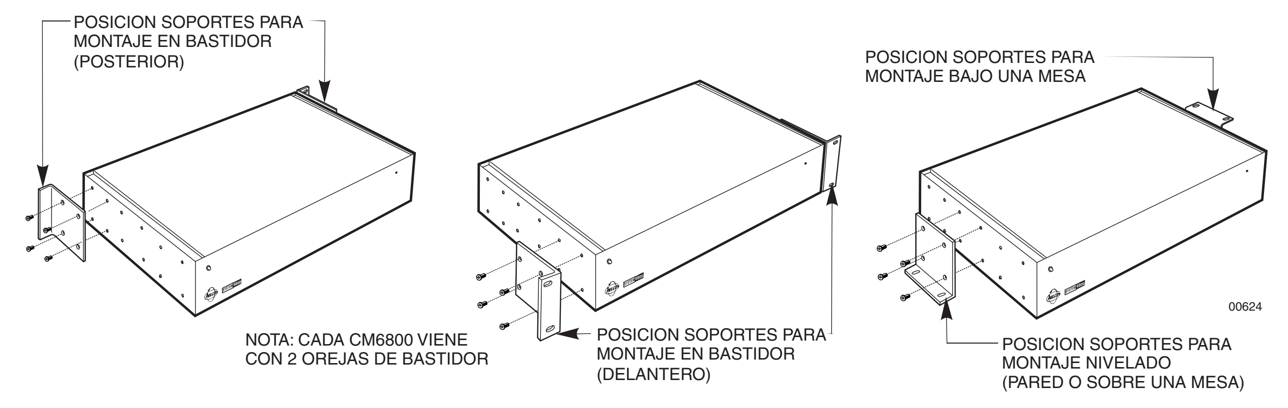



**Figura 2.** Instalación de Orejas de Bastidor

3. Use los tornillos de cabeza plana para montaje de la CM6800 en un bastidor normal de 19 pulgadas (48.26 cm) o con tornillos de madera o metal para montaje en una superficie plana, de acuerdo a los requerimientos de su instalación.

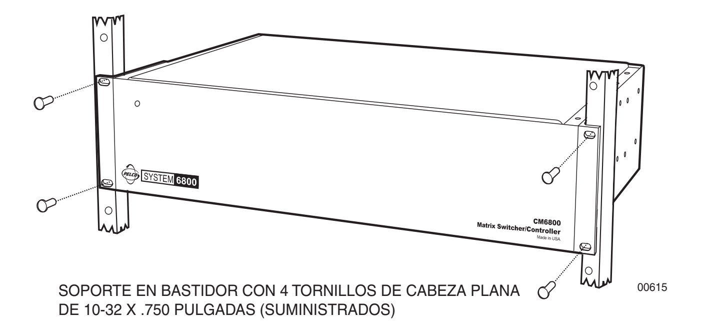



**Figura 3.** Montaje de la Matriz Conmutadora/Controladora CM6800

## FUENTES DE VIDEO

La CM6800 ofrece 36 entradas de video de total funciones que soportan control Coaxitron PTZ y detección de pérdida de video. Las entradas de video pueden ser usadas para conexiones de video en bucle con interruptores de terminación y sin terminación en el panel posterior. Ellas también proveen la habilidad de servir de interface con otros dispositivos, como los multiplexores Genex. Si el control del dispositivo requiere la conexión a una entrada de video, conecte un cable de datos entre el multiplexor y la CM6800. Refiérase a la sección *Conexión de Multiplexores Genex* para instrucciones de conexión y control de video desde un multiplexor.

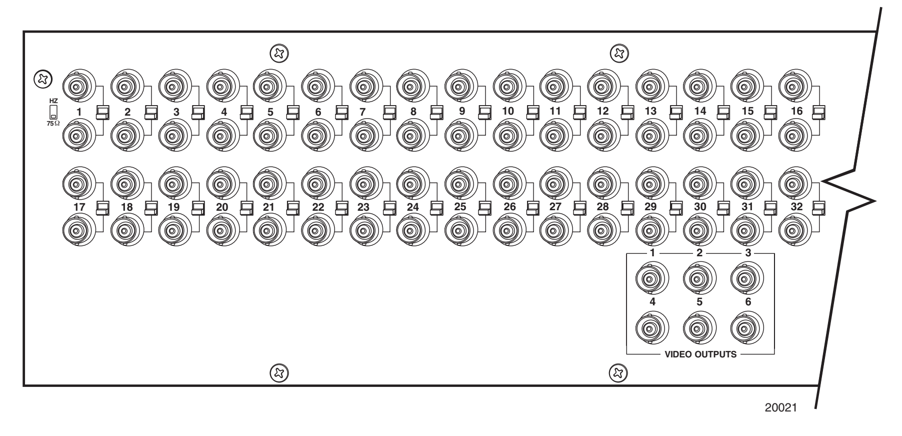



**Figura 4.** Entradas de Video CM6800-32X6

1. Conecte los cables de video en la entrada de video apropiada en el conector BNC en el panel trasero de la CM6800. Para mejores resultados, use solo conectores crimpiados BNC. No use BNC atornillados; estos típicamente no proporcionan un contacto adecuado de tierra y señal.

   Refiérase a la Tabla A para requerimientos de alambrado de cable coaxial.

**Tabla A.** Requerimientos del Cable Coaxial de Video

| Tipo de Cable* | Distancia Máxima |
|---|---|
| RG59/U | 750 pies (229 m) |
| RG6/U | 1,000 pies (305 m) |
| RG11/U | 1,500 pies (457 m) |

*Requerimientos mínimos del cable:
- 75 ohms de impedancia
- Conductor del centro totalmente de cobre
- Malla de pantalla totalmente de cobre con 95% de cobertura

2. Configure la terminación de acuerdo a los requerimientos de su sistema.

   Los interruptores de terminación son usados para terminar o no terminar la entrada de video. La configuración de fábrica es de los interruptores configurados en la posición terminados (75-ohm).

   Si usted conecta solo una cámara en una entrada, deje la posición del interruptor en terminada.

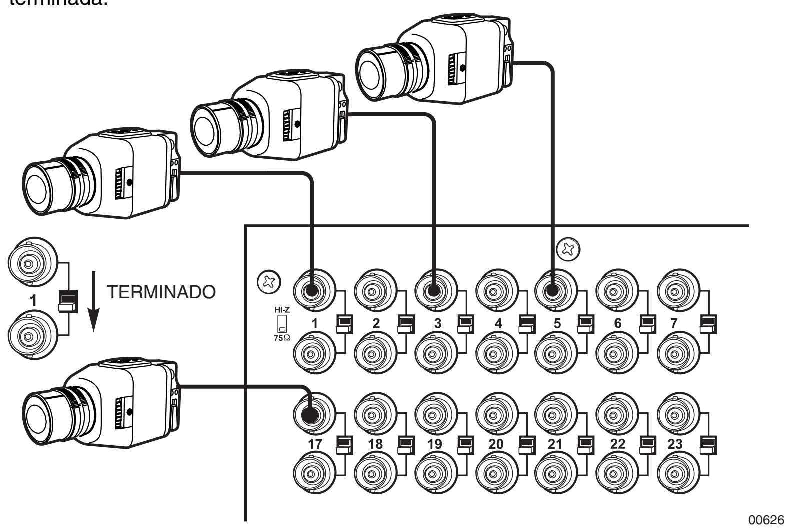



**Figura 5.** Conexión de Fuentes de Video Terminadas

Si usted esta conectando en bucle la entrada a otro dispositivo, configure el interruptor del panel trasero en posición no terminado (Hi-Z). Termine en el dispositivo final.

*__NOTA:__ El punto final de cualquier alambrado de cable de video debe ser terminado en 75 ohms.*

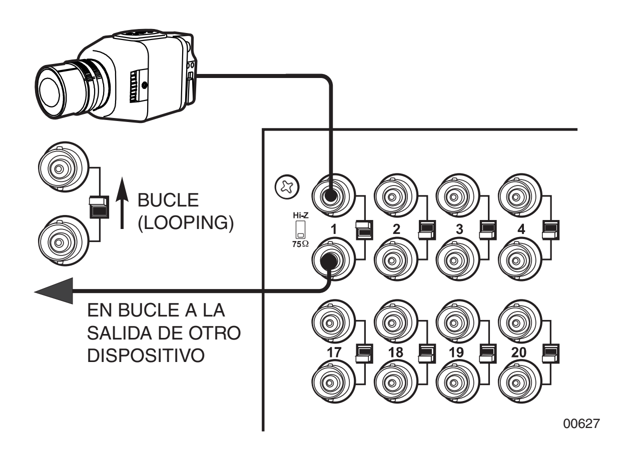



**Figura 6.** Conexión de Fuentes de Video en Bucle

**Instalación: Fuentes Video**

## LINEAS DE CONTROL

***NOTA:*** *Receptores de protocolo D y P no pueden ser mezclados en el mismo puerto de comunicaciones, pero puede usar D en un puerto y P en otro.*

Usted no puede conectar una cámara Coaxitron al puerto PTZ-A o PTZ-B. Si su fuente de video son todos controlados por Coaxitron, sáltese esta sección.

Conecte las líneas de control a los receptores. Si cualquiera de sus fuentes de video usan protocolo D o P vía comunicaciones RS-422, ellos deberán ser conectados al conector PTZ en la parte de atrás de la CM6800-32X6.

La conexión en serie (desde un receptor a otro) se recomienda pero no siempre es posible. Un máximo de 16 receptores puede conectarse en serie por cada puerto. Si más de más 16 receptores son requeridos para su sistema o usted no desea usar la conexión en cadena margarita para los receptores, use un CM9760-CDU-T. Usted puede conectar hasta dos unidades CM9760-CDU-T a la CM6800-32X6.

***NOTA:*** *Después de completar la instalación y haberlo energizado, usted puede configurar la CM6800 y las cámara/receptores. Refiérase a la sección* Inicialización del Sistema*.*

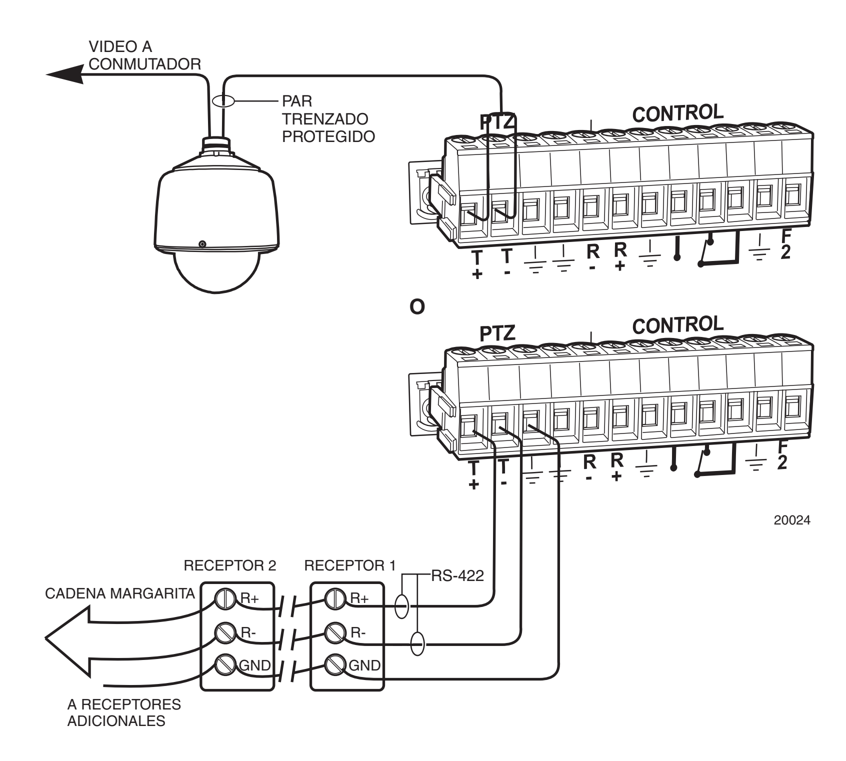



**Figura 7.** Conexiones de Control de PTZ

## MONITORES

La CM6800-32X6 soporta hasta ocho monitores.

1. Instale los monitores de acuerdo a las instrucciones proporcionadas para ellos.

2. Conecte el monitor con cables al apropiado receptáculo de salida de video BNC en la parte de posterior de la CM6800.

3. Termine los cables de los monitores. Si usted está usando bucle con otros dispositivos, no termine ningún dispositivo excepto el último.

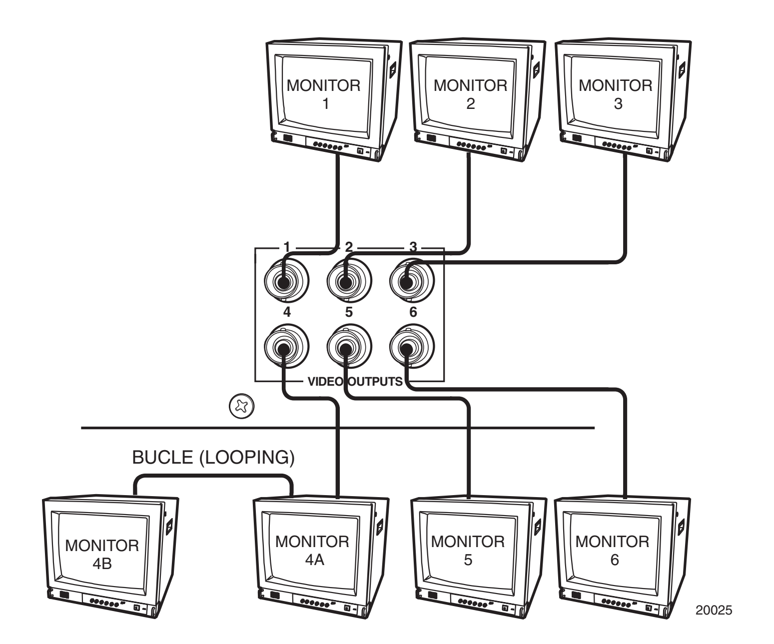



**Figura 8.** Conexión de Monitores

## ALARMAS

La CM6800 provee numerosas opciones de manejo de alarmas. Refiérase a la sección *Programación* para una descripción detallada.

1. Conecte los cables de los sensores a los respectivos puntos de entradas en los conectores de la parte de atrás de la CM6800. Cada sensor requiere dos alambres, un alambre para el terminal de entrada de alarma y un alambre de retorno a uno de los conectores terminales de tierra. La CM6800 soporta ocho alarmas internas.

   Los sensores de alarmas pueden ser contactos N.O. (normalmente abierto) o N.C. (normalmente cerrado). La CM6800 está configurada de fábrica como N.O. por defecto.

2. Si su sistema requiere más de ocho alarmas, conecte una unidad ALM2064 al sistema. Refiérase a la sección *Dispositivos M*.

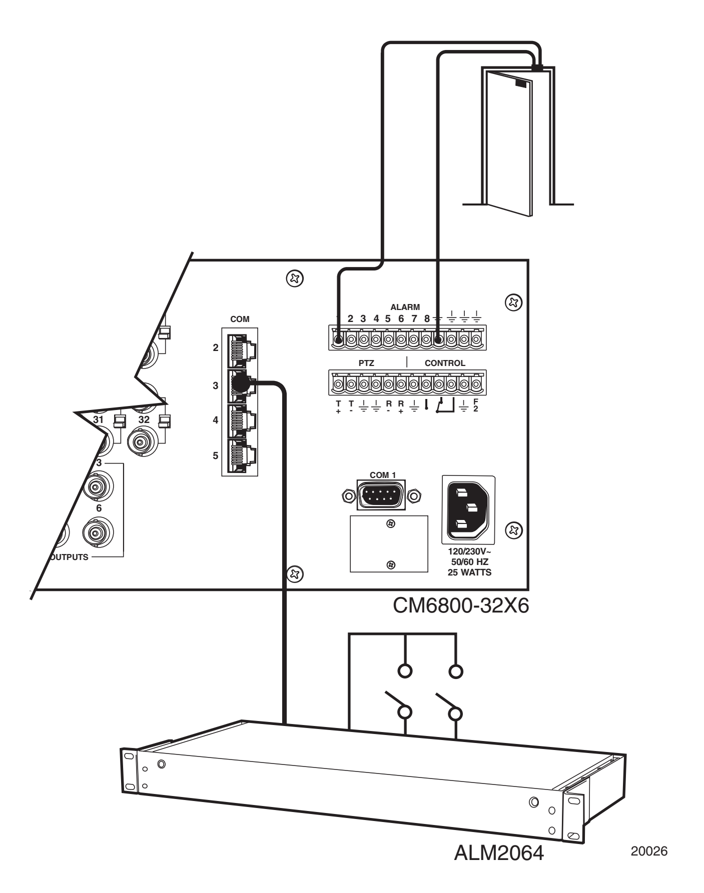


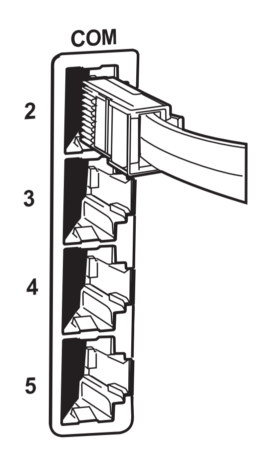

**Figura 9.** Conexión de Alarmas

## CONEXION DE DISPOSITIVOS A TRAVES DE PUERTOS DE COMUNICACIONES

***NOTA:*** *Instrucciones de conexión para otros dispositivos perifericos, como es el CM9760-MDA o CM9760-CDU-T, son suministradas por Pelco Technical Tips, disponibles desde el sitio web de Pelco, a través del servicio DataFAX, o desde el representante de Soporte Técnico (1-800-289-9100). Para más información, ingrese a www.pelco.com y seleccione Recursos. Entonces seleccione entre Technical Tips o DataFAX.*

La matriz Conmutadora/Controladora CM6800-32X6 proporciona cinco puertos de comunicaciones en el panel trasero para conexión de componentes periféricos. Usted puede conectar una ancha variedad de dispositivos, como teclados, una computadora personal (para control con el paquete de software CM6800 MGR o ASCII), cajas de alarmas y relés, y multiplexores. Instrucciones son provistas en esta sección para las conexiones más comúnmente utilizadas.

Los puertos de comunicaciones de la CM6800-32X6 son titulados COM 1 al 5. El puerto COM 1 en una conexión DB9. Los COM 2 al 5 cuentan con conectores RJ-45. En los menús de programación estos son referidos como puertos seriales 1 al 5.



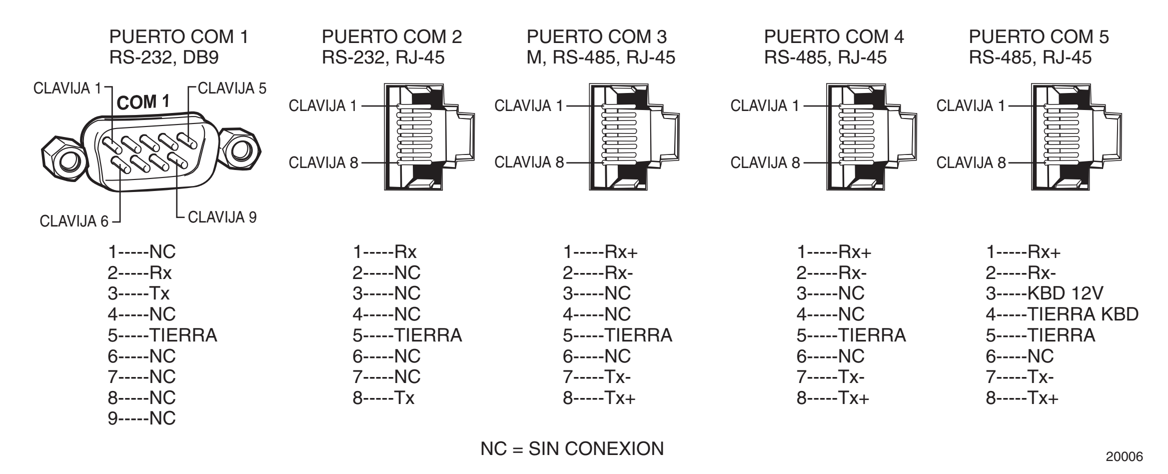




**Figura 10.** Conexiones de Puertos de Comunicaciones y Configuración de Clavijas del Conectores

Los puertos de comunicaciones son alambrados para RS-232 o RS-485. Refiérase a las siguientes tablas para la configuración por defecto de los puertos de comunicaciones de la CM6800-32X6. Algunos puertos pueden ser programados para otros dispositivos; esto se hará cuando usted programe la CM6800.

**Tabla B.** Puerto de Comunicaciones para Dispositivos y Alambrado

| Puerto | Dispositivo por Defecto | Alambrado | Otros Dispositivos Programables |
|---|---|---|---|
| COM 1 | PC config. – programa CM6800MGR | RS-232 | Dispositivo ASCII |
| COM 2 | Dispositivo ASCII | RS-232 | No |
| COM 3 | Dispositivo M — ALM2064, REL2064, KBD960 | RS-485 | No |
| COM 4 | Multiplexor Genex | RS-485 | CM9760-MDA, ASCII, teclados (KBD100, 200 y 300) |
| COM 5 | Teclado (energizado directo) – KBD100, 200 y 300 | RS-485 más energía | No |

***NOTA:*** *Refiérase a la sección* Programación *para instrucciones para cambios de configuración de Puerto Serial.*

**Tabla C.** Configuración por Defecto de Puertos

| Puerto | Configuración por Defecto |
|---|---|
| COM 1 | MGR, RS-232, 56000 baudíos, no paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 2 | ASCII, RS-232, 9600 baudíos, no paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 3 | M, RS-485, 19200 baudíos, no paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 4 | MUX, RS-485, 9600 baudíos, con paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 5 | KBD-300, RS-485, 9600 baudíos, c/paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |

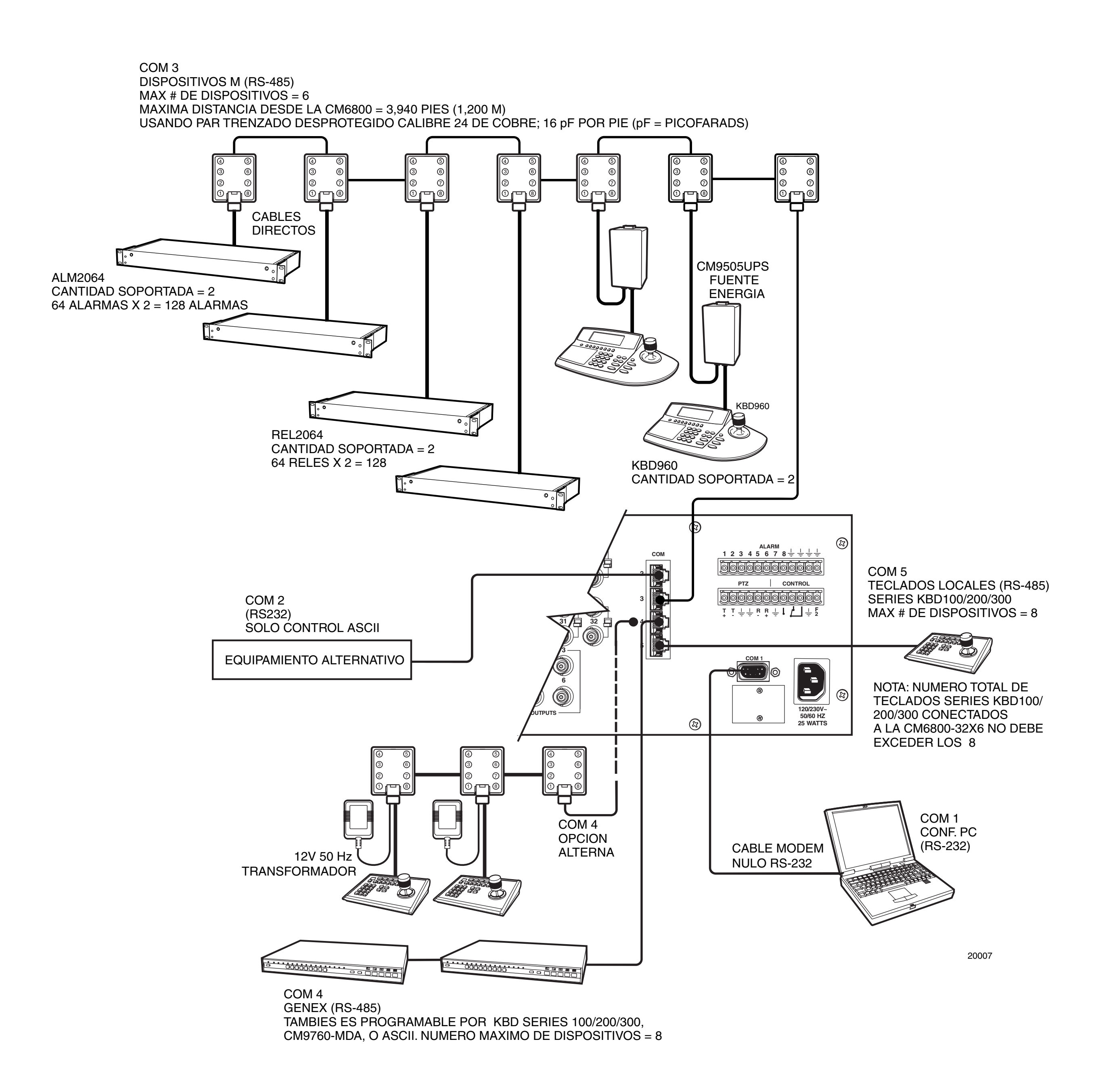



**Figura 11.** Conexiones de Puertos de Comunicaciones de la CM6800-32X6 y Opciones

## TECLADOS SERIES KBD100, KBD200, Y KBD300

Usted puede conectar hasta 8 teclados KBD100/200/300 a cualquiera de los siguientes puertos:

- COM 4 (hasta 8 teclados de conexión remota)
- COM 5 (1 teclado con energía directa o hasta 8 teclados de conexión remota)

El número total de teclados series KBD100/200/300 conectados a la CM6800-32X6 no debe exceder los ocho.

## KBD100, KBD200, y KBD300: Teclado Energizado Directo

Use la COM 5 (Puertos Serial 5) para energía directa de teclado local. El COM 5 puede energizar un teclado Serie KBD100/200/300.

Si usted conecta más de un teclado a la COM 5, un KBDKIT(-X) es requerido por cada teclado. Refiérase a la sección *KBD100, KBD200, y KBD300: Teclados Remotos.*

1. Use el cable de datos directo de 7,62 m (25 pies) suministrado con el teclado, inserte en uno de los conectores RJ-45 en el panel trasero del teclado.

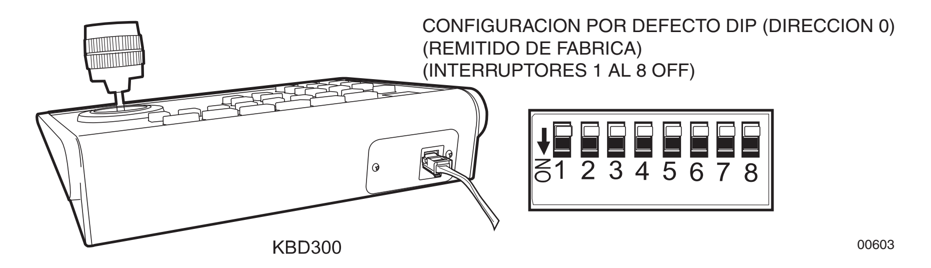



**Figura 12.** Cable de Datos Insertado en Teclado Local

*__NOTA:__ Si la distancia entre la CM6800 y el teclado excede 25 pies, use el KBDKIT(-X).*

2. Inserte el otro extremo del cable de datos en la COM 5 de la CM6800-32X6.

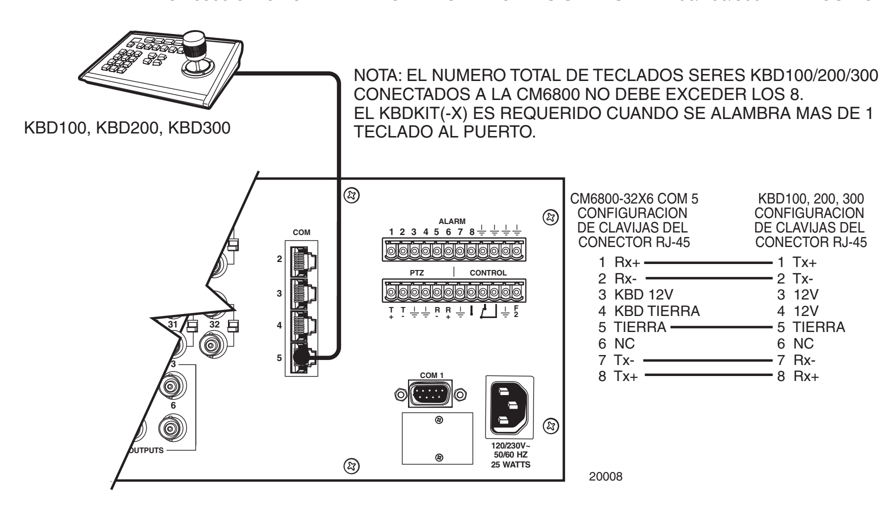



**Figura 13.** Cable de Datos Enchufado en la COM 5

3. Configurar interruptores DIP del teclado para designar la dirección para teclados locales (refiérase a la Figura 12 y Tabla D).

**Tabla D.** Dirección de Teclados: Teclados Series KBD100/200/300

| Teclado | Dirección | Configuración de Interruptores | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | 0 | OFF | OFF | OFF | OFF |
| 2 | 1 | ON | OFF | OFF | OFF |
| 3 | 2 | OFF | ON | OFF | OFF |
| 4 | 3 | ON | ON | OFF | OFF |
| 5 | 4 | OFF | OFF | ON | OFF |
| 6 | 5 | ON | OFF | ON | OFF |
| 7 | 6 | OFF | ON | ON | OFF |
| 8 | 7 | ON | ON | ON | OFF |

**Tabla E.** Configuración de Interruptores—Solo Teclados KBD200/300

| Teclado | Interruptor | | | |
|---|---|---|---|---|
| | 5 | 6 | 7 | 8 |
| KBD200 | OFF | OFF | OFF (NO USADO) | OFF |
| KBD300 | OFF | ON o OFF* | OFF (NO USADO) | OFF |

*Interruptor 6 habilita/deshabilita turbo horizontal (puede ser cambiado estando el teclado en activo «on»).

**NOTA:** *Un KBDKIT o KBD-KIT-X son requeridos para conexión de teclados remotos. El KBDKIT consiste en dos bloque de pared RJ-45 y un transformador de 120V, 60 Hz a 12V, 60Hz. El KBDKIT-X es un transformador de 230V, 50 Hz a 12V, 50 Hz. Use un bloque de pared por cada teclado.*

**NOTA:** *Si usted no conecta teclados a la COM 4, este puerto puede ser usado por multiplexores Genex, un CM9760-MDA o un dispositivo ASCII. Para conectar multiplexores, refiérase a la sección en* Conexión de Multiplexores Genex*. Para otros equipos, refiérase a la documentación que acompaña al equipamiento.*

## KBD100, KBD200, y KBD300: Teclados Remotos

La COM 4 y 5 pueden soportar hasta 8 teclados series KBD100/200/300. No debe exce-derse de la capacidad total de 8 teclados conectados a la CM6800-32X6.

Si usa la COM 4, usted necesitara cambiar la configuración (la configuración por defecto es para un Multiplexor Genex). Refiérase a la sección *Programación* para instrucciones.

1. Seleccione una ubicación para cada teclado y bloque de pared. El bloque de pared debe ser dentro de los 6 pies (1.8 m) de una toma de energía eléctrica. No soporte el bloque de pared todavía.

2. Conecte cada teclado a un bloque de pared, usando el cable de datos suministrado con el teclado.

3. Remueva la cubierta el bloque de pared y alambre la conexión entre cada bloque de pared. Conecte el último bloque de pared (que se conectara a la CM6800).

   Las comunicaciones de los teclados son RS-485. Pelco recomienda usar un cable de cuatro conductores, par trenzado protegido calibre 18, como Belden 9418 o similar, que cumpla o exceda los requerimientos básicos para aplicaciones EIA RS-485.

4. A cada bloque de pared, alambre el transformador del KBDKIT(-X) a las clavijas 3 y 4. La polaridad no es importante.

5. Reponga la tapa en el bloque de pared. Afiance el bloque de pared en una superficie conveniente. Un almohadilla con pegamento de doble cara es suministrada para soporte del bloque de pared.

6. Configure los interruptores de dirección para cada teclado de acuerdo a la Tabla D.

7. Conecte el bloque de pared final a la COM 4 o 5 en la CM6800-32X6, usando el cable directo de datos (suministrado con la CM6800).

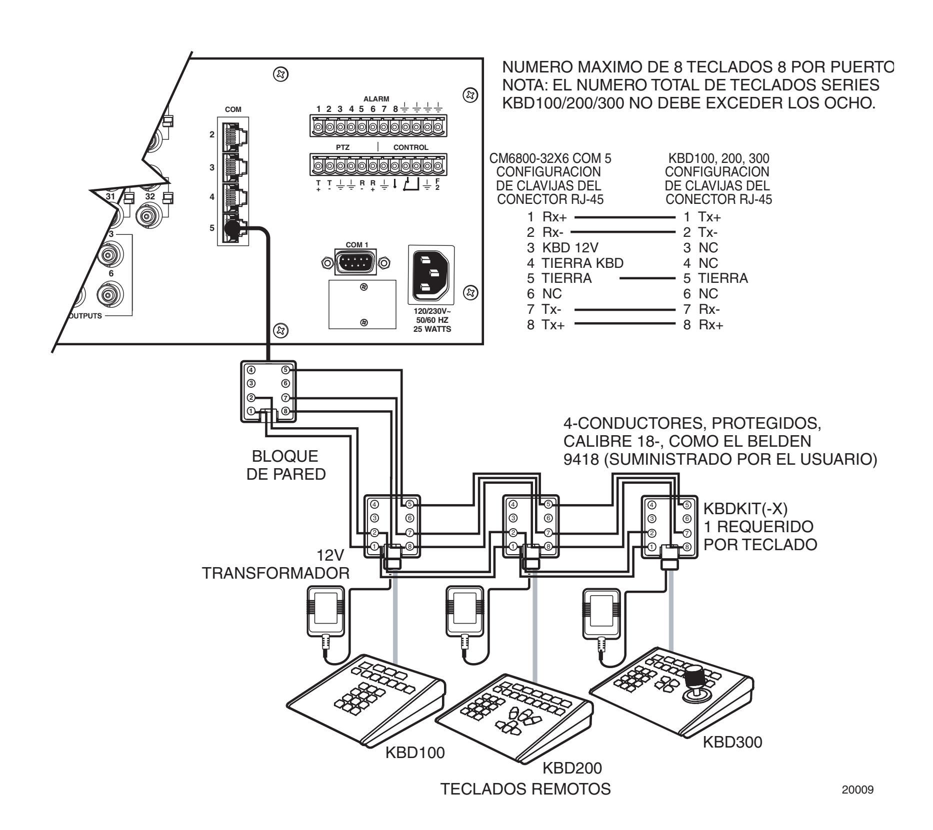



**Figura 14.** Teclados Remotos

## DISPOSITIVOS M

Dispositivos de protocolo M (teclados KBD960/KBR960, Unidad Interface de Alarmas ALM2064, y Unidad Interface de Relés REL2064) deben ser conectadas a la COM 3 de la CM6800-32X6.

Si solo un dispositivo es conectado a la COM 3, use las instrucciones para ese dispositivo en las secciones siguientes.

Si más de un dispositivo es conectado a la COM 3, refiérase a la sección *Múltiples Dispositivos M*.

Conecte los dispositivos M a la CM6800 con los cables directos. Cuatro cables directos y un cable cruzado son suministrados con la CM6800 (guarde el cable cruzado para conexión de un multiplexor Genex, si es aplicable).

### Direccionamiento de Dispositivos M

***NOTA:*** *Si usted requiere usar las características de particiones y prioridad de la CM6800, usted debe numerar los teclados KBD960/KBR960 en el rango del 1 al 8.*

Cada dispositivo M conectado a la CM6800 debe tener una dirección local única entre un rango del 1 al 16. Use los interruptores DIP para configurar apropiadamente las direcciones locales de ALM2064 y REL2064. Especifique apropiadamente la dirección local de KBD960/KBR960 a través del Modo Configuración después de completado la instalación del sistema (refiérase a la sección *Inicialización del Sistema).*

Para el uso con la CM6800, Pelco recomienda numerar los dispositivos M en un orden secuencial. Como ejemplo de aplicación, con 2 de cada dispositivo M, usted podría asignar las direcciones locales como sigue:

| Dirección local dispositivo M: | Por defecto | Recomendada para CM6800 |
|---|---|---|
| KBD960/KBR960: | 1 | 1, 2 |
| REL2064: | 1 | 3, 4 |
| ALM2064: | 1 | 5, 6 |

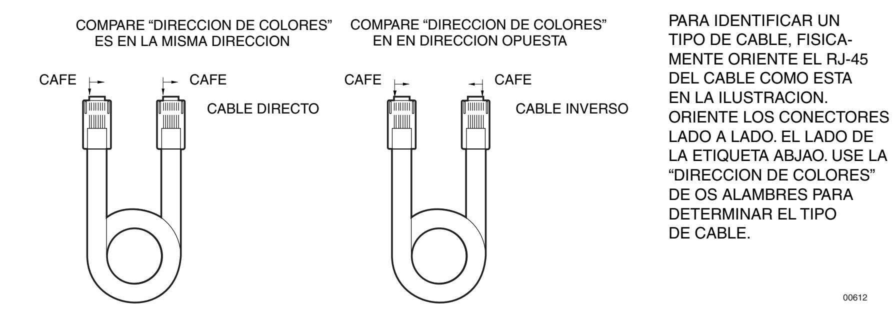



**Figura 15.** Tipos de Cables RJ-45

Instalación: Dispositivos M

## Conexión de un Unico Teclado KBD960/KBR960

Para conectar un único teclado KBD960/KBR960 a la CM6800:

1. Conecte el teclado a la CM9505UPS usando un cable directo suministrado con el teclado.

2. Conecte el CM9505UPS a la COM 3 en la CM6800-32X6 usando el cable de datos directo de 6 pies (1.8 m) suministrado con la CM6800.

***NOTA:*** *Después de completar la instalación del sistema y haberlo energizado, usted debe configurar el KBD960/KBR960. Refiérase a la sección* Inicialización del Sistema*.*

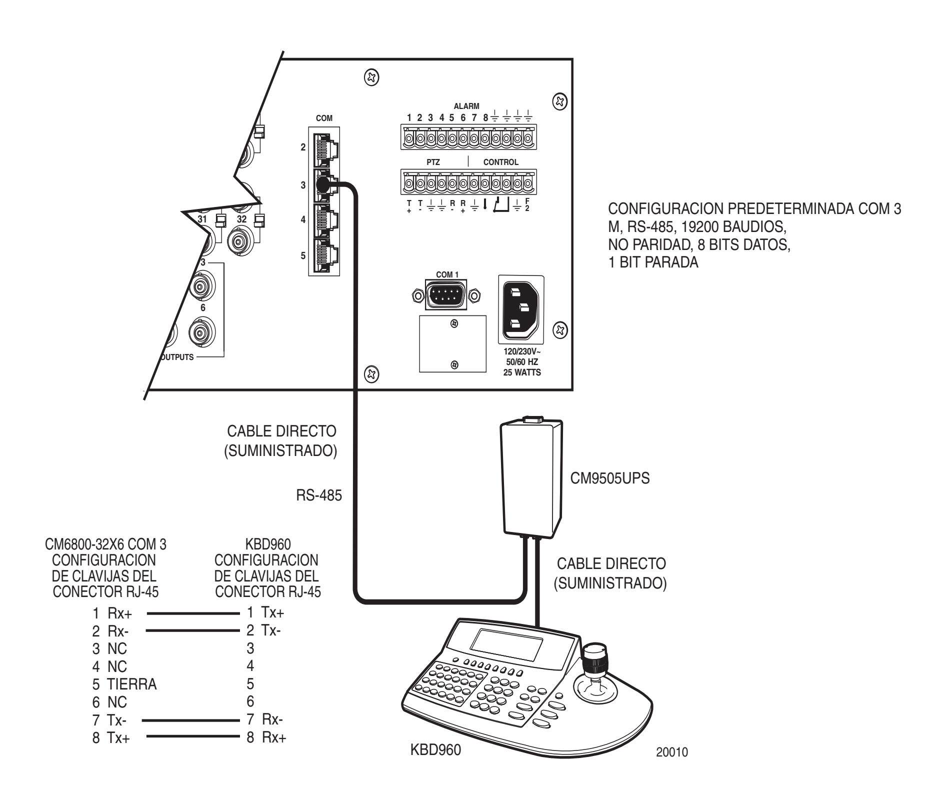



**Figura 16.** Conexión de un KBD960/KBR960 a la CM6800-32X6

## Conexión de una Unica Unidad de Interface de Alarmas ALM2064

Para conectar una única Unidad de Interface de Alarmas ALM2064:

1. Conecte el puerto ALM2064 OUT a COM 3 en la CM6800-32X6 usando el cable directo de datos de 6 pies (1.8 m) suministrado con la CM6800.

2. Configure el SW2, interruptores DIP 1 al 8 en una posición apropiada para una dirección local (dirección por defecto es 1). Refiérase al manual de Instalación/Operación de la Unidad Interface de Alarmas ALM2064 (C1517M) para instrucciones.

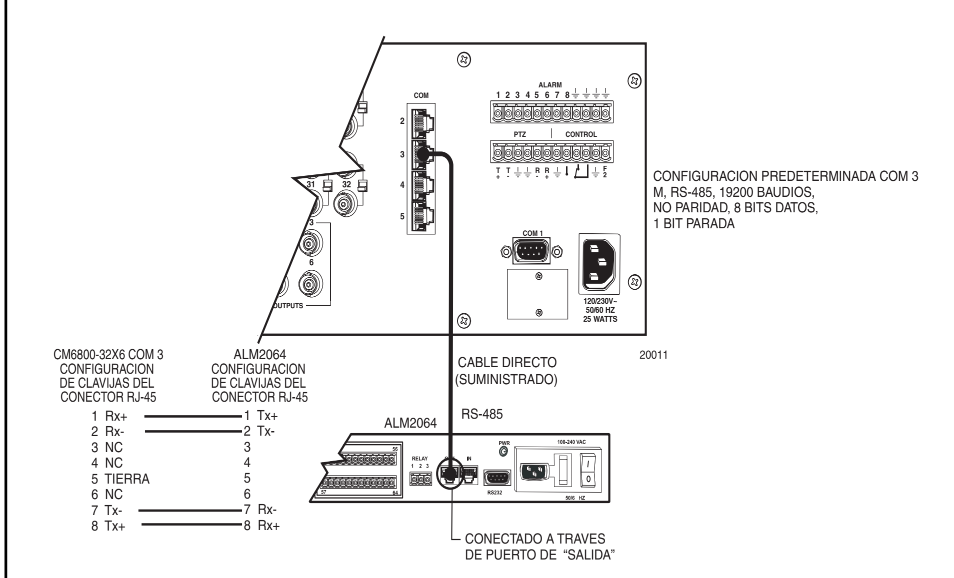



**Figura 17.** Conexión de una Unica Unidad de Interface de Alarmas ALM2064

## Conexión de una Unica Unidad de Interface de Relés REL2064

Para conectar una única Unidad de Interface de Relés REL2064:

1. Conecte el puerto REL2064 OUT a la COM 3 en la CM6800-32X6 usando el cable directo de datos de 6 pies (1.8 m) suministrado con la CM6800.

2. Configure el SW2, interruptores DIP 1 al 8 en una posición apropiada para una dirección local (dirección por defecto es 1). Refiérase al manual de Instalación/Operación de la Unidad Interface de Relés (C1518M) para instrucciones.

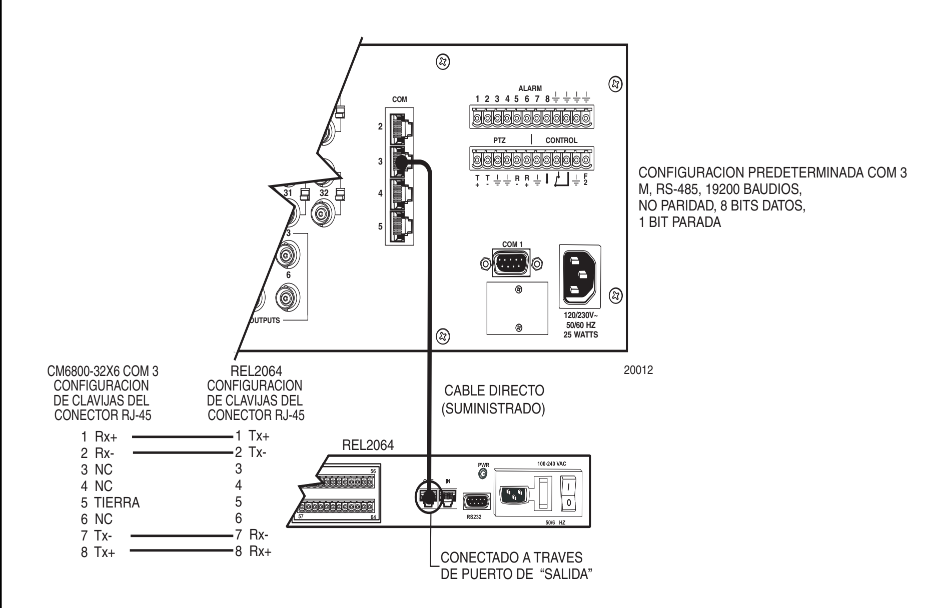



**Figura 18.** Conexión de una Unica Unidad de Interface de Relés REL2064

## Múltiples Dispositivos M

Múltiples dispositivos M (KBD960/KBR960, ALM2064, y REL2064) pueden ser conectados a la COM 3 en la CM6800-32X6, como dispositivos locales o remotos (cuando conecte dos teclados KBD960/KBR960 en la CM6800, debe usar conexión remota).

### MULTIPLES DISPOSITIVOS M: CONEXION LOCAL

1. Si esta conectando un KBD960/KBR960, conéctelo al CM9505UPS con el cable directo suministrado con el teclado. Después conecte el CM9505UPS al puerto IN de la próxima unidad (puede ser ALM2064 o REL2064) con el cable directo de 6 pies (1.8 m) (suministrado con la CM6800).

2. Conecte cada unidad ALM2064 y REL2064 a la próxima unidad con un cable directo de 6 pies (1.8 m) (suministrado con la CM6800) desde el puerto OUT al puerto IN en la próxima unidad. Usted puede conectar un máximo de dos unidades ALM2064 y dos unidades REL2064 a la CM6800.

3. Conecte la última unidad a la CM6800 con un cable directo de 6 pies (1.8 m) (suministrado con la CM6800) desde el puerto OUT a la COM 3 de la CM6800-32X6.



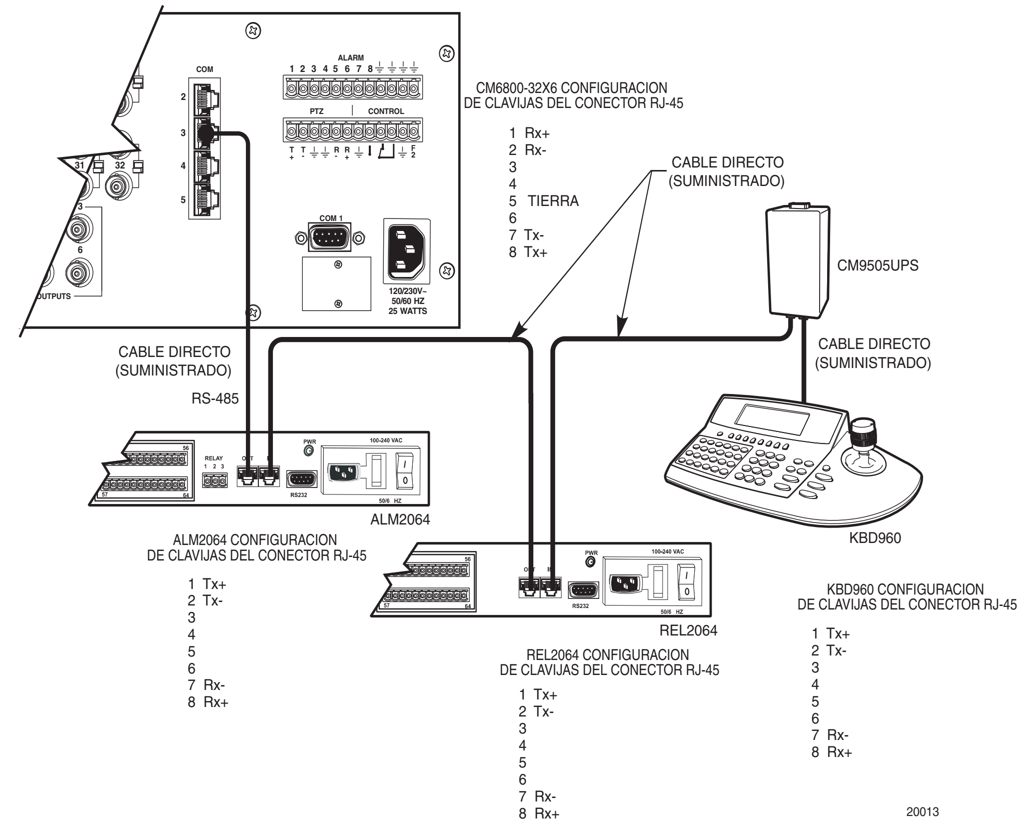



**Figura 19.** Conexión de Múltiples Dispositivos M – Conexión Local

### MULTIPLES DISPOSITIVOS M: CONEXION REMOTA

Use una conexión remota cuando la distancia desde la CM6800 sea mayor que 6 pies (1.8 m).

1. Conecte cada unidad ALM2064 y REL2064 a un bloque de pared con un cable directo de 6 pies (1.8 m) (suministrado con la CM6800). Usted puede conectar un máximo de dos unidades ALM2064 y dos unidades REL2064 a la CM6800.

2. Si usted esta conectando un KBD960, conéctelo a la CM9505UPS con un cable directo suministrado con el teclado. Después conecte la CM9505UPS al bloque de pared con un cable directo de 6 pies (1.8 m) (suministrado con la CM6800). Usted puede conectar un máximo de dos teclados KBD960 a la CM6800.

3. Conecte el bloque de pared al último bloque de pared. Si bloque de pared adicionales se necesitan, ordénelos con el número de parte CON12J008Z03G0Z.

4. Conecte el bloque de pared terminal a la COM 3 en la CM6800-32X6 usando un cable directo de 6 pies (1.8 m) (suministrado con la CM6800).

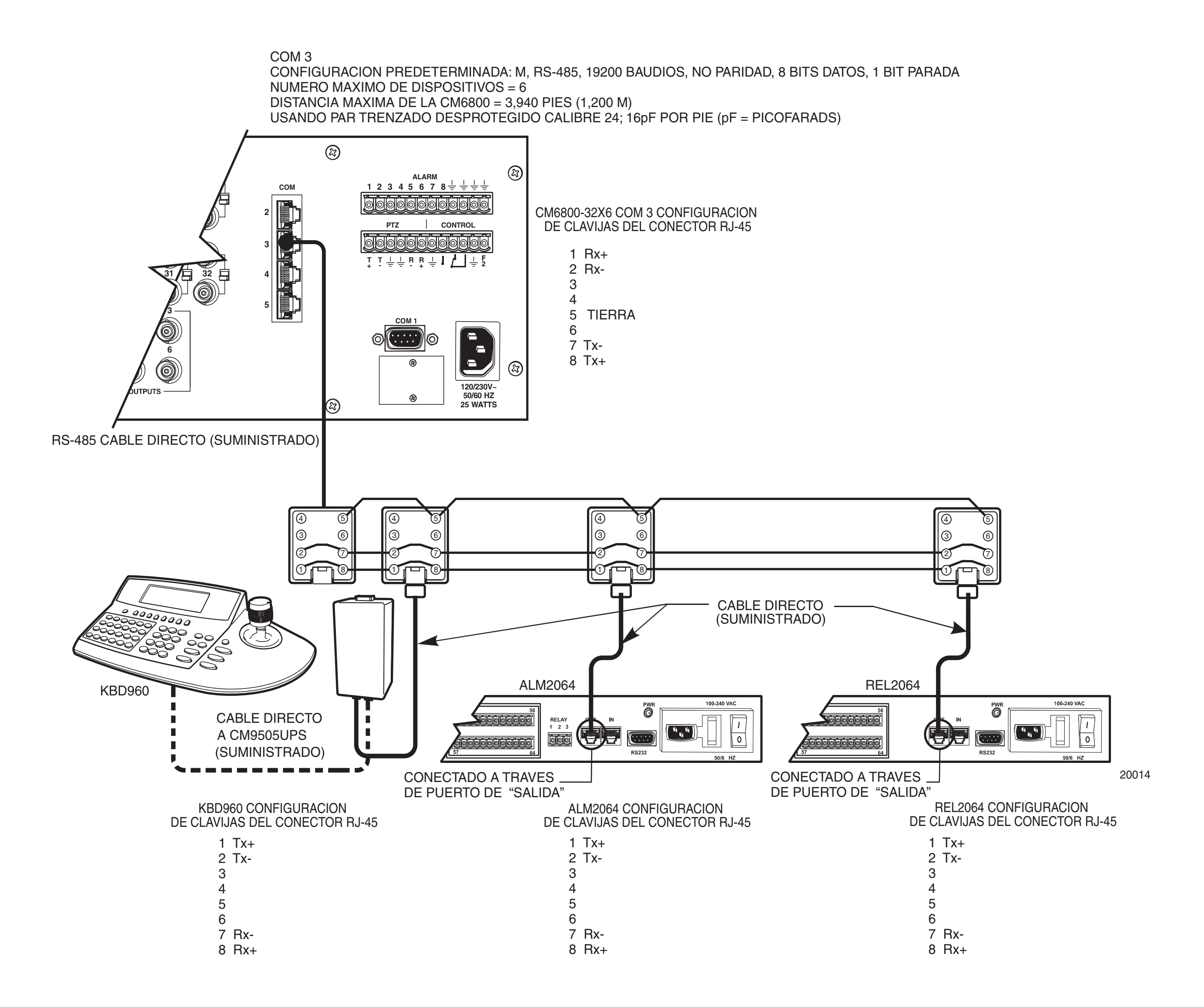



**Figura 20.** Conexión de Múltiples Dispositivos M – Conexión Remota

## CONEXION A PC

La CM6800 provee configuración por PC, basado en un programa que proporciona todas las facilidades para una completa programación y configuración de la matriz. Refiérase a la Guía de Inicio Rápida del CM6800-MGR para instrucciones para uso del programa.

***NOTA:*** *Usted también puede conectar un dispositivo ASCII a través de las COM 1, 2, o 4. Usando un dispositivo ASCII a través de la COM 1 o 4 requiere un cambio en la configuración en el puerto serial. Refiérase a la sección* Programación *para instrucciones.*

Conecte un PC a la CM6800 para acceder al programa CM6800-MGR o descargar las actualizaciones del programa.

1. Usando un cable de modem nulo (suministrado por el usuario), enchufe uno en el terminal en el puerto DB9 COM 1 del PC.

2. Enchufe el otro terminal del cable en el puerto DB9 COM 1 de la CM6800.

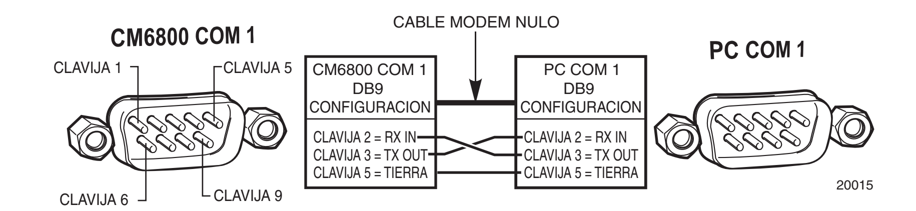



**Figura 21.** Conexión de PC al Puerto DB9

Instalación: Conexión PC

*Nota al margen:* ***NOTA:*** *Si usted no conecta multiplexores a la COM 4, usted puede conectar teclados Series KBD100/200/300, un CM9760-MDA o un dispositivo ASCII a través de la COM 4. Usando cualquier dispositivo requiere de cambios en la configuración de puerto serial. Refiérase a la sección* Programación*.*

## CONEXION DE MULTIPLEXORES GENEX

Use la COM 4 para conectar hasta 8 multiplexores Genex a la CM6800-32X6.

1. Conecte el puerto COM IN del multiplexor al puerto COM 4 de la CM6800-32X6, usando el cable de datos cruzado de 6 pies (1.8 m) suministrado con la CM6800.

   Un cable cruzado y cuatro cables directos son suministrados con la CM6800. Use el cable cruzado para conectar el multiplexor Genex a la CM6800.

   Un cable de datos directo es suministrado con el multiplexor Genex. Use este cable para conexión un segundo multiplexor Genex al primer multiplexor, si es necesario.

2. Conecte la salida de monitor MAIN desde el multiplexor a cualquiera de las entradas de cámara de la CM6800-32X6.

3. Conecte las cámaras al multiplexor y en bucle a la CM6800. Refiérase al Manual de Instalación/Operación de Multiplexores Simplex y Dúplex Genex Series MX4000 Genex (C1920M-B) para instrucciones de detalle de conexión de cámaras. Termine el bucle de video en la CM6800.

4. Si es requerido, usted puede conectar hasta 8 multiplexores Genex a través de la COM 4. La cadena en serie de multiplexores conectada con un cable de datos directo desde el puerto COM OUT del primer multiplexor al puerto COM IN en el segundo multiplexor; conecte el puerto COM OUT en el segundo multiplexor al puerto COM IN en el tercer multiplexor. Continué hasta el octavo multiplexor, si es necesario.

Refiérase a la sección *Inicialización del Sistema* para pasos adicionales de configuración requeridos para utilizar un multiplexor Genex.

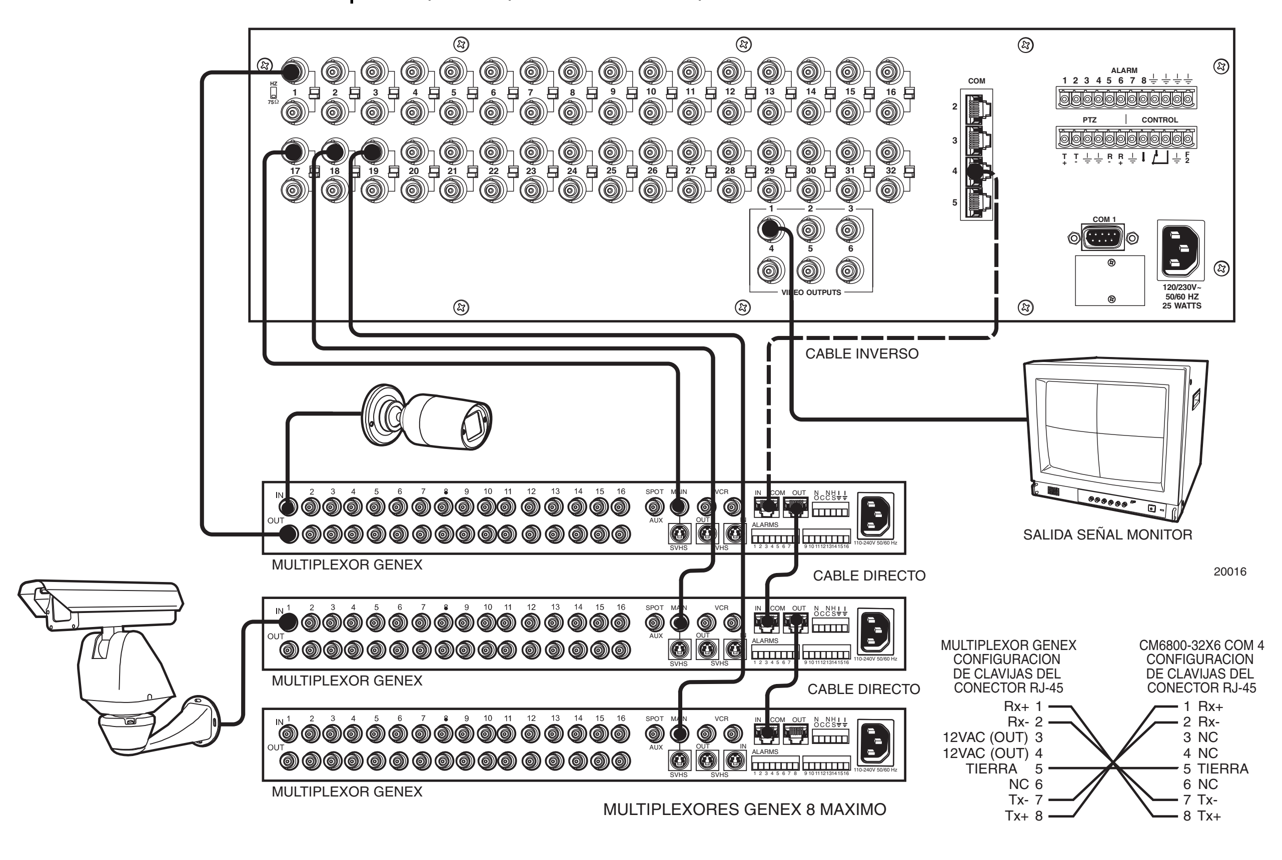



**Figura 22.** Conexión de Multiplexores Genex

## AUXILIARES LOCALES

La CM6800-32X6 provee dos salidas auxiliares locales (AUX) en el panel trasero para el control de VCRs, impresores, y otros dispositivos. Las salidas pueden ser activadas directamente desde un teclado usando las funciones de teclado F1 y F2, o ellas pueden ser activadas por una alarma (determinado por programación). Ambos relés de salida de contacto y un TTL son usados.

Además, usted puede conectar hasta dos Unidades Inferfaces de Relés REL2064 a la CM6800. Note que las dos salidas de relés auxiliares interiores en la CM6800 también operaran en los dos primeros relés de la unidad externa, la capacidad máxima del sistema está limitado a 128 auxiliares (dependiendo como usted número los relés externos). Refiérase a la sección *Conexión de una Unica Unidad de Interface de Relés REL2064* para instrucciones de conexión.

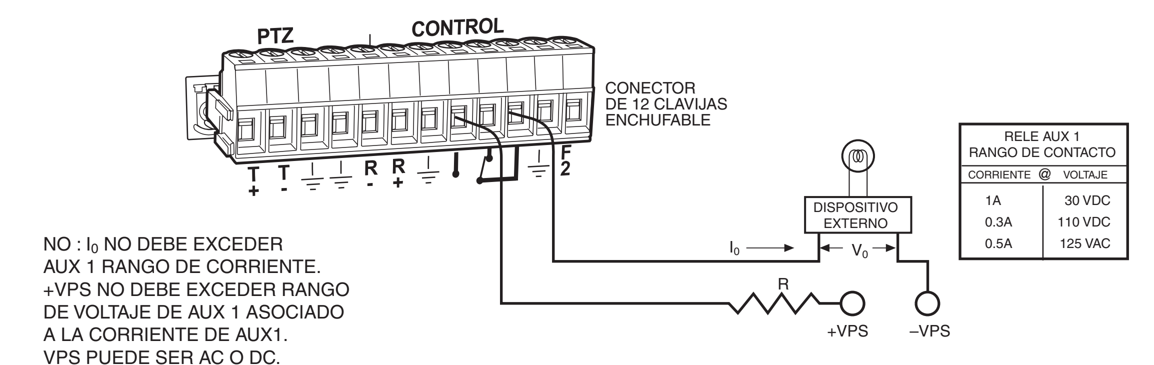
### CONEXION DE CONTACTOS DE RELES – AUX 1

AUX 1 es una salida de relé de contacto seco. Refiérase a la Figura 23 para detalles de alambrado. Terminales de conexiones son provistas dos contactos normalmente abierto (N.O.) y normalmente cerrados (N.C.).

No exceda el voltaje y la corriente de los contactos de los relés.

Usted necesitará proporcionar una fuente de energía externa para operar sus dispositivo. En la mayoría de los casos usted necesitará una resistencia externa limitadora de corriente. La formula para calculo de la resistencia se muestra en la Figura 23.






$I_0$ = CORRIENTE DE OPERACION DE DISPOSITIVO EXTERNO
$V_0$ = RANGO DE OPERACION DE VOLTAJE DE DISPOSITIVO EXTERNO
R = ACTUAL LIMITACIÓN DE RESISTENCIA
+VPS = VOLTAJE DE FUENTE DE ENERGIA EXTERNA
–VPS = TERMINAL NEGATIVO, COMUN O TIERRA DE FUENTE DE ENERGIA EXTERNA

FORMULAS PARA VALORES R

$$R\ (OHMS) = \frac{VPS - V_0}{I_0}$$

$$P\ (WATTS) = (I_0)^2 \times R$$

VISTA DE ALAMBRADO DE CONTACTO TIPO NORMALMENTE ABIERTO. PARA ALAMBRADO DE CONTACTO TIPO NORMALMENTE CERRADO, MUEVA EL ALAMBRE DESDE EL TERMINAL N.A. AL TERMINAL N.C.

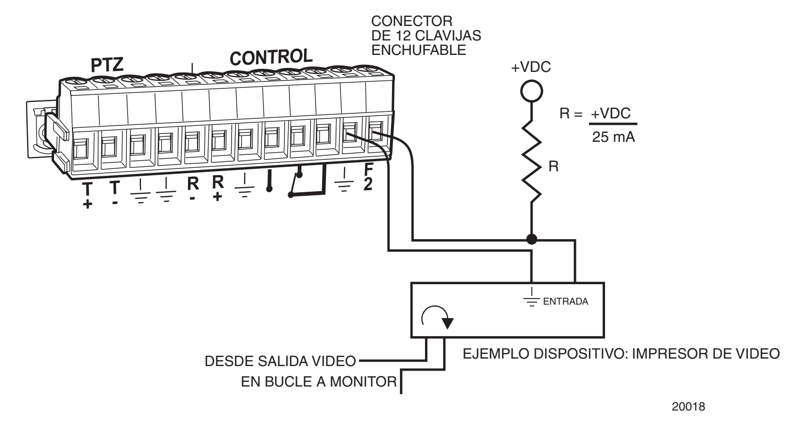
**Figura 23.** Alambrado de Salida AUX 1 (Relé)

## CONEXION DE LA SALIDA DE COLECTOR ABIERTO – F2 (TTL)

La F2 es una salida abierta de colector TTL. Esta salida provee una dirección a tierra de control de bajo voltaje gatillado por muchos dispositivos. Este puede controlar altos voltajes vía relés de aislación. Refiérase a la Figura 24 para detalles de alambrado.

No debe excederse el voltaje y corriente de entrada de la salida TTL.

Una resistencia externa ajustable es usualmente necesaria. La formula para calcular la resistencia es mostrada en la Figura 24.




+VDC = VOLTAJE FUENTE DE ENERGIA EXTERNA.

NOTA: +VDC DEBE SER 5V O MAYOR, PERO NO EXCEDER LOS 15V O EL RANGO MAXIMO DE SALIDA DE VOLTAJE PARA LA ENTRADA DEL DISPOSITIVO. +VDC PUEDE SER SOLO DC.

**Figura 24.** Alambrado de Salida F2 (TTL)

# INICIALIZACION DEL SISTEMA

Después de completar la instalación del sistema, siga los siguientes pasos indicados más abajo para iniciar la operación del sistema apropiadamente. Sáltese cualquier paso de "sistema especifico" que no se apliquen a la configuración de su sistema.

## ENERGIZAR EL SISTEMA

Inserte el cordón de energía de la CM6800 en la fuente de energía de 120/230V, 50/60 Hz. Inserte e inicialize todos los dispositivos conectados a la CM6800.

Una vez que el sistema este energizado usted vera el video de la cámara 1 y la siguiente hora/fecha estampada en todos los monitores del sistema:

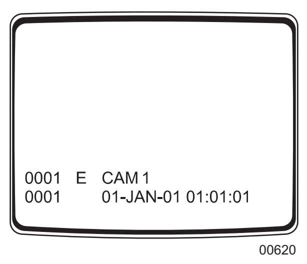



**Figura 25.** CM6800 Hora/Fecha Desplegada en el Monitor

La hora desplegada estará avanzando en incrementos de un segundo. Espere cinco segundos antes de proceder.

## INICIALIZAR LOS TECLADOS

Usted deberá especificar un monitor para cada teclado después de la primera inicialización del sistema o cuando la energía es restablecida después de ser desenergizado el teclado o la CM6800.

**Siempre permita un período de cinco segundos antes de especificar un monitor.**

1. Ingrese el número (1-6) correspondiente a la salida del monitor que usted está viendo.

2. Presione la tecla MON. El LED del teclado desplegara el número por usted ingresado. Esto también confirma una comunicación exitosa entre el teclado y la CM6800. Si los LED del teclado no despliega el número del monitor, repetir 1 y 2.

   Si usted es incapaz de seleccionar el monitor, refiérase a la sección *Solución de Problemas*.

## CONFIGURAR EL SISTEMA

Si es necesario, configure la CM6800 y el equipamiento asociado a su aplicación especifica. La CM6800 es enviada desde la fábrica con la configuración de programación por defecto. Si por defecto es aceptable, la CM6800 puede operar sin ninguna programación por el usuario. Sin embargo, usted puede querer programar la configuración básica del sistema, como la hora y la fecha, y títulos de cámaras. Además, algunos o todos los pasos siguientes de configuración pueden ser necesarios, dependiendo de su sistema.

Configure la CM6800 a través del modo Programación. Refiérase a la sección *Programación* para instrucciones detalladas.

### HORA Y FECHA

Acceda a la ventana de programación de Hora y Fecha para configurar la hora y fecha, y seleccionar la opción de formato de hora/fecha.

Inicializar Sistema

## TITULO DE CAMARAS

Por defecto cada cámara es titulada “CAM #” (# = número de cámara desde 1 a 32). Accesar a la ventana de programación de Cámara para cambiar el titulo de cámara.

## FUENTES DE VIDEO

Receptores de protocolo Coaxitron Extendido pueden ser operados sin ningún cambio en la programación. Para receptores de otros protocolos, acceder a la ventana de programación de Cámara para seleccionar el tipo de control para cada dispositivo conectado a cada entrada de video. El control puede ser a través del modo estándar Coaxitron, modo extendido Coaxitron, RS-422 PTZ a través del Puerto PTZ en el panel trasero, o a través de un multiplexor Genex.

Para control RS-422 PTZ usted debe configurar la CM6800:

- Accesar a la ventana de programación de Cámara para identificar el tipo control del receptor que es PTZ-A, y seleccionar la apropiada dirección de puerto de la cámara. La dirección de puerto debe ser igual a la dirección configurada a través de los interruptores DIP de la cámara/receptor.

- Accesar a la ventana de programación de Puerto para seleccionar el apropiado tipo de comunicaciones (P o D) para el puerto serial 6 (PTZ-A). La configuración por defecto para PTZ-A: PTZ-P, RS-422, 4800 baudíos, no paridad, 8 bits de datos, 1 bit de parada.

Usted también debe configurar la cámara/receptor. Refiérase al apropiado manual de instalación de la cámara/receptor para la configuración y dirección.

## ALARMAS

La CM6800 es enviada de fábrica con el campo contactos de alarmas habilitar en OFF. Para usar las características de alarma, accesar a la ventana de programación de Alarmas para habilitar los contactos de alarmas.

## PUERTOS DE COMUNICACIONES

Si usted está usando cualquier puerto de comunicaciones para un dispositivo no especificado en al configuración por defecto, usted debe accesar a la ventana de programación de Puerto para cambiar la configuración.

**Tabla F.** Configuraciónes por Defectos de Puertos

| Puerto | Configuración por Defectos |
|---|---|
| COM 1 | MGR, RS-232, 56000 baudíos, sin paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 2 | ASCII, RS-232, 9600 baudíos, sin paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 3 | M, RS-485, 19200 baudíos, sin paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 4 | MUX, RS-485, 9600 baudíos, con paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| COM 5 | KBD-300, RS-485, 9600 baudíos, con paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |
| PTZ (Puerto 6) | PTZ-P, RS-422, 4800 baudíos, no paridad, 8 bits datos, 1 bit parada |

## TECLADOS KBD960/KBR960

Configure el KBD960/KBR960.

1. Configure el interruptor DIP 2 a la posición ON.

2. Ingrese al modo Configuración. Configure la dirección local (1-8). (Nota: la velocidad de baudíos es configurada por defecto en 19200.) Cada dispositivo M conectado a la CM6800 debe tener una dirección local única. Refiérase al manual de instalación/operación del teclado KBD960/KBR960 para instrucciones detalladas de configuración.

3. Retorne el interruptor DIP 2 a la posición OFF.

4. Presione el icono EXIT en el pantalla LCD del teclado.

## MULTIPLEXOR GENEX

Ingrese a la ventana de programación de Cámara y especifique control MUX para todas las cámaras conectadas a la CM6800 a través del multiplexor Genex.

Ingrese a la ventana de programación de Cámara de la CM6800 para configurar las siguientes opciones de control para cada cámara conectada a la CM6800 a través del multiplexor Genex:

- CONTROL: MUX
- DIRECCION DE PUERTO: asigne la dirección apropiada. La dirección del puerto debe ser igual a “Unit ID” asignada a través de la ventana de programación del Genex.

También debe configurar el Multiplexor Genex. Refiérase al Manual de Instalación/Operación de Multiplexores Simplex y Dúplex Series Genex MX4000 por instrucciones de acceso a la pantalla de programación de Configuración del Sistema Avanzada. Seleccione las siguientes opciones:

- CONTROL: MUX
- DIRECCION DE PUERTO: asigne la dirección apropiada. La dirección del puerto debe ser igual a “Unit ID” asignada a través de la ventana de programación del Genex.
- TIPO COMM.: ESCLAVO (cada multiplexor conectado a la CM6800 debe estar en modo esclavo)

## AJUSTE DE COLOR DEL MONITOR

Después que haya conectado todos los dispositivos y energizado el sistema, use la barra de colores de la CM6800 como herramienta de referencia para el ajuste de color de cada monitor.

1. Ingrese 9999.
2. Presione la tecla CAM. Transmisión de la barra de colores de calidad se desplegara en el monitor.
3. Ajuste el color en cada monitor como sea necesario hasta que el color de la barra en el monitor sea igual al color que se muestra a continuación (para monitores blanco y negro usted puede usar la barra de color para ajustar el nivel de brillo):

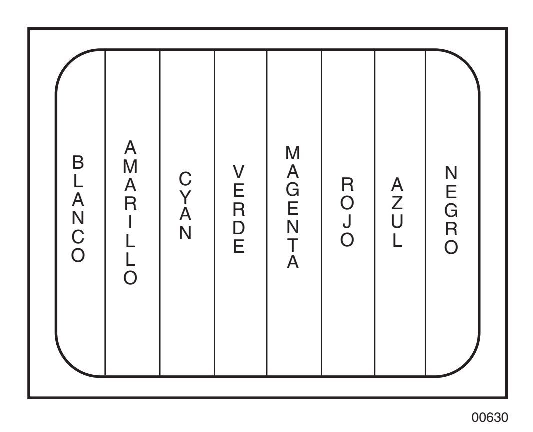



**Figura 26.** Barras de Colores de la CM6800

## PROGRAMACION DE POSICIONES PREESTABLECIDAS

Programar posiciones preestablecidas es necesario para su sistema. Refiérase al manual del teclado apropiado para instrucciones.

## PROGRAMACION ADICIONAL

Refiérase a la sección *Programación* para completas instrucciones de programación de la CM6800.

# PROGRAMACION DE LA CM6800

La CM6800 es enviada desde fábrica con una programación por defecto. Si esta es aceptable, la CM6800 puede ser operada sin ninguna programación del usuario. Sin embargo, usted puede querer programar las siguientes configuraciones básicas:

- Hora y fecha
- Titulo de cámaras
- Control PTZ vía alambre de conexión de datos
- Contactos de Alarmas
  Las alarmas deben habilitarse antes que ellas sean funcionales.
- Acceso/Partición
  Todos los accesos están configurados YES por defecto en la fábrica.
- Puerto de comunicaciones
  Si usted conecta su sistema como está ilustrado en la Guía de Inicio Rápido, usted debe cambiar la configuración al Puerto 7 o 8 para conectar teclados remotos.

  Si usted conecta teclados remotos a la COM 4 (como alternativa de conexión como está ilustrado en la Guía de Inicio Rápido), usted debe cambiar la configuración al Puerto 4.

Usted puede personalizar su sistema con un ancho rango de opciones de programación, como:

- selección de idioma de despliegue de ventanas de programación
- establecer monitor para grupo de secuencias
- configurar opciones de despliegue de monitor
- configurar opciones de administración de alarmas
- asignación lógica de número de cámara
- cambio de clave
- configurar opciones de auxiliares



## PERSONALIZACION DE LA CM6800

***NOTA:*** *La CM6800 permite programar el sistema desde un solo monitor de una sola vez. Si la programación es realizada desde un CM6800-MGR está es enviada a la CM6800 al mismo tiempo que usted programa en la pantalla del monitor, el sistema también saldrá de la función programación en pantalla.*

Pelco provee dos opciones para programación de la CM6800 a sus especificaciones:

- Protegido por clave, programación en pantalla, ventanas accesibles directamente desde la Matriz Conmutadora
- Programa CM6800-MGR basado en un PC

  Refiérase a la sección CM6800-MGR Guía de Inicio Rápido para instrucciones de acceso y uso del programa para configuración de su sistema.

  ***NOTA:*** **Pelco recomienda fuertemente descargar su programación de configuración al CM6800-MGR para archivar la configuración en el evento de un restablecer accidental.**

**NOTA:** *Si usted no ha hecho esto, ingrese el número del monitor y presione la tecla MON para seleccionar el monitor. En el KBD960/KBR960, el menú de Cámara es desplegado en la pantalla. Presione [tecla] para salir del menú Cámara.*

## ACCESO AL MODO PROGRAMACION DESDE LA CM6800

**Teclados KBD100/200/300**

1. Presione la tecla PGM.

**Teclados KBD960/KBR960**

1. Seleccione [tecla].
2. Seleccione DEF.
3. Ingrese el PIN definido (Por defecto: 1234).
4. Seleccione MENU.
5. Seleccione PGM.

La ventana de Palabra Clave es desplegada en el monitor.

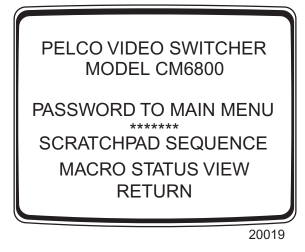



**Figura 27.** Ventana de Palabra Clave de la CM6800

En el *******, ingrese la PALABRA CLAVE POR DEFECTO: 2899100

El Menú Principal es desplegado.

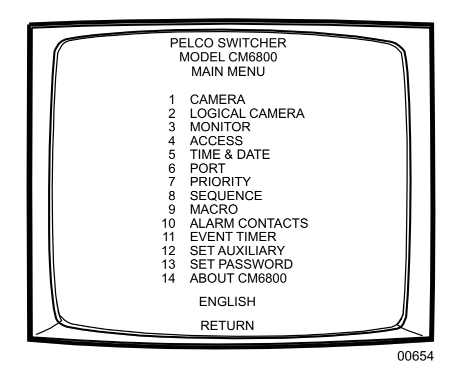



**Figura 28.** Menú Principal de Programación de la CM6800

Si es necesario, seleccione un idioma apropiado.

1. Navegue en los idiomas desplegados del menú opciones.
2. Desplácese entre los idiomas y seleccione el idioma apropiado para su sistema.

   OPCIONES:
   ENGLISH
   ESPANOL
   DEUTSCH
   FRANCAIS
   PORTUGUESE
   ITALIANO

3. Navege al campo RETURN y navege a la izquierda o derecha para volver al Menú Principal.

Programación

Programación

TIP: *Para acceder a una pantalla o ingresar un valor, presione una tecla de número en el teclado y luego presione F1 (KBD100/ 200/ 300) o seleccione [⇓] (KBD960/KBR960).*

## Salir del Modo Programación

| Teclados KBD100/200/300 | Teclados KBD960/KBR960 |
|---|---|
| Para volver al video activo:<br>• Presione la tecla PGM una vez en el Menú Principal.<br>• Presione la tecla PGM dos veces en cualquier parte de la ventana de programación.<br>• Navege al campo RETURN y navege a la izquierda o derecha para retornar a la ventana o menú previo. | Para volver al video activo:<br>• Seleccione [PGM] una vez en el Menú Principal.<br>• Seleccione [PGM] dos veces en cualquier parte de la ventana de programación.<br>• Navege al campo RETURN y navege a la izquierda o derecha para retornar a la ventana o menú previo. |

## NAVEGE Y SELECCIONE LA OPCIONES/CAMPOS DE ENTRADA EN EL MODO PROGRAMACION

Durante la programación, un menú aparece en la pantalla del monitor. El campo actualmente seleccionado parpadea. Use las siguientes teclas o palanca de mando de su teclado para navegar en las ventanas de programación.

| Función | Teclado |
|---|---|
| Navege en ventanas de programación. | **KBD100**<br>Use las teclas secuencia y macros.<br>Izquierda: PREV · Derecha: NEXT · Arriba: MAC · Abajo: HOLD<br>**KBD200**<br>Use las teclas de posicionamiento Pan/Tilt.<br>Izquierda · Derecha · Arriba · Abajo<br>**KBD300**<br>Use la palanca de mando.<br>Izquierda · Derecha · Arriba · Abajo<br>**KBD960/KBR960**<br>Use palanca de mando. (Ver sobre los íconos)<br>**O**<br>Seleccione el apropiado icono en la ventana LCD de KBD960/KBR960.<br>Izquierda · Derecha · Arriba · Abajo |
| Acceda a una ventana del Menú Principal (o desde un submenu). | **Todos los Teclados**<br>1. Navege hacia abajo para designar la opción de menú.<br>2. Navege a la izquierda o derecha para seleccionar la opción.<br>**O**<br>1. Usando el teclado numérico, ingrese el número de la opción.<br>2. Presione F1 en el teclado KBD100/200/300 o seleccione [⇓] en el teclado KBD960/KBR960. |

| Función | Teclado |
|---|---|
| Desplazarse en las opciones en los campos de programación. | **KBD100/200/300**<br>Use F1 y F2. O (solo KBD300) use palanca de mando para navegar izq. o der.<br>F1 F2<br>**NOTA:** La palanca de mando no se desplaza a todos los campos.<br>**KBD960/KBR960**<br>Seleccione el icono ⇑ o ⇓ o use la palanca de mando para navegar izq. o der.<br>**NOTA:** La palanca de mando no se desplaza a todos los campos. |
| Selección de opción en un campo de programación. | **Todos los teclados**<br>1. Desplácese a través de opciones hasta una entrada apropiada en el campo.<br>2. Navege al próximo campo o presione PGM para salir.<br>**NOTA:** En las ventanas Monitor y Hora y Fecha usted puede aplicar los cambios (Refiérase a *Hora y Fecha* o *Monitor* en está sección). |
| Ingrese un valor numérico en un campo de opción (no disponible para todos los campos). | **Todos los teclados**<br>1. Usado el teclado numérico, ingrese el número en los rangos de opción valido (ejemplo: para ingresar un contacto de alarma interna debe ingresar un número entre 1 y 8).<br>2. Presione F1 en el teclado KBD100/200/300 o seleccione ⇓ en el teclado KBD960/KBR960. |
| Accesar a la ventana HELP (ventanas de Secuencias, Macros, y Grupos de Alarmas). | **Todos los teclados**<br>1. Navege al campo HELP.<br>2. Presione F1. |
| Accesar a página NEXT o PREVIOUS de una lista (no disponible para todos las ventanas). | **Todos los teclados**<br>Navege al campo NEXT o PREVIOUS.<br>2. Presione F1. |
| Salir de una ventana. | **Todos los teclados**<br>1. Navege al campo RETURN.<br>2. Navege a la izquierda o derecha.<br>**O**<br>Presione la tecla PGM para retornar a la ventana previo o menú. |

## ACERCA DE LA CM6800

La ventana Acerca de la CM6800 despliega la versión del sistema.

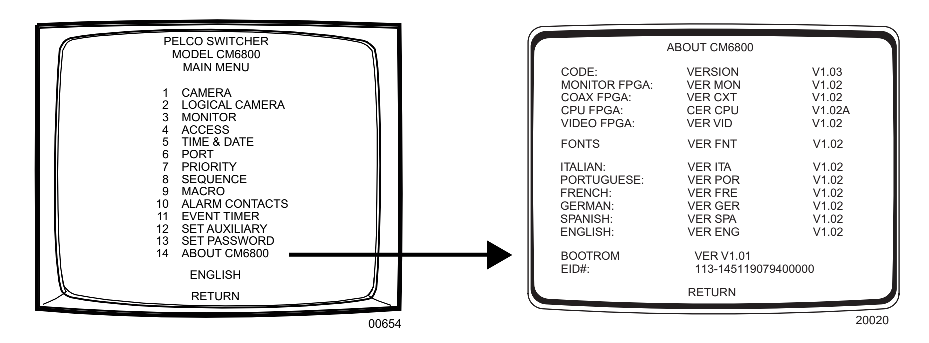



**Figura 29.** Acceso a la Ventana Acerca de la CM6800

## ACCESO (PARTICION DE SISTEMA)

La CM6800 soporta el siguiente sistema de partición para control de acceso al sistema:

***NOTA:*** *Para uso de particiones de teclado, todas las direcciones de teclado deben estar dentro del rango de 1-8.*

Teclado a Monitor: Restringe un teclado para acceder a los monitores seleccionados.

Cámara a Teclado: Restringe un teclado para llamar cámaras seleccionadas a un monitor. O solamente vista de video: permite la vista de las cámaras seleccionadas pero no permite el control de pan y tilt.

Cámara a Monitor: Restringe la vista de cámaras seleccionadas en los monitores seleccionados.

Todo el sistema de acceso está configurado YES por defecto.

### Acceso de Teclado a Monitor

Uso de la ventana de accesos de Teclado a Monitor para asignar el control del teclado a un monitor especifico.

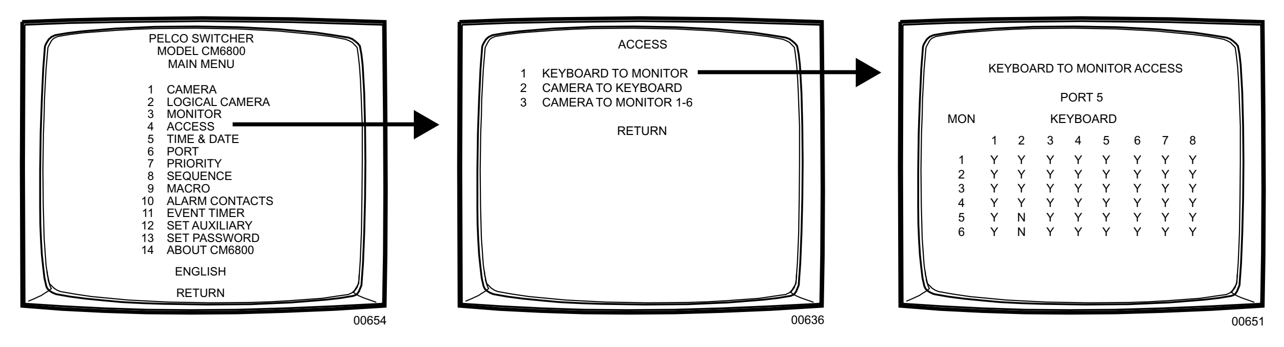



**Figura 30.** Acceso a la Ventana de Teclado a Monitor

***NOTA:*** *Si usted conecta un teclado/dispositivo ASCII a la CM6800 (puerto COM 1, 2, o 4), usted puede conectar solo un dispositivo a un puerto. Sólo especifique el acceso en la primera columna (dirección 1).*

PORT: Seleccione el número del puerto COM con el cual usted programa el control de acceso (1-5).

En cada fila de monitor especifique el acceso permitido para cada teclado (dirección 1-8) para controlar cada monitor específícamente (1-6).

OPCIONES:
Y = Si; el control se permite
N = No; control no se permite

## Acceso de Cámara a Teclado

Use la ventana de Acceso de Cámara a Teclado para asignar a teclados total control o solo vista de especificas cámaras.

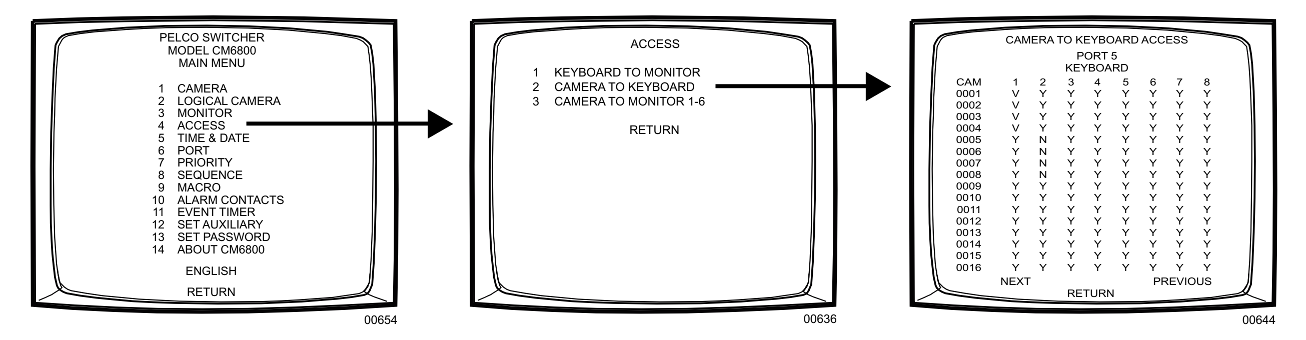



**Figura 31.** Acceso a la Ventana de Cámara a Teclado

PORT: Seleccione el número del puerto COM con el cual usted programa el control de acceso (1-5).; los teclados son identificados por su conexión física al conmutador.

En cada fila de cámara especifique el acceso permitida para cada teclado (dirección 1-8) para despliegue y control de un número de cámara lógico; seleccione NEXT o PREVIOUS para continuar al siguiente grupo de número de cámara.

OPCIONES:
Y = Si; el despliegue y control es permitido
N = No; no existe despliegue ni control permitido
V = Solamente vista; la cámara puede ser desplegada; pero no controlada

## Acceso de Cámara a Monitor

Use la ventana de Accesos de Cámara a Monitor para asignar monitores que acceden al despliegue de determinadas cámaras.



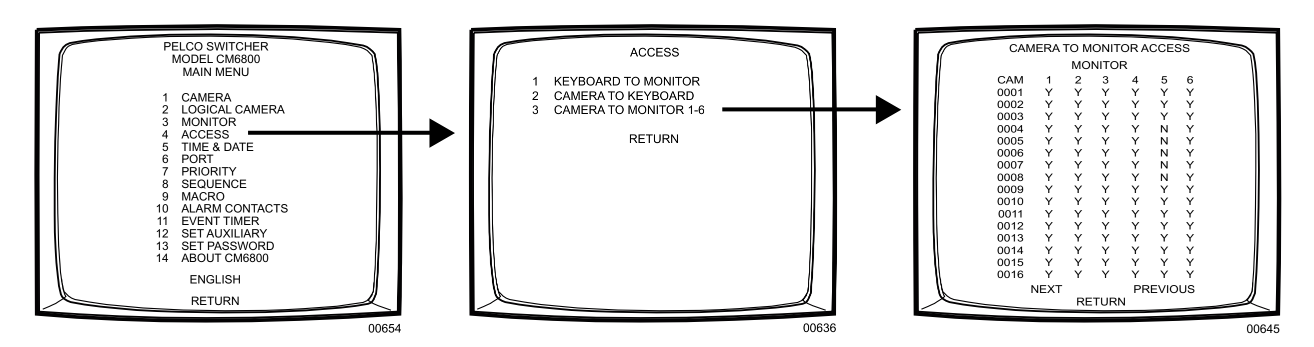



**Figura 32.** Acceso a la Ventana de Cámara a Monitor

En cada fila de cámara especifique el acceso permitido para cada monitor (1-8) para despliegue de un número de cámara lógico; seleccione NEXT o PREVIOUS para continuar al siguiente grupo de número de cámara.

OPCIONES:
Y = Si; la cámara puede ser desplegada
N = No; la cámara no puede ser vista

***NOTA:*** *Usted no puede acceder a la ventana de Contactos de Alarmas cuando la alarma está. El mensaje MONITOR: 00# IS IN ALARM. ACCESS IS DENIED es desplegado (el número apropiado del monitor es desplegado en "00#").*

## CONTACTOS DE ALARMAS

La CM6800 provee un amplio manejo de alarmas y opciones de despliegue. Pueden desplegarse las cámaras alarmadas en uno o varios monitores como parte de uno o varios grupos de alarmas (cada monitor puede desplegar solo un grupo de alarmas). Usted puede personalizar el sistema para manejar las alarmas de las siguientes maneras:

- el orden que se despliegan las alarmas
- reconocimiento manual o automático de alarmas
- activación de salidas auxiliares por alarmas
- activación automática de posiciones preestablecidas o patrones de movimiento
- operación N.O. o N.C.
- asignación de prioridades

Antes de la programación de la configuración de alarmas, verifique que ninguna función automática este activada, como una macro que pueda armar o desarmar una alarma. Asegúrese que los operadores del sistema no armen o desarmen cualquier alarma mientras usted este configurando las alarmas. Si una alarma es gatillada cuando usted este en las ventanas de programación de la CM6800, o cuando usted este programando patrones, posiciones preestablecidas o zonas, el sistema terminará la función de programación por pantalla y desplegara la alarma en el monitor(es) apropiado.

Cuando se programa una alarma para que se despliegue en un monitor especifico, verifique que el monitor tiene acceso al despliegue de la cámara gatillada con la alarma, así si una alarma es enviada a un monitor que no cuenta con un acceso a las apropiadas cámaras, la cámara no será vista en el monitor.

### Tareas de Programación de Contactos de Alarmas

Para configurar los contactos de alarmas internos de la CM6800 usted debe acceder a la ventana Contactos de Alarmas para completas las siguientes tareas mínimas:

- Habilite los contactos de alarmas.
- Especifique al menos un paso de cámara con una habilitación de grado mayor que cero para cada contacto de alarma.
- Asignar la alarma a lo menos a un grupo de alarmas.

Las siguientes opciones de manejo de alarmas son configuradas por defecto desde la fábrica:

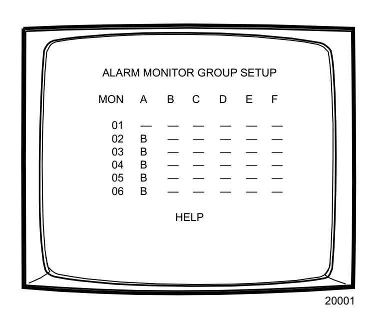
- Tipo de reconocimiento = manual
- Tiempo de salida = 10 segundos
- Tipo de sensor de alarma = N.O. (normalmente abierto)
- Nivel de Prioridad = 0
- Opción de despliegue de grupo de alarmas = Estructura de Bloque

Para cambiar la configuración por defecto, o configurar contactos externos de alarmas, refiérase a la sección siguiente para instrucciones detalladas de programación.

### Opción de Despliegue de Grupo de Alarmas

Para despliegue en un monitor, una alarma debe ser asignada a un grupo de alarmas. Antes de la programación de alarmas usted debe determinar el formato de despliegue de cada grupo de alarmas. Una alarma puede incluir hasta ocho pasos, para que cada cámara pueda ser desplegada como una parte de cada alarma.

Un despliegue de alarma prioritaria en los monitores del sistema antes que las alarmas sin prioridad, a pesar del orden especificado por la asignación de grupo de alarmas. En los ejemplos siguientes, todas las alarmas están en el mismo nivel de prioridad. Refiérase a la sección PRIORIDAD descrita en *Programación de Alarmas Internas o Externas*.



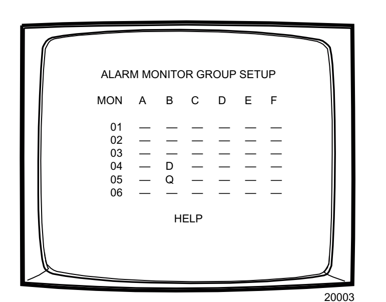

## CONSTRUCCION DE BLOQUE

Cámaras alarmadas son desplegadas en un bloque de monitor de alarmas en una secuencia ordenada. Todos los pasos programados para contactos de alarmas se verán en el monitor designado.

Ejemplo: 6 alarmas están configuradas en los monitores 02-06 se verán en el siguiente orden:

| Monitor | 1er Ciclo Despliegue | Próximo Ciclo Despliegue | Conocimiento Alarmas 1 y 2 | Próximo Ciclo Despliegue |
|---|---|---|---|---|
| 02 B | 1er alarma | 1er y 7mo ciclo alarmas | Conocimiento 1er alarma | 7ma alarma |
| 03 B | 2da alarma | 2da y 8va ciclo alarmas | Conocimiento 2da alarma | 8va alarma |
| 04 B | 3ra alarma | 3ra alarma | 3ra alarma | 3ra alarma |
| 05 B | 4ta alarma | 4ta alarma | 4ta alarma | 4ta alarma |
| 06 B | 5ta alarma | 5ta alarma | 5ta alarma | 5ta alarma |

Nuevas alarmas se despliegan en el menor número de monitor con el menor ciclo de alarmas.




## PAR CRONOLOGICO: D Y Q

La alarma más antigua de un grupo especifico es desplegada en un monitor, mientras las otras alarmas del grupo son secuenciadas en el segundo monitor designado. Todos los pasos programados para el contacto de alarma aparecen en el monitor designado.

Ejemplo: Cuatro alarmas configuradas para desplegarse en los monitores 04 y 05 aparecerán en el siguiente orden:

| Monitor | 1 Alarma | 2 Alarmas | 3 Alarmas | 4 Alarmas |
|---|---|---|---|---|
| 04 D | 1ra alarma | 1ra alarma | 1ra alarma | 1ra alarma |
| 05 Q | | 2da alarma | 2da y 3ra ciclo alarmas | 2da, 3ra y 4ta ciclo alarmas |

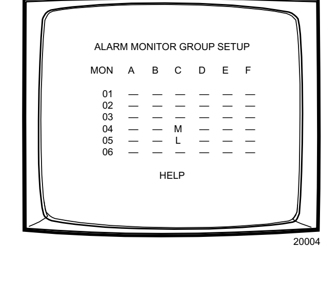
Usted debe reconocer las alarmas en un par cronológico de la pantalla del monitor (D). Entonces la alarma más antigua se mueve a la pantalla del monitor y el remanente de alarmas continua el ciclo a través del monitor de la cola (Q). Este formato le exige que reconozca cada alarma en el orden que se producen.

Reconocimiento de alarmas en este ejemplo:

| Monitor | 1er Ciclo | Próximo Ciclo | Próximo Ciclo | Próximo Ciclo |
|---|---|---|---|---|
| 04 D | Reconocimiento 1ra alarma | Reconocimiento 2da alarma | Reconocimiento 3ra alarma | Reconocimiento 4ta alarma |
| 05 Q | 2do, 3er y 4to ciclo alarmas | 3ra y 4ta ciclo alarmas | 4ta alarma | |

## INVERSO CRONOLOGICO DE PAR: M Y L

La alarma más reciente de un grupo especifico es desplegada en un monitor designado, mientras las otras alarmas del grupo son secuenciadas en el segundo monitor designado. Todos los pasos programados para el contacto de alarma aparecen en el monitor designado.




Ejemplo: Cuatro alarmas configuradas para desplegarse en los monitores 04 y 05 aparecerán en el siguiente orden:

| Monitor | 1 Alarma | 2 Alarmas | 3 Alarmas | 4 Alarmas |
|---|---|---|---|---|
| 06 M | 1ra alarma | 2da alarma | 3ra alarma | 4ta alarma |
| 07 L | | 1ra alarma | 1ra y 2da ciclo alarmas | 1ra, 2da, y 3ra ciclo alarmas |

Usted debe reconocer las alarmas en un par cronológico inverso de la pantalla del monitor (M). Entonces la alarma más reciente se mueve a la pantalla del monitor y el remanente de alarmas continua el ciclo a través del monitor de la cola (I). Este formato le exige que reconozca cada alarma en el orden inverso que se producen.

Reconocimiento de alarmas en este ejemplo:

| Monitor | 1ra Ciclo | Próximo Ciclo | Próximo Ciclo | Próximo Ciclo |
|---|---|---|---|---|
| 06 M | Reconocimiento Alarma 4 | Reconocimiento Alarma 3 | Reconocimiento Alarma 2 | Reconocimiento Alarma 1 |
| 07 L | Ciclo Alarmas 1, 2, y 3 | Ciclo alarmas 1 y 2 | Alarma 1 | |

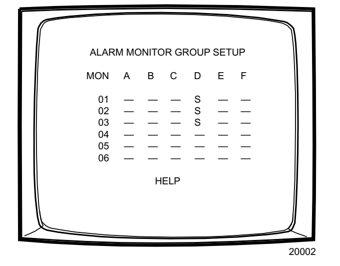
## GRUPO DE SALVA

Despliegue de múltiples cámaras dentro de la programación de contactos de alarmas (los "pasos") son desplegados simultáneamente como un grupo en un juego de monitores. Cuando una nueva alarma es gatillada, todos los monitores cambian a la nueva alarma simultáneamente.

Cuando se programa un Grupo de Salva:

- Programe un Grupo de Salva para desplegar en un grupo de monitores igual al número de pasos de los contactos de alarmas; por ejemplo si el contacto de alarma es de 6 pasos, la configuración de Grupo de Salva es para despliegue en 6 monitores. Si un contacto alarma contiene más pasos que monitores definidos en el Grupo de Salva, los pasos adicionales no se despliegan en monitores durante la alarma.
- Cada contacto de alarma asignado al Grupo de Salva debe contener el mismo número de pasos.
- Las conmutaciones de un Grupo de Salva esta basado en el tiempo entrado en el primer paso del contacto de alarma.






Ejemplo: Dos contactos de alarmas con tres pasos desplegados en tres monitores aparecerán como sigue:

| Monitor | 1 Alarma | 2 Alarmas | Próximo Ciclo Despliegue | Después Reconocimiento 1ra Alarma |
|---|---|---|---|---|
| 01 S | 1ra alarma, paso 1 | 2da alarma, paso 1 | 1ra alarma, paso 1 | 2da alarma, paso 1 |
| 02 S | 1ra alarma, paso 2 | 2da alarma, paso 2 | 1ra alarma, paso 2 | 2da alarma, paso 2 |
| 03 S | 1ra alarma, paso 3 | 2da alarma, paso 3 | 1ra alarma, paso 3 | 2da alarma, paso 3 |

## Programación de Alarmas Internas y Externas

Use la ventana Alarmas Internas para configurar las ocho entradas de alarmas internas en el panel trasero de la matriz conmutadora/controladora; las entradas internas son programables asociando cualquier cámara a cualquier entrada. Cuando una alarma interna es gatillada el icono de alarma y una “I” son desplegados en los monitores designados.

Use la ventana Alarmas Externas para configurar las entradas de alarma en dispositivos externos; hasta 128 entradas adicionales están disponibles conectando hasta 2 Unidades de Interface de Alarmas ALM2064. Cuando una alarma externa es gatillada el icono de alarma y “E” son desplegados en los monitores designados.

El procedimiento de programación de alarmas internas y externas es igual, excepto por la selección del tipo de entrada de alarma (el campo TYPE en la ventana Alarma Interna). Configure el tipo de entrada de alarma externa (N.O. o N.C.) a través de la Unidad de Interface de Alarmas ALM2064. Refiérase al Manual de Instalación/Operación de la Unidad de Interface de Alarmas ALM2064 por instrucciones.

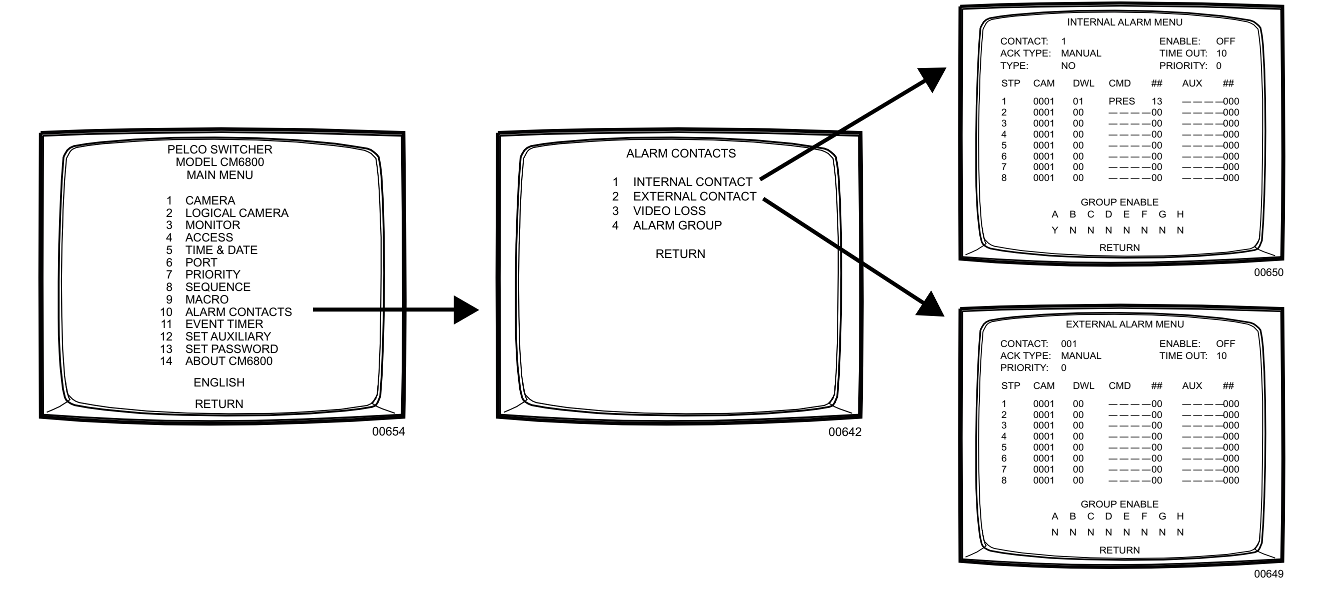



**Figura 33.** Acceso a la Ventana de Alarmas Internas o Externas

CONTACTO: Seleccione el número de entrada de alarma para programación.

OPCIONES:
Alarmas Internas: 1-8
Alarmas Externas: 1-128

HABILITAR: Para habilitar el contacto de alarma seleccione ON (Por defecto = OFF); para completar el proceso de habilitar el contacto de alarma, usted debe también

- asigne una cámara con un tiempo mayor a 0 (refiérase a la descripción STP)
- asigne un contacto de alarma a un grupo de alarma (refiérase a la descripción GROUP ENABLE)

TIPO ACK: Seleccione el tipo de borrado de alarma.

OPCIONES:
MANUAL = la alarma debe ser reconocida desde un teclado del sistema
AUTO = la será automáticamente terminada después de transcurrido el intervalo de tiempo especificado en el campo TIME OUT

Programación Alarmas

*NOTA: Las auxiliares en el panel trasero de la CM6800-32X6 son activadas por un número de auxiliar global 1 y 2.*

TIEMPO FUERA: Ingrese la cantidad de tiempo (0-99 segundos) que la alarma permanecerá activa después que el contacto haya sido desactivado (solo alarmas AUTO).

TIPO: Seleccione el tipo de entrada de alarma (solo alarmas Internas).

OPCIONES:
N.O. = normalmente abierto
N.C. = normalmente cerrado

PRIORIDAD: Seleccione el nivel de prioridad de la alarma; una alarma con prioridad se despliega en los monitores del sistema antes que una alarma sin prioridad.

OPCIONES:
0 = sin prioridad
1 = prioridad

STP: Cada contacto de alarma puede incluir hasta ocho pasos que pueden ser activados como resultado de una alarma. Por cada paso seleccionado el ingreso a los siguientes campos son necesarios.

CAM: Ingrese el número lógico de cámara a desplegar; debe ser un número lógico válido (0001-9998).

DWL: Ingrese el período de tiempo que la cámara será desplegada en una secuencia de alarma (0-99 segundos); para habilitar el contacto de alarma usted debe configurar una cámara con un tiempo mayor de 0.

CMD y ##: Seleccione una cámara para operación; si selecciona un patrón de movimiento o una posición preestablecida, ingrese un número valido de patrón de movimiento o posición preestablecido.

OPCIONES:
PATT = patrón de movimiento
PRES = posición preestablecido
RSCN = escanéo aleatorio; escanéo en un patrón de movimiento aleatorios on/off
FSCN = escanéo de cuadro; escanéa cinco segundos y se apaga cinco segundos (off)
SSCN = para escanéo; detención de escanéo

AUX y ##: Seleccione una salida auxiliar a ser activada.
Global = auxiliares interna y externa

OPCIONES:
GON = habilitar auxiliar global (1-128)
GOFF = inhabilitar auxiliar global (1-128)
CON = habilitar auxiliar cámara (1-8)
COFF = inhabilitar auxiliar cámara (1-8)

HABILITAR GRUPO: Asignar un contacto de alarma a uno o más grupos de alarmas (A través F).

OPCIONES:
Y = incluido en grupo
N = no incluido en grupo

## Alarma de Pérdida de Video

Usted puede programar a la CM6800 para que detecte la pérdida video desde cualquier entrada de cámara e indicar la pérdida a través del modo de alarma – el icono de alarma y una V (para pérdida de video) aparece en los monitores especificados del sistema para el grupo de alarmas asignado.

Use la ventana de Pérdida de Video para configurar el sistema para desplegar una alarma basada en la pérdida de video.

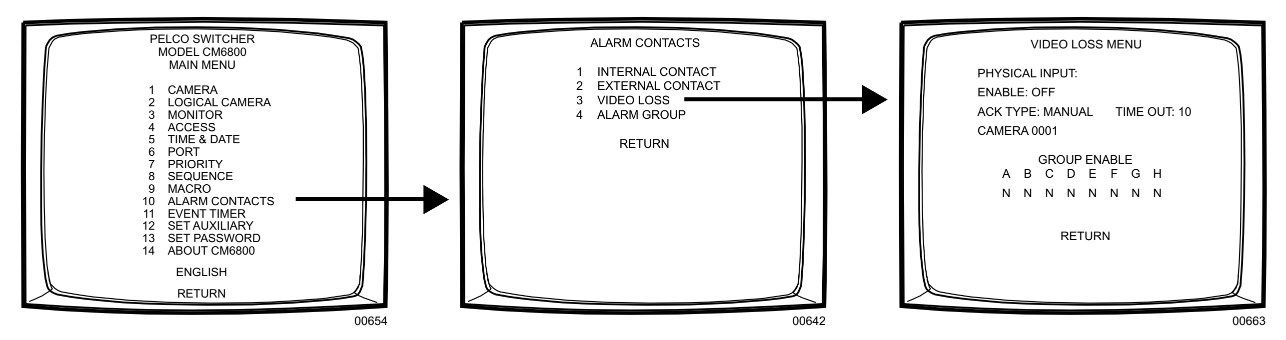



**Figura 34.** Acceso a la Ventana de Pérdida de Video

ENTRADA FISICA: Seleccione el número de entrada física; el número lógico de cámara asociado con la entrada física especifica aparece en la pantalla abajo.

HABILITAR: Habilitar la detección de pérdida de video para una entrada especifica seleccionando ON (Por defecto = OFF); para habilitar el proceso de habilitación, también debe asignar el contacto de alarma y un grupo de alarma (refiérase a la descripción GROUP ENABLE).

TIPO ACK: Seleccione el tipo de borrado de alarma por pérdida de video.

OPCIONES:
MANUAL = la alarma debe ser reconocida desde un teclado del sistema
AUTO = la será automáticamente terminada después de transcurrido el intervalo de tiempo especificado en el campo TIME OUT

TIEMPO FUERA: Ingrese la cantidad de tiempo (0-99 segundos) que la alarma permanecerá activa después que el contacto haya sido desactivado (solo alarmas AUTO).

CAMARA 0001: El número de cámara lógico asociado con la entrada física especificada en el campo PHYSICAL INPUT aparece aquí.

HABILITAR GRUPO: Asignar un contacto de alarma a uno o más grupos de alarmas (A través H).

OPCIONES:
Y = incluido en grupo
N = no incluido en grupo

Programación Pérdida Video

## Grupos de Alarmas

Use la ventana de Alarma de Grupo para configurar grupos de alarmas para desplegarse en los monitores del sistema. Para desplegar en un monitor una alarma debe ser asignada a un grupo de alarmas.

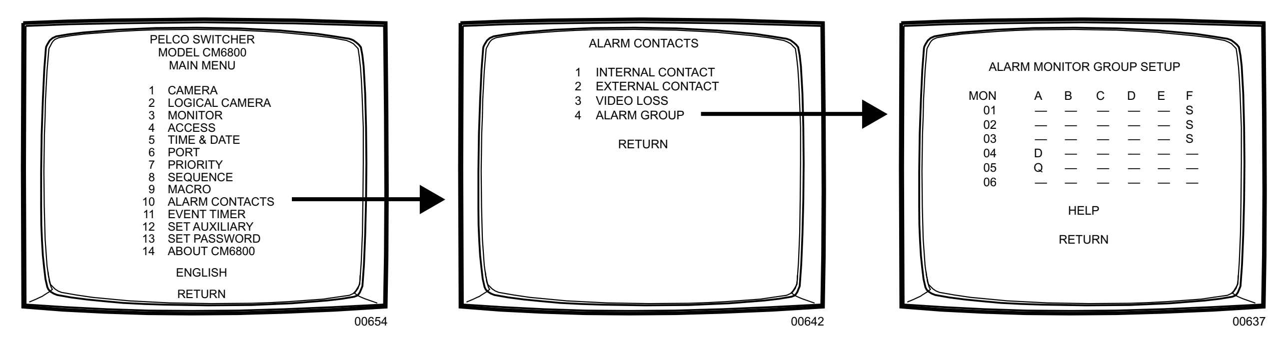



**Figura 35.** Acceso a la Ventana de Grupo de Alarmas

Especifique la opción de despliegue para hasta 8 grupos de alarmas (A la F). Refiérase a la sección Opciones de Despliegue de Grupo de Alarmas. Si se comete un error en la asignación del grupo de alarma, el mensaje ERROR EN GRUPO aparece.

| Entrada Opción Despliegue | Tipo Opción Despliegue | Número de Monitores Desplegados para cada Grupo de Alarmas |
|---|---|---|
| B | Construir bloque | Hasta 6 |
| D y Q | Par cronológico | 1 monitor de despliegue (D), 1 monitor de cola (Q) |
| M y L | Par cronológico inverso | 1 monitor de despliegue (M), 1 monitor de cola (L) |
| S | Grupo de salva | Desde dos a seis |

Programación Grupo Alarmas

## SALIDAS AUXILIARES

Dos salidas auxiliares (AUX) locales en el panel posterior de la CM6800-30X6 pueden ser operadas manualmente desde un teclado del sistema o como una respuesta automática a una alarma.

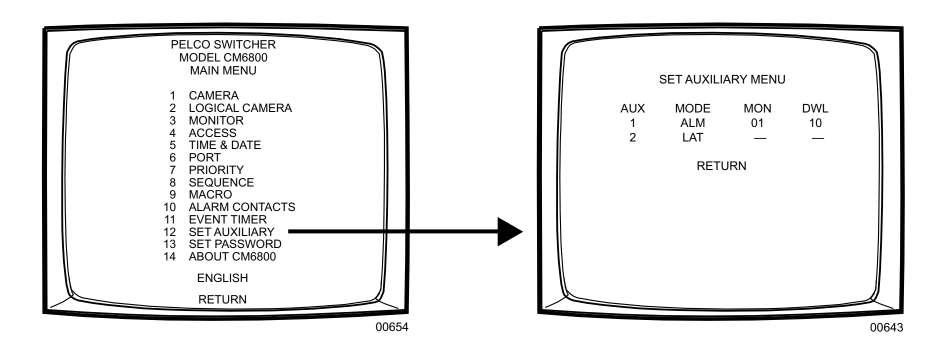



**Figura 36.** Acceso a la Ventana de Configuración de Auxiliares

MODO: Para cada auxiliar seleccione el modo de operación.

OPCIONES:
ALM = activar la auxiliar como respuesta a una alarma; si se selecciona este modo, especifique el número de monitor y el tiempo de duración
LAT = operación cierre
MOM = operación momentánea

Especifique el valor en los campos MON y DWL solo cuando seleccione ALM en el campo MODE.

MON: Especifique el número del monitor del auxiliar (01-06).

DWL: Especifique el tiempo en que permanecerá activa cuando sea gatillada (01-99 segundos). La alarma aparece en el monitor hasta que

- la alarma es reconocida manualmente (si MANUAL es seleccionada en el campo ACK TYPE de contacto de alarma),
- el tiempo fuera del contacto de la alarma (si AUTO es seleccionada en el campo ACK TYPE de contacto de alarma).

Refiérase a la descripciones de ACK TYPE en *Alarmas Internas y Externas* y *Alarma de Perdida de Video*.

## CAMARA

Use la ventana Cámara para configurar cada cámara conectada a la CM6800.

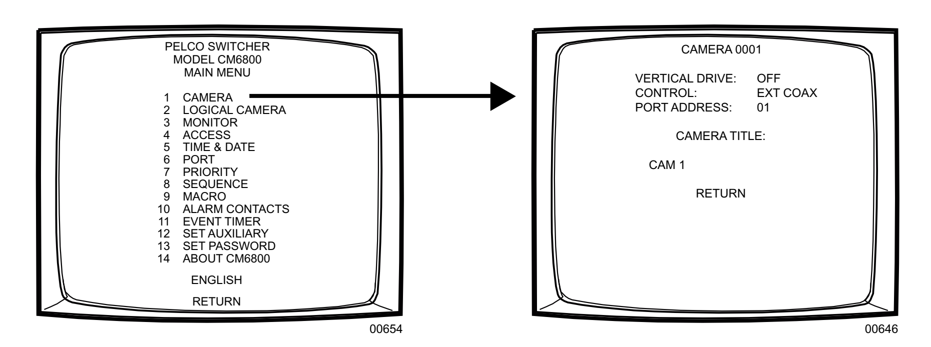



**Figura 37.** Acceso a la Ventana de Cámara

CAMARA: Seleccione el número lógico de cámara (entrada de video) para ser definido (0001-9998).

***NOTA:*** *Para seleccionar los números lógicos diferentes a los números por defecto (001 a 0032) y usted primero debe programar la numeración lógica en la ventana Cámara Lógica. Refiérase a* Números Lógico de Cámaras *en está sección.*

***NOTA:*** *Las siguientes cámaras de Pelco son compatibles con la opción de controlador vertical :*

*CC3500H-2*
*CC3500S-2*
*CC3600H-2*
*CC3551H-2*
*MC3600H-2*
*MC3651H-2*
*MC3500S-2*

CONTROLADOR VERTICAL: Habilite el controlador Vertical (ON) para sincronizar las cámaras Pelco que tienen la capacidad de aceptar un pulso de sincronización vía cable coaxial.

CONTROL: Seleccione el tipo de control del receptor para el dispositivo conectado a esa entrada; es decir, el tipo de comunicaciones del receptor que se usara para control de las cámaras con pan, tilt y lente (si es aplicable).

OPCIONES:
EXT COAX: Coaxitron modo extendido (32-bit)
STD COAX: Coaxitron modo estándar (15-bit)
MUX: Multiplexor Genex
PTZ-A: RS-422 Control Puerto

***NOTA:*** *Si usted selecciona PTZ-A también debe especificar la dirección del puerto serial (en el campo siguiente) y programar el puerto Serial 6 (refiérase a* Puertos *en está sección).*

DIRECCION PUERTO: Requerido solo para control de multiplexor Genex o RS-422.

Multiplexor Genex: Seleccione la dirección del multiplexor (01-32); está dirección debe ser la misma que la ID de la unidad especificada en la programación del multiplexor. Refiérase al Manual de Instalación/Operación de Multiplexores Serie Genex Simplex y Dúplex MX4000.

Cámaras RS-422 conectadas a través PTZ-A: Seleccione la dirección de la cámara/dispositivo para control RS-422 (01-32). La dirección del puerto debe ser el mismo que el configurado a través de los interruptores DIP.

TITULO CAMARA: El titulo de cámara (hasta 20 caracteres alfanuméricos) aparecen en el monitor durante el despliegue en tiempo real de la cámara (Refiérase a *Despliegue de Monitor* en está sección). Use F1 y F2 para desplazarse a través de los caracteres; una vez que alcance la posición deseada para un caracter, navege al campo de la próxima posición. Por defecto los caracteres son: 26 letras mayúsculas, 26 letras minúsculas y números del 0 al 9. Usted puede agregar caracteres especiales, como letras con acento usadas en otros idiomas, a través del CM6800-MGR (refiérase a la Guía de Inicio Rápido CM6800-MGR).

## CALENDARIO DE EVENTOS

Usted puede automatizar la operación del sistema para activar secuencias o macros en específicos monitores. Pueden fijarse los eventos en un período o basado en semanas, o en una fecha específica como un festivo. Si usted configura más de un tiempo de inicio al mismo tiempo, los tiempos se activarán siguiendo la siguiente precedencia: semanal, especial, diario.

En cada ventana de evento de tiempo:

- Dos métodos son provistos para seleccionar eventos de tiempo: desplazándose a través de los valores de tiempo o ingresando un valor válido de horas y minutos.
- Cada tiempo puede activar una macro o una secuencia. Seleccione un valor para el campo MACRO o el campo SEQ.
- Una macro activada por un evento de tiempo corre hasta que el último paso es completado (a menos que se especifique un retorno en la macro).
- Una secuencia activada por un evento de tiempo corre continuamente hasta que otra secuencia o macro se inicia, o hasta que un operador del sistema seleccione una cámara diferente.

### Tiempo Diario

Use la ventana Tiempo Diario como calendario de hasta 32 eventos diarios.

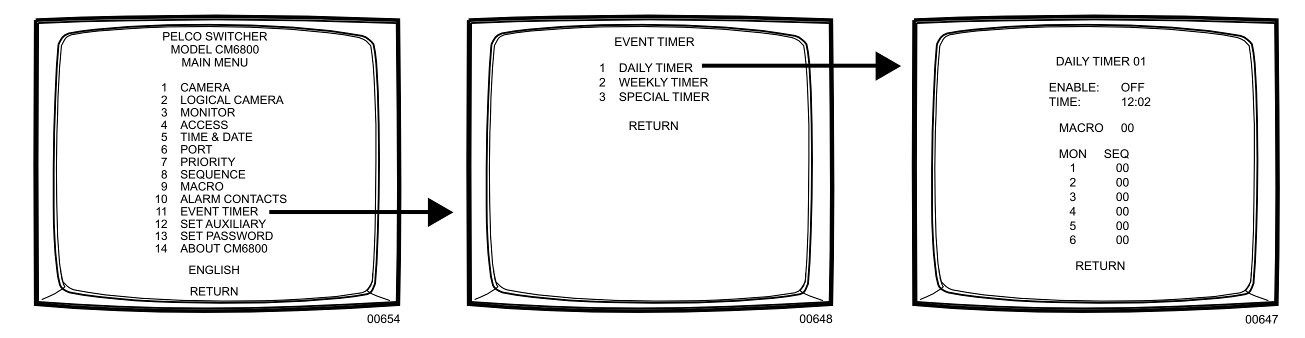



**Figura 38.** Acceso a la Ventana Tiempo Diario

| | |
|---|---|
| TIEMPO DIARIO: | Seleccione el número de tiempo (01-32). |
| HABILITAR: | Habilite (ON) o deshabilite (OFF) el tiempo. |
| HORA: | Configure la hora y minutos en que el evento será iniciado (tiempo en formato 24 horas). |
| MACRO: | Para activar una macro, seleccione una número de macro valido (01-32). |
| SEQ: | Para activar una secuencia, seleccione una número de secuencia válido (01-16) para activarse en un monitor especifico. |

## Tiempo Semanal

Use la ventana de Tiempo Semanal para calendarios de hasta 32 eventos semanales.

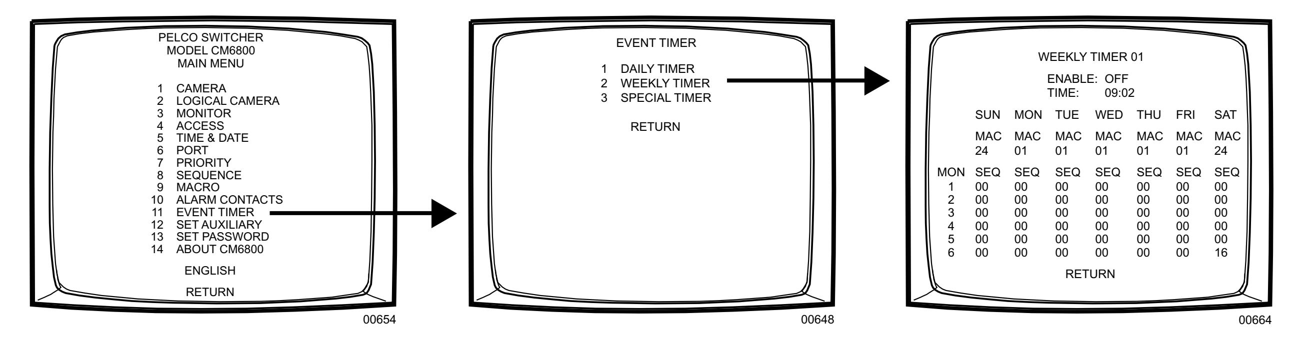



**Figura 39.** Acceso a la Ventana de Tiempo Semanal

| | |
|---|---|
| TIEMPO SEMANAL: | Seleccione un número de tiempo (01-32). |
| HABILITAR: | Habilite (ON) o inhabilite (OFF) el tiempo. |
| TIEMPO: | Configure la hora y minutos en que el evento será iniciado (formato 24-horas). |
| MACRO: | Para activar una macro, abajo de la columna para designar el día de la semana, seleccione un número de macro válido (01-32). |
| SEQ: | Para activar una secuencia, abajo de la columna para designar el día de la semana, seleccione un número de secuencia válido (01-16) para correr en un monitor especifico. |

## Tiempo Especial

Use la ventana de Tiempo Especial para calendario hasta 32 eventos en una fecha(s) especifica.

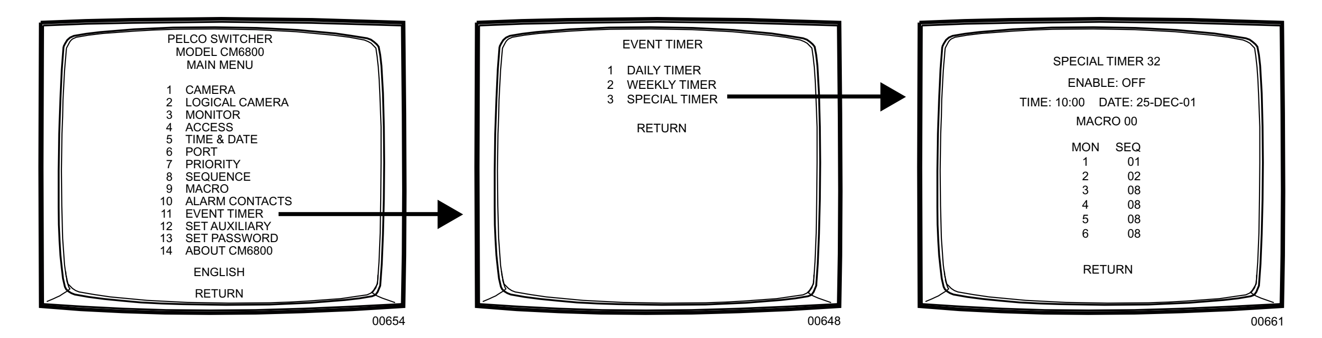



**Figura 40.** Acceso a la Ventana de Tiempo Especial

| | |
|---|---|
| TIEMPO ESPECIAL: | Seleccione el número de tiempo (01-32). |
| HABILITA: | Habilite (ON) o inhabilite (OFF) el tiempo. |
| TIEMPO: | Configure la hora y minutos en que el evento será iniciado (formato 24-horas). |
| FECHA: | Seleccione una fecha en que el evento será iniciado (DD-MMM-YY). |
| MACRO: | Para activar una macro, seleccione un número de macro válido (01-32). |
| SEQ: | Para activar una secuencia, seleccione un número de secuencia válido (01-16) a activarse en un monitor especifico. |

## NUMEROS LOGICO DE CAMARAS

Un número lógico es seleccionado por el usuario, número variable, y es siempre asociado con una entrada física actual. Un número de entrada físico representada por una actual entrada BNC en el panel trasero de la CM6800 y es un número físico. Dentro de las pantallas de programación y e el nivel de operador el número lógico es usado como el número de referencia.

Ejemplo de un plan de numeración lógico:

| Número entrada física | Ubicación en la tienda | Número lógico |
|---|---|---|
| Cámaras 1-5 | Primer piso | 11-15 |
| Cámaras 6-12 | Segundo piso | 21-27 |

Use la ventana Cámara Lógica para asignar los nuevos números lógico apropiados para su sistema.

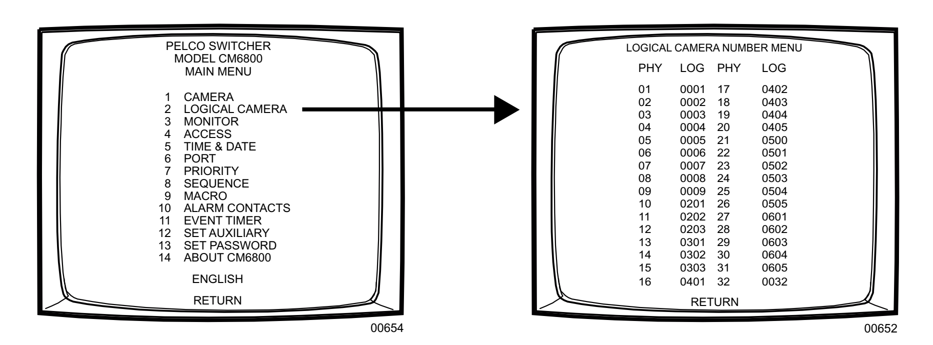



**Figura 41.** Acceso a la Ventana de Número de Cámara Lógico

PHY: El número de entrada físico está representado por la actual entrada BNC en el panel trasero CM6800 y no puede cambiarse.

LOG: Asignar un número lógico valido (0001-9998) para cada entrada física de cámara. Un número valido es cualquier número desde 0001 a 9998 que no haya sido asignado a una entrada física de cámara.

Ejemplo: En Figura 43, entrada física de cámara 22 es asignado al número lógico 0501. Para ver la cámara el operador debe hacer lo siguiente:

1. Ingrese 501.
2. Presione la tecla CAM.

**Usando el nuevo número lógico de cámara:**

Si usted cambia un número lógico de cámara en los menús de programación, usted no podrá controlar la cámara hasta que seleccione el número de cámara desde el teclado:

1. Ingrese el nuevo número lógico de cámara.
2. Presione la tecla CAM.

La CM6800 automáticamente actualiza todos los otros usos del número lógico de cámara, como en secuencias y macros.

## MACROS

Las Macros simplifican al operador el control agrupando múltiples funciones en un comando único. Use la ventana Macros para programar hasta 32 macros en el sistema.

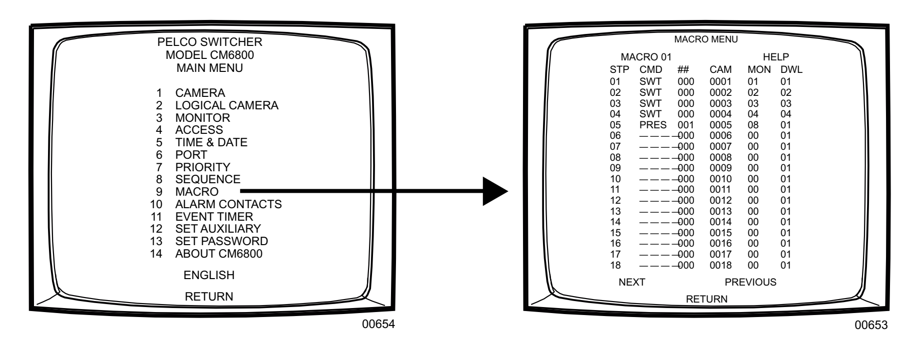



**Figura 42.** Acceso a la Ventana de Macro

MACRO: Seleccione el número de la macro que usted quiere programar (1-32).

STP: Cada macro puede incluir hasta 72 pasos. Para cada paso seleccionado es necesario ingresar los siguientes campos:

CMD: Seleccione un comando. Además, ingrese un número valido en el campo especificado adicional; por ejemplo, si usted selecciona PATT, ingrese un número de patrón en el campo de Command #, un número de cámara en el campo Camera, y número de monitor en el campo Monitor.

Refiérase a la Tabla H en el *Apéndice* por una descripción de cada comando y campos adicionales requeridos para cada comando.

##: Si es aplicable, ingrese un número válido asociado al comando seleccionado.

CAM: Si es aplicable, ingrese un número lógico de cámara. Para seleccionar otro número lógico que el número predeterminado (1 a 48), usted debe primero programar la numeración lógica en la ventana Cámara Lógica. Refiérase a la sección *Números Lógico de Cámaras*.

MON: Si es aplicable, ingrese un número de monitor.

DWL: Si lo desea, ingrese un tiempo de espera (1-99 segundos); el tiempo de espera, es el periodo que la macro se detiene antes de continuar con el próximo paso. El tiempo por defecto es de dos segundos.

Programación de Macros

## VENTANA DE VISTA DE ESTADO DE MACROS

La ventana de Vista de Estado de Macros provee una vista del estado de cada macro (1-32) del sistema. Por cada macro activa el actual estado (RUN [corriendo] o HOLD [detenida]) y el número del próximo paso de la macro es desplegado. Si, una macro no esta corriendo, el estado es IDLE y el número del paso es 00.

Un operador del sistema puede desplegar la ventana de Vista de Estado de Macros sin ingresar la clave de protección de ventanas de programación.

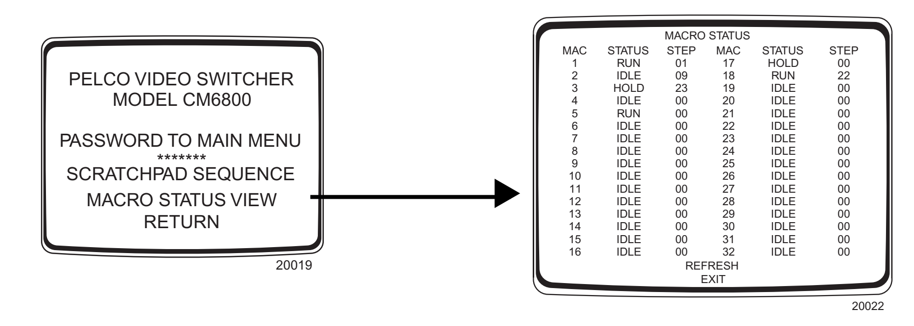



**Figura 43.** Ventana de Vista de Estado de Macros

## DESPLIEGUE DE MONITOR

Use la ventana Monitor para ajustar la configuración del monitor para su sistema. Usted puede ajustar la configuración solo para el actual monitor (CURRENT) o para todos los monitores del sistema (ALL).

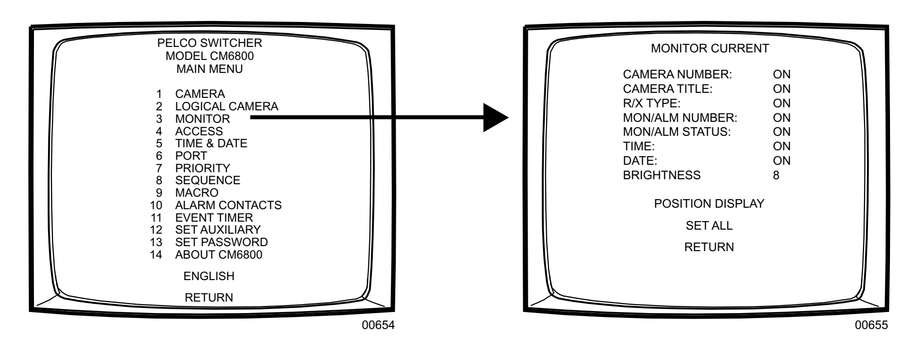
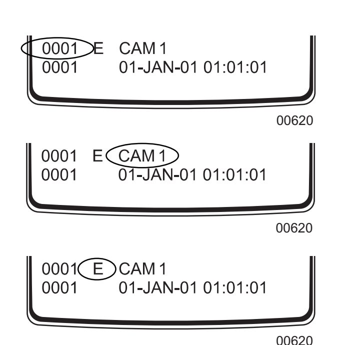



**Figura 44.** Acceso a la Ventana de Monitor




MONITOR: La selección CURRENT para programar el despliegue del monitor que usted esta operando actualmente o ALL para todos los monitores conectados a la CM6800.

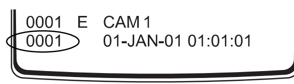
Si usted selecciona ALL, usted debe navegar a la izquierda o derecha en el campo SET ALL para aplicar los cambios de programación (Refiérase a la descripción del campo SET ALL).

NUMERO CAMARA: Habilitar (ON) o inhabilitar (OFF) en pantalla el despliegue del número de cámara.

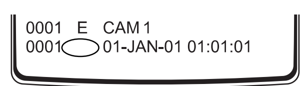
TITULO CAMARA: Habilitar (ON) o inhabilitar (OFF) en pantalla el titulo de cámara (máximo de 20 caracteres alfanuméricos).

TIPO R/X: Habilitar (ON) o inhabilitar (OFF) en pantalla el tipo de control de cámara. La letra desplegada en el monitor refleja el tipo de receptor seleccionado en el campo CONTROL en la ventana Cámara.

VALORES DE DESPLIEGUE DE TIPO R/X :
E = Modo Coaxitron extendido (32-bit)
S = Modo Coaxitron estándar (15-bit)
M = Multiplexor Genex
P = PTZ-P (RS-422 a través de Puerto de Control PTZ-A)
D = PTZ-D (RS-422 a través de Puerto de PTZ-A)

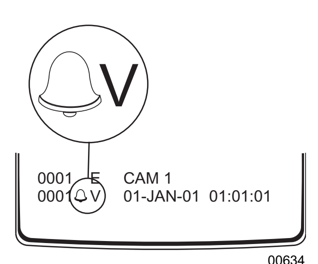



NUMERO MON/ALM: Habilitar (ON) o inhabilitar (OFF) en pantalla el número monitor/alarma. Durante la operación normal, el número del monitor es desplegado en el campo. El número del monitor es un número fijo, representando una salida actual BNC en el panel trasero de la CM6800. Cuando una alarma esta, el número de alarma es desplegado en el campo. El número de alarma representa un contacto de alarma – el número de entrada físico de alarma de un contacto interno de alarma, o la dirección de un contacto externo de alarma es configurado en la Unidad de Interface Alarmas.



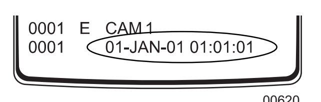

ESTADO MON/ALM: Habilitar (ON) o inhabilitar (OFF) en pantalla del monitor o estado de alarma.

VALORES DE DESPLIEGUE DE ESTADO EN MONITOR:
Blanco = estado normal
H = sostenida
S = secuencia




***NOTA:*** *Si un operador presiona la tecla HOLD cuando una alarma es desplegada en el monitor, la H no es desplegada. El icono y valor del estado de alarma parpadearan para indicar el estado de SOS-TENIDO.*

VALORES DE DESPLIEGUE ESTADO ALARMAS:
I = alarma interna
E = alarma externa
V = alarma de pérdida de video




HORA: Habilitar (ON) o inhabilitar (OFF) en pantalla la hora programada en el sistema.

FECHA: Habilitar (ON) o inhabilitar (OFF) en pantalla la fecha programada en el sistema.

BRILLO: Seleccione el nivel de brillo en pantalla (1 a 8; 8 = caracteres blancos, 1 = caracteres negros; 2-7 = tonos de grises).

Si usted selecciona CURRENT en el campo MONITOR, usted puede cambiar el nivel de brillo a través de la opción de la barra de desplazamiento.

Si usted selecciona ALL en el campo MONITOR, estos cambios no tendrán efecto hasta que aplique los cambios mediante el campo SET ALL.

---TEST POSITIONING MENU---
PRESS PGM EXIT
00633

POSICION DE DESPLIEGUE: Navege hacia la izquierda o derecha para seleccionar el Menú de Prueba de Posición.

El despliegue del texto en tiempo real aparece con el Menú de Prueba de Posicionamiento en la ventana. Use las teclas de posición o el palanca para mover el texto a la posición designada en la ventana. El texto se mueve por una línea o caracter por posición en cada tiempo.

Presione la tecla PGM para salir del menú prueba de posición.

FIJAR TODOS: Para aplicar los cambios al despliegue de monitor (si usted a seleccionado ALL en el campo MONITOR) usted debe navegar a la izquierda o derecha en el campo SET ALL; de otra forma no se efectuaran los cambios de la configuración de despliegue del monitor.

Si usted selecciona CURRENT en el campo MONITOR, la navegación a la izquierda o derecha en el campo SET ALL no lo afectará.

## CLAVE

Use la ventana Configurar Clave para cambiar la palabra clave del sistema.

Si usted cambia la clave y luego se olvida de ella, usted deberá reiniciar el sistema para obtener la configuración por defecto. Toda la programación del sistema se perderá. Pelco recomienda cargar sus configuración programada al CM6800-MGR antes de cambiar la palabra clave. Esto le permite transmitir la configuración previa, en el evento que el sistema sea reiniciado. Si es necesario, Refiérase a la sección *Solución de Problemas* para procedimiento para reiniciar el sistema.

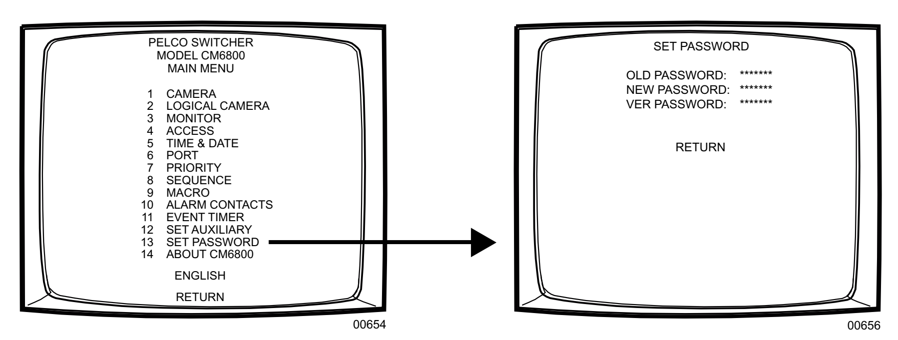



**Figura 45.** Acceso a la Ventana de Configurar Clave

| | |
|---|---|
| CLAVE ANTIGUA: | Ingrese la actual clave (Por defecto: 2899100). Si usted comete un error durante el ingreso de la clave antigua, el mensaje WRONG OLD PASSWORD. TRY AGAIN! será desplegado. Reingrese la clave correctamente. |
| NUEVA CLAVE: | Usando el teclado numérico, ingrese la nueva clave. La clave debe ser de siete digitos. |
| VER CLAVE: | Ingrese la nueva clave para una comprobación de la misma. Si usted se equivoca en el ingreso de la clave para su verificación, el mensaje VERIFIED PASSWORD DOESN’T MATCH será desplegado. Reingrese la clave para su verificación correcta. |

Una vez que la clave nueva es aceptada, el Menú Principal aparece.

## PUERTOS (PUERTOS SERIALES/COM)

Use la ventana Port para la programación de la configuración para cada dispositivo conectado a los puertos Serial/COM en el panel trasero de la CM6800.

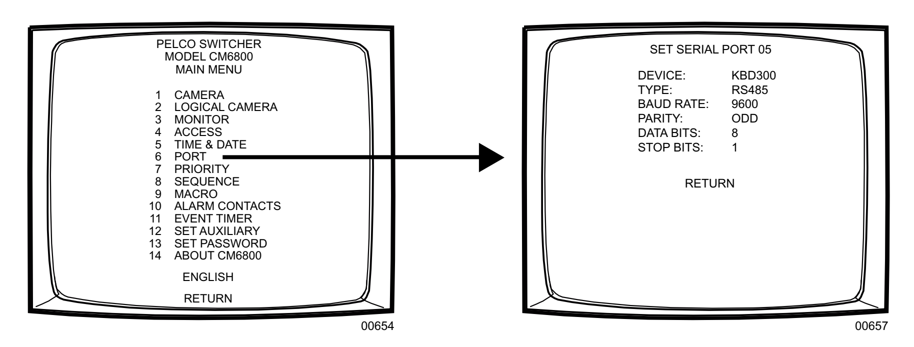



**Figura 46.** Acceso a la Ventana de Puertos

***NOTA:*** *En la ventana de programación "KBD300" es usado para referirse a los teclados KBD100, KBD200, y KBD300.*

FIJAR PUERTO SERIAL: Seleccione el número del puerto Serial o puerto COM (01-10) designado.

El número del puerto serial corresponde al puerto de comunicaciones en el panel trasero de la CM6800-32X6 siguientes:

| Puerto Serial | Entrada en panel trasero CM6800-32X6 |
|---|---|
| 01 | COM 1 entrada DB9 |
| 02-05 | COM 2-5 entradas RJ-45 |
| 06 | entrada control PTZ |

DISPOSITIVO: Seleccione el dispositivo conectado al puerto COM; los valores en los campos TYPE, BAUD RATE, PARITY, DATA BITS y STOP BITS cambian la configuración para el dispositivo especifico.

TIPO: Si es necesario, si está permitido, seleccione el tipo de comunicaciones deseado (RS-232, RS-422, o RS-485).

VELOCIDAD BAUDIOS: Seleccione la velocidad en baudios deseada.

PARIDAD: Seleccione el tipo de paridad deseado.

BITS DE DATOS: Este valor no puede ser cambiado.

BITS DE PARADA: Este valor no puede ser cambiado.

## PRIORIDAD

La CM6800 provee ocho niveles de control de prioridad. Cada nivel define la habilidad de un teclado de controlar un pan/tilt/zoom (sistema de posicionamiento de cámara) y el acceso a las ventanas de programación.

El nivel de prioridad puede ser aplicado ampliamente en el sistema; un teclado asignado con nivel de prioridad 2 en el puerto COM 8 tiene un nivel de prioridad mayor que un teclado asignado con nivel de prioridad 4 en el puerto COM 5. Un teclado con nivel mayor topa la precedencia sobre un teclado de nivel menor cuando los teclados son usados en el control de emisores de comandos.

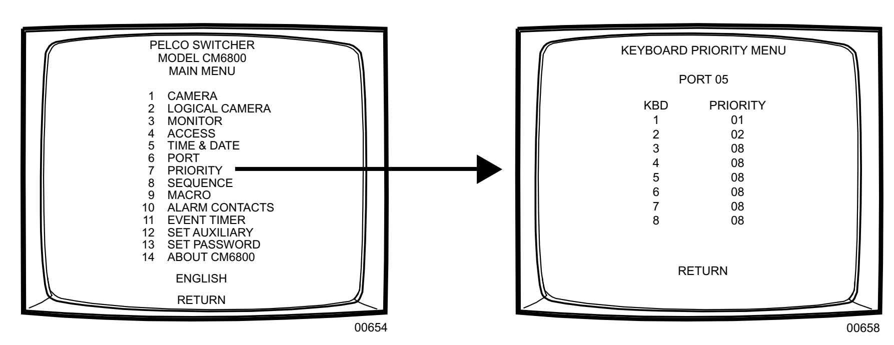



**Figura 47.** Acceso a la Ventana de Prioridad

***NOTA:*** *Usted solo puede conectar un teclado o dispositivo ASCII por puerto de la CM6800 (Puerto COM 1, 2 o 4). El control de prioridad de teclados ASCII está basado en la entrada para teclado 1.*

PUERTO: Seleccione el número del puerto COM para el cual usted está programando el nivel de prioridad de control.

PRIORIDAD: Para cada teclado conectado a un puerto especifico, asigne un nivel de prioridad (01-08).

OPCIONES:
Nivel 1 = alta prioridad
Nivel 8 = baja prioridad

Niveles 1 al 4 cuenta con la capacidad de acceder a las ventanas de programación. Niveles de 5 al 8 no cuentan con acceso a las ventanas de programación. Teclados del más bajo nivel o configurados con el mismo nivel accederán a los dispositivos el primero que ingrese, básicamente comanda el primero.

Programación
Prioridad

## SECUENCIA

La CM6800 provee dos tipos de secuencias:

- Un operador puede programar una **secuencia improvisada** desde un monitor individual, sin necesidad de acceder a las ventanas de programación protegidas por clave.
- **Sistemas de secuencias** son protegidas por clave y pueden ser activadas en cualquier monitor del sistema.

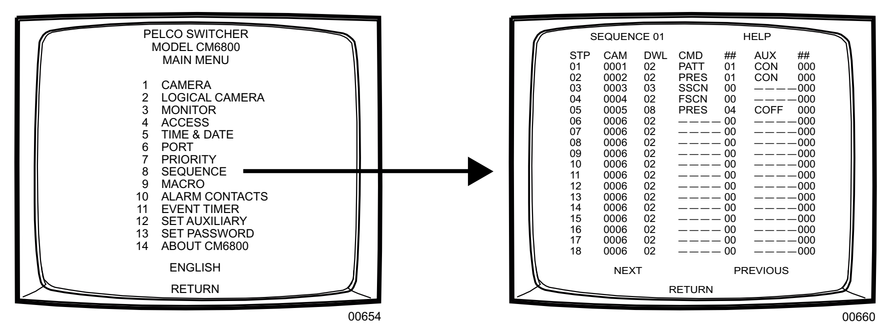



**Figura 48.** Acceso a la Ventana de Secuencias

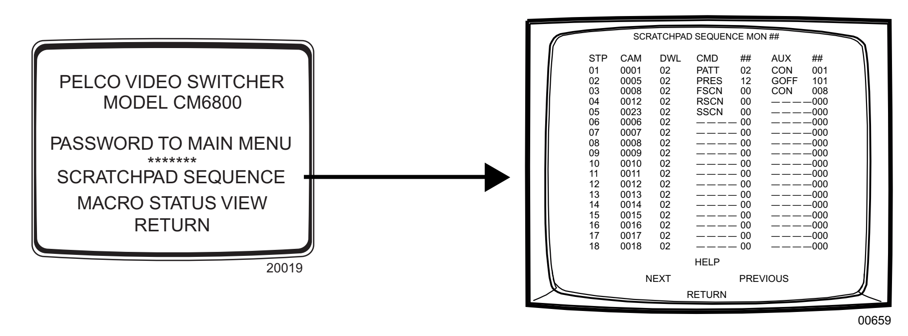



**Figura 49.** Acceso a la Ventana de Secuencias Bloque de Notas

SECUENCIA: Seleccione el número de secuencia que usted va a programar (1-16).

STP: Cada secuencia puede incluir hasta 72 pasos. Para cada paso seleccionado el ingreso de los siguientes campos es necesario:

CAM: Ingrese el número designado de cámara (número lógico).

DWL: Ingrese el número de despliegue (01 a 99 segundos).

CMD y ##: Seleccione un comando; si usted selecciona un patrón de movimiento o una posición preestablecida ingrese un número valido de patrón de movimiento o una posición preestablecida.

OPCIONES:

PATT = patrón de movimiento
PRES = posición preestablecida
RSCN = escanéo aleatorio
FSCN = escanéo de cuadro
SSCN = detención de escanéo

AUX y ##: Seleccione una auxiliar que sera activada.
Global = auxiliares interna y externas.

OPCIONES:
GON = cambiar auxiliar global a on (1-128)
GOFF = cambiar auxiliar global a off (1-128)
CON = cambiar auxiliar de cámara a on (1-8)
COFF = cambiar auxiliar de cámara a off (1-8)

***NOTA:*** *Las auxiliares en el panel trasero de la CM6800-32X6 son activadas por los números globales auxiliares 1 y 2.*

## HORA Y FECHA

Use la ventana Hora y Fecha para configurar la fecha y hora del sistema. La hora y fecha es desplegada en el monitor en tiempo real de despliegue de la cámara es la hora de la memoria a través de esta ventana. El la información de hora y fecha del sistema es guardada en una batería de respaldo de RAM. La nueva información de hora y fecha se aplicara cuando usted aplique los cambios (refiérase a la descripción del campo SET TIME & DATE).

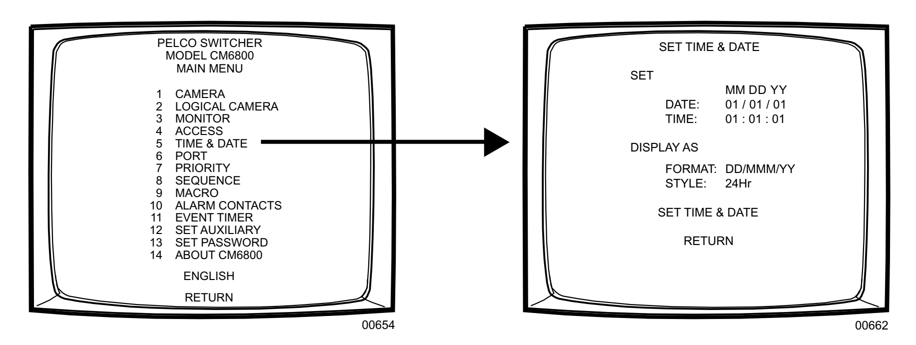



**Figura 50.** Acceso a la Ventana de Hora y Fecha

FECHA: Seleccione o ingrese el mes, día y año del sistema requerida.

HORA: Seleccione o ingrese la hora, minutos y segundos de la hora deseada.

FORMATO: Seleccione en pantalla el formato de fecha.

OPCIONES:
DD/MMM/YY
MMM/DD/YY
YY/MMM/DD
DD/MM/YY
MM/DD/YY
YY/MM/DD

ESTILO: Seleccione en pantalla el formato de hora. La configuración afecta solamente la hora desplegada en los monitores. Funciones del sistema programados a través de eventos de tiempo (refiérase a Calendario de Eventos en esta sección) son basados en configuraciones en horarios de 24 horas.

OPCIONES:
24Hr
AM/PM (12 Hr)

SET TIME & DATE: Usted debe navegar a la izquierda o derecha en el campo SET TIME & DATE para aplicar los cambios.

## PATRONES DE MOVIMIENTO, POSICIONES PREESTABLECIDAS, Y ZONAS

Caracteres especiales agregados a través CM6800-MGR no están disponibles con los sistemas de posicionamiento de cámaras. Títulos de posiciones preestablecidas, patrones de movimiento y zonas que contengan caracteres especiales serán desplegadas en el monitor con espacios en blanco donde caracteres especiales existan.

Refiérase a la sección *Operación* para programación de patrones de movimiento. Refiérase a su manual del teclado para instrucciones para programación de posiciones preestablecidas y zonas.

# OPERACION

## GENERALIDADES

Una breve descripción de la operación de la CM6800 es provista aquí. Refiérase a la secciones siguientes para instrucciones y opciones.

| | |
|---|---|
| Instalar la CM6800 y conexión de todos los dispositivos al sistema. | Refiérase a la sección *Instalación*. |
| Energizar el sistema. | Refiérase a la sección *Inicializar del Sistema*. |
| Conmutar monitor. | 1. Ingrese el número de monitor.<br>2. Presione la tecla MON. |
| Selección de cámara. | 1. Ingrese el número de cámara.<br>2. Presione la tecla CAM. |
| Receptores de control PTZ. | Use la apropiada tecla de control o palanca de mando PTZ (dependiendo del teclado usado).<br>Receptores de protocolo extendido Coaxitron pueden ser operados sin cambios en la programación. Otros protocolos de control de receptores requieren cambios en la programación. |
| Llamado a posiciones preestablecidas. | Programación pos. preestablecida a través del teclado.<br>1. Ingrese el número de la posición preestablecida.<br>2. Presione la tecla PRESET o la tecla Prst/Lock (dependiendo del teclado usado). |
| Sistema no esta funcionando. | Refiérase a la sección *Solución de Problemas*. |

## OPERACION DE LA CM6800

La CM6800 puede ser operada con un teclado KBD100, KBD200, KBD300, KBD960, o KBR960. Instrucciones de operación son provistas debajo, pero usted debe familiarizarse con las instrucciones detalladas provistas en el apropiado manual del teclado.

La CM6800 también puede ser controlada a través de comandos ASCII. Refiérase a la sección *Comandos de Operación ASCII*.

### CONMUTAR MONITORES

Si usted selecciona un monitor restringido, el monitor no conmutará; el despliegue LED del teclado desplegara el número del monitor previo.

| TODOS LOS TECLADOS |
|---|
| 1. Ingrese el número del monitor.<br>2. Presione la tecla MON. Los LED del teclado desplegaran el número del monitor seleccionado. |

## SELECCION DE CAMARAS

Si usted selecciona una vista de cámara restringida, la vista de la cámara no aparecerá en el monitor. La vista seleccionada previamente, de una cámara no restringida será desplegada en el monitor.

| TECLADOS KBD100/200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| 1. Ingrese el número de cámara.<br>2. Presione la tecla CAM.<br>**O**<br>Presione la tecla PREV o NEXT para desplazarse a través de cámaras disponibles. | 1. Ingrese el número de cámara.<br>2. Presione la tecla CAM.<br>**O**<br>Presione la tecla BWD o FWD para desplazarse a través de cámaras disponibles.<br>**O**<br>Desde el menú Cámara, seleccione o para desplazarse a través de cámaras disponibles. |

## RECEPTORES DE CONTROL

Seleccione una cámara conveniente y opere una funciona PTZ. Un teclado con "solo vista" puede ver la señal de video de la cámara especificada pero no puede controlar la cámara.

Receptores con protocolo Coaxitron Extendido pueden ser operados sin ningún cambio e la programación. Otros protocolos de control de receptores requieren cambios en la programación. Refiérase a la sección *Programación*.

El control de receptores no es disponibles con el teclado KBD100.

### TECLADO KBD200

| Pan/Tilt/Zoom | Control Lentes: Foco, Iris |
|---|---|
| Presione y sostenga la tecla apropiada de pan/tilt hasta la cámara alcance la posición designada. Para cambios de velocidad de movimiento, presione una tecla de numero primero (1-9) (1=más lento, 9=más rápido).<br>Presione y sostenga la tecla apropiada de zoom hasta que el efecto deseado sea visto. Para cambiar la velocidad del zoom, presione una tecla de número (1-4) y después presione la tecla WIDE (1=más lento, 4=más rápido). | Presione y sostenga la tecla apropiada de control de lente hasta que el efecto deseado sea visto. Para cambiar la velocidad de foco, presione una tecla de numero (1-4) y después presione la tecla FAR (1=más lento, 4=más rápido). |

### TECLADO KBD300

| Pan/Tilt/Zoom | Control Lentes: Foco, Iris |
|---|---|
| Mueva la palanca de control hasta que la cámara alcance la posición designada. Para incrementar la velocidad de movimiento, mueva la palanca de control más lejos del centro.<br>Tuerza la palanca de mando en sentido de las agujas del reloj para entrar el zoom, en el sentido contrario a las agujas del reloj para sacar el zoom. Para cambiar la velocidad del zoom, presione una tecla de número (1-4) y luego torcer el palanca (1=más lento, 4=más rápido). | Presione y sostenga la tecla apropiada de control de lente hasta que el efecto deseado sea visto. Para cambiar la velocidad de foco, presione una tecla de numero (1-4) y después presione la tecla FAR (1=más lento, 4=más rápido). |

**TECLADOS KBD960/KBR960**

| Pan/Tilt/Zoom | Control Lentes: Foco, Iris |
|---|---|
| Mueva la palanca de control hasta que la cámara alcance la posición designada. Para incrementar la velocidad de movimiento, mueva la palanca de control más lejos del centro o presione la tecla T para velocidad turbo de pan.<br><br>Tuerza la palanca de mando hacia la derecha para ampliar el zoom, y en sentido contrario para disminuir el zoom. O use la tecla IN/OUT para ampliar o disminuir el zoom. | Use las teclas NEAR/FAR para enfocar cerca o lejos.<br><br>Use las teclas OPEN/CLS para abrir o cerrar el iris. |

## OPERACION DE SECUENCIAS

Usted puede ejecutar una secuencia del operador desde un monitor individual monitor o una secuencia del sistema en cualquier monitor accesible desde el teclado. Cuando se ejecuta una secuencia, cualquier cámara sin acceso desde el teclado será saltada.

Una secuencia se ejecutara continuamente hasta que el operador del sistema seleccione una diferente cámara, o un evento por tiempo inicie otra secuencia o macro.

| TECLADOS KBD100/200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| **Activar una Secuencia** | **Activar una Secuencia** |
| 1. Ingrese el número de secuencia (1-16). Salte este paso para activar una secuencia del usuario.<br>2. Presione y mantenga la tecla NEXT o PREV para avanzar o retroceder a través de las secuencias.<br>**Para moverse a través de una secuencia en una cámara a un tiempo:** Presione la tecla NEXT para avanzar. Presione la tecla PREV para retroceder. | 1. Seleccione MORE .<br>2. Ingrese el número de secuencia (1-16 para una secuencia del sistema; 0 para un secuencia de bloque de notas).<br>3. Seleccione SEQ para activar la secuencia.<br>**O**<br>1. Seleccione MORE.<br>2. Seleccione SEQ para ingresar al menú Secuencias.<br>3. Ingrese el número de secuencia (1-16).<br>**O**<br>Seleccione o para desplazarse a través de las secuencias disponibles.<br>4. Seleccione o para activar la secuencia.<br>**NOTA:** Usted puede definir una tecla de función para activar una secuencia. Refiérase al manual de Instalación/Operación del Teclado KBD960 (C1519M) para instrucciones**:** |
| **Pausa de una Secuencia** | **Pausa de una Secuencia** |
| 1. Presione la tecla HOLD; monitor despliega H.<br>2. Presione la tecla NEXT o PREV para continuar. | 1. Seleccione .<br>2. Seleccione o para reactivar. |
| **Detener una Secuencia** | **Detener un Secuencia** |
| 1. Ingrese un número de cámara.<br>2. Presione la tecla CAM. | 1. Seleccione .<br>**O**<br>1. Ingrese un número de cámara.<br>2. Presione la tecla CAM. |

Operación

## ACTIVAR UNA MACRO

Una macro se ejecuta hasta que el último paso es completado (a menos que usted especifique un bucle [loop] en la macro).

| TECLADOS KBD100/200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| **Activar una Macro** | **Activar una Macro** |
| 1. Ingrese el número de la macro.<br>2. Presione la tecla MACRO. | 1. Seleccione MORE.<br>2. Ingrese el número de la macro.<br>3. Seleccione MAC para ejecutar la macro.<br>**O**<br>1. Seleccione MORE.<br>2. Seleccione MAC para ingresar al Menú Macro.<br>3. Ingrese un número de macro.<br>**O**<br>Seleccione  o  para desplazarse a través de las macros disponibles.<br>4. Seleccione  o  para ejecutar la macro.<br><br>**NOTA:** Usted puede definir una tecla de función para ejecutar una macro. Refiérase al Manual de Instalación/ Operación del teclado KBD960 para instrucciones. |
| **Detener una Macro** | **Pausa a Macro** |
| 1. Ingrese el número de ejecución de la macro.<br>2. Presione la tecla MACRO.<br><br>**NOTA:** Cualquier macro o secuencia iniciada por esta macro continuara activa. | 1. Seleccione .<br>2. Seleccione o para reasumir. |
| | **Detener una Macro** |
| | 1. Seleccione .<br>**O**<br>1. Ingrese un número de cámara.<br>2. Presione la tecla CAM. |

**Operación**

## RECONOCIMIENTO DE UNA ALARMA

Cuando una alarma es gatillada, un icono de alarma aparece en el monitor programado para desplegar la alarma.

| TECLADOS KBD100/200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| 1. Ingrese el número de monitor.<br>2. Presione la tecla MON.<br>3. Presione la tecla ACK. La alarma es removida del monitor seleccionado.<br>4. Repetir para cada alarma. | 1. Seleccione .<br>2. Seleccione para reiniciar la alarma en el monitor individual.<br>**O**<br>Seleccione para reiniciar la alarma en todos los monitores.<br>Usted también puede seleccionar para desactivar sonido de alarma.<br><br>**NOTA:** Usted puede definir una tecla de función para reconocimiento de una alarma. Refiérase al Manual de Instalación/Operación del teclado KBD960 para instrucciones. |

## LLAMADO DE UNA POSICION PREESTABLECIDA

Programe la posición preestablecida (preset) a través del teclado. Refiérase al apropiado manual del teclado para instrucciones. Las Posiciones preestablecidas no están disponibles con el teclado KBD100.

| TECLADOS KBD200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| 1. Ingrese el número de preset.<br>2. Presione la tecla PRESET. | 1. Ingrese el número de preset.<br>2. Presione la tecla Prst/Lock.<br>**O**<br>Seleccione el icono PRST. |

Operación

## CREAR Y ACTIVAR UN PATRON DE MOVIMIENTO

Los patrones no están disponibles con el teclado KBD100.

| TECLADOS KBD200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| **Crear un Patrón Largo**<br>1. Ingrese un número de cámara.<br>2. Ingrese 1.<br>3. Presione y mantenga la tecla PATTERN por dos segundos.<br>4. El monitor le indicará que la función de programación esta activa. Mueva la cámara a la posición deseada para el patrón.<br>5. Presione la tecla ACK para cerrar la función programación.<br>**Crear un Patrón Corto**<br>1. Ingrese un número de cámara.<br>2. Ingrese el número de patrón corto (2 o 3).<br>3. Presione y mantenga la tecla PATTERN por dos segundos.<br>4. El monitor indicará que la función programación esta activa. Mueva la cámara a la posición deseada para el patrón.<br>5. Presione la tecla ACK para cerrar la función programación.<br>**Activar un Patrón Largo**<br>1. Ingrese 1.<br>2. Presione la tecla PATTERN.<br>3. Mueva la palanca o llame una posición preestablecida para detener el patrón.<br>**Activar un Patrón Corto**<br>1. Ingrese el número de patrón corto (2 o 3).<br>2. Presione la tecla PATTERN.<br>3. Mueva la palanca o llame una posición preestablecida para detener el patrón. | Refiérase al Manual de Instalación/ Operación del Teclado KBD960 por instrucciones para creación de un patrón.<br>1. Seleccione [PRST] para desplegar el Menú Preset.<br>2. Seleccione [~] para iniciar un patrón.<br>**O**<br>1. Seleccione [PRST] para desplegar el Menú Preset.<br>2. Ingrese 1.<br>3. Seleccione [~] para correr el primer patrón de los medios patrones previamente definidos.<br>**O**<br>1. Seleccione [PRST] para desplegar el Menú Preset.<br>2. Ingrese 2.<br>3. Seleccione [~] para correr el segundo patrón de los medios patrones previamente definidos. |

## OPERACION DE AUXILIARES/RELES

Las salidas de las auxiliares locales están en el panel trasero de la CM6800. Auxiliares Externas están disponibles conectando una Unidad Interface de Relés REL2064 a la CM6800 a través del puerto COM 3.

### Operación de una Auxiliar Local

| TECLADOS KBD100/200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| Relé Auxiliar 1: Presione F1 para activar/ desactivar.<br>Auxiliar 2 salida TTL: Presione F2 para activar/desactivar. | Relé Auxiliar 1: Presione F12* para activar/ desactivar.<br>Auxiliar 2 salida TTL: Presione 2 y luego F24* para activar/desactivar.<br>*F12 y F24 son teclas de funciones para control de auxiliares por defecto; el usuario selecciona la tecla de función que pueden ser definida a través del menú Key Define. Refiérase al Manual de Instalación/Operación del teclado KBD960 para instrucciones.<br>**NOTA:** Si usted conecta Unidades de Interface de Relés REL2064 (hasta 2) a la CM6800, la operación de los dos relés del panel trasero de la CM6800-32X6 también operara los dos primeros relés en la primera unidad externa (a no ser que usted numere los relés externos a partir del 64). |

## Operación de una Auxiliar Externa

La CM6800 puede controlar hasta 2 Unidades de Interfaces de Relés REL2064 conectadas al sistema. Cada unidad provee 64 relés. Refiérase al Manual de Instalación/Operación de la Unidad de Interface de Relés REL2064 para información detallada. Los relés externos no pueden ser operados con el KBD100.

| TECLADOS KBD200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| Los teclados KBD200/300 (programa versión 4.2 o posterior) pueden operar relés externos.<br><br>Refiérase al Manual de Instalación/ Operación del Teclado KBD200 o Manual de Instalación/Operación del Teclado KBD300 por instrucciones.<br><br>**NOTA:** Los relés externos no pueden ser operados con los teclados KBD200/300 con versión anterior a la 4.2. | 1. Ingrese el número GPI para la apropiada salida de relé.<br>2. Presione [GPI].<br>3. Presione la tecla designada AUX icono número para activar el relé y el dispositivo periférico asociado. (Presione [MORE] para acceder a AUX 5-8.)<br>4. Si [MTRY] está iluminado, la operación es momentánea. Si [MTRY] no está iluminado, la operación es permanente. Refiérase al Manual de Instalación/Operación del teclado KBD960 para instrucciones. |

## Operar una Auxiliar en un Receptor

El control de auxiliares no está disponible con teclados KBD100.

| TECLADOS KBD200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| Presione F4 para activar.<br>Presione F5 para desactivar.<br>**O**<br>Para control de las funciones momentáneas:<br>1. Ingrese el número de la auxiliar.<br>2. Presione y mantenga F4, y después suelte. | Desde el Menú Cámara, presione [1] y luego suelte para control de la función momentánea AUX 1 en la cámara seleccionada.<br>Presione [2] para control de la [MORE] función momentánea AUX 2. Presione para acceder [3] a través de [8]. |

Operación

## CONTROL DE MULTIPLEXOR GENEX Y DESPLIEGUE DE MULTIPLEXOR GENEX

El control de Multiplexor no es posible con teclado KBD100.

| TECLADOS KBD200/300 | TECLADOS KBD960/KBR960 |
|---|---|
| 1. Ingrese el número de entrada del multiplexor.<br>2. Presione la tecla CAM.<br>3. Presione la tecla SHIFT. Cuando el LED SHIFT es encendido, el teclado puede ser operado usado las siguientes teclas de funciones del multiplexor Genex:<br>F1: Zoom digital<br>F2: Despliegue PIP<br>F3: Despliegue Quad<br>F4: Despliegue 9 ventanas<br>F5: Despliegue 16 ventanas<br>Para seleccionar una cámara a través del multiplexor:<br>a. Ingrese el número de cámara (1-16, basado en la asignación de cámara a través del multiplexor).<br>b. Presione la tecla CAM.<br>4. Presione la tecla SHIFT para retornar a la operación normal del teclado.<br>Cuando el LED SHIFT está off, usted puede controlar la actual cámara con PTZ a través del multiplexor.<br>Para retornar a la selección de cámara controlada por la CM6800:<br>a. Seleccione el número de cámara.<br>b. Presione la tecla CAM.<br>c. Mueva la palanca de mando si es necesario. | 1. Presione MUX para acceso a la ventana Menú Control MUX.<br>2. Presione [key] o [key] para desplazarse a través de los números de cámaras de MUX disponibles.<br>3. Presione MUX si es necesario. MUX debe estar iluminada antes que el sistema pueda controlar las funciones del Multiplexor Genex.<br>4. Mueva la palanca de control o presione la tecla apropiada de control MUX es necesaria para la operación del multiplexor. Refiérase al Manual de Instalación/Operación del teclado KBD960 para instrucciones detalladas de operación. |

## FUNCIONES DE OPERACIONES DE ESCANEO

Las operaciones de las funciones de escanéo dependen del tipo de receptor o pan/tilt que usted posee. Refiérase al manual del teclado apropiado para instrucciones detalladas en las operaciones de escanéo.

## DETECCION DE PERDIDA DE VIDEO

La CM6800 detecta la pérdida de video de cualquier cámara del sistema, si el video de una cámara es perdido, la CM6800 despliega una ventana azul en cualquier monitor que despliega la cámara. Cuando el video es restaurado de la cámara, el despliegue de la cámara aparece en el monitor(s) de nuevo. Si el sistema está programado con alarma de perdida de video, el icono de alarma aparece.

## DEFINIR ZONAS

Una zona es definida por un usuario, la ubicación física (1) es unida a un titulo y (2) una cámara es asociada. Cuando la cámara asociada es movida o el remanente a través de la zona definida el titulo de zona aparece en el monitor.

Refiérase al manual apropiado del teclado para instrucciones detalladas de definición de zonas.

# APENDICE

## INTERRUPTORES DIP DE LA CM6800

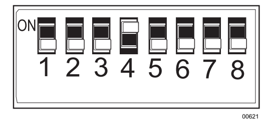



**Figura 51.** Interruptores DIP de la CM6800 – Configuración de Fábrica

**Tabla G.** Configuración de Interruptores DIP CM6800

| **Interruptores DIP CM6800** | | **Configuración Fábrica** |
|---|---|---|
| SW1 | OFF (0) = NTSC<br>ON (1) = PAL | CM6800-32X6: OFF<br>CM6800-32X6-X: ON |
| SW2 | RESERVADO – debe estar en posición OFF para operación apropiada | OFF |
| SW3 | RESERVADO – debe estar en posición OFF para operación apropiada | OFF |
| SW4 | RESERVADO – debe estar en posición ON para operación apropiada | ON |
| SW5 | RESERVADO – debe estar en posición OFF para operación apropiada | OFF |
| SW6 | RESERVADO – debe estar en posición OFF para operación apropiada | OFF |
| SW7 | RESTABLECER PROGRAMA A POR DEFECTO<br>**CUIDADO: Restablecer el programa restaura el sistema a la configuración de fábrica. Toda la programación del usuario es borrada.** | OFF |
| SW8 | RESERVADO – debe estar en posición OFF para operación apropiada | OFF |

## COMANDOS DE MACROS

La Tabla H provee una descripción de cada comando de macro y de los campos adicionales requeridos por cada comando. Refiérase a la sección *Macros* para instrucciones de la programación de macros.

**Tabla H.** Comandos de Macros

| **Comando** | **Descripción** | **Especifico** | **Campo(s)** |
|---|---|---|---|
| GON | Activa una auxiliar. | Auxiliar (1-128) | Comando # |
| GOFF | Desactiva una auxiliar. | Auxiliar (1-128) | Comando # |
| **Notas de Auxiliares**:<br>• “Global” incluye las auxiliares internas e externas.<br>• Auxiliares en el panel posterior de la Matriz CM6800-32X6 son activadas por los números auxiliares globales 1 y 2. | | | |
| CON | Activa un auxiliar de cámara. | Auxiliar de cámara (1-8) | Comando # |
| | | Cámara (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-8) | Monitor |
| COFF | Apaga un auxiliar de cámara. | Auxiliar de cámara (1-8) | Comando # |
| | | Cámara (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-8) | Monitor |
| SEQ | Inicia una secuencia. La secuencia correrá continuamente hasta que el operador del sistema seleccione una cámara diferente, o un evento de tiempo inicie otra secuencia o macro. | Secuencia (1-16) | Comando # |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| SWT | Conmuta una cámara a un monitor. | Cámara (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-68) | Monitor |
| COPY | Copia una vista de cámara a un monitor. | Monitor (1-6) a copiar desde | Comando # |
| | | Monitor (1-6) a copiar en | Monitor |
| GO TO | Va al número del paso especificado. | Paso (1-72) | Comando # |
| LOOP | Repite una macro. | 0 = repite continuamente<br>1-999 = repite el número de tiempo especificado | Comando # |
| MACR | Inicia una macro especifica macro. La macro correra hasta que último pasos sea completad (a menos que se haya especificado un bucle en la macro). | Macro (1-32) | Comando # |
| ?AUX | Verifica una auxiliar local; si la auxiliar esta activa, el próximo paso es ejecutado; si la auxiliar no esta activa el próximo paso es saltado. | Auxiliar local (1y 2) | Comando # |
| END | Salir de la macro; ningún paso es ejecutado. Cualquier macro o secuencia por esta macro continuara realizándose. | Ninguna | Ninguna |
| MSWT | Conmuta una cámara conectada a través de multiplexor. | Conmutar cámara (1-16)* | Comando # |
| | | Entrada de multiplexor (1-48) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| PIPB | Despliega una vista de multiplexor cuadro-en-cuadro con la cámara designada en último plano. | Cámara de fondo (1-16)* | Comando # |
| | | Entrada de multiplexor (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| PIPF | Despliega una vista de multiplexor cuadro-en-cuadro con la cámara designada en el primer plano. | Cámara en primer plano (1-16)* | Comando # |
| | | Entrada de multiplexor (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |

* Para funciones de multiplexor, el número de cámara es el número de entrada de video en el multiplexor. El número de entrada del multiplexor es el número de la entrada de video en el panel posterior de la CM6800.

*(Continua en la próxima página)*

**Tabla H.** Comandos de Macros (Continuación)

| Comando | Descripción | Especifico | Campo(s) |
|---|---|---|---|
| PIPO | Desactiva vista de multiplexor cuadro-en-cuadro. | Entrada multiplexor (1-36) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| QUAD | Despliegue de multiplexor en modo cuatro cámaras. | Grupo de cámara (1-4)* | Comando # |
| | | Entrada multiplexor (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| NANO | Despliegue de multiplexor en modo nueve cámaras. | Grupo de cámara (1-3)* | Comando # |
| | | Entrada multiplexor (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| HEX | Despliegue de multiplexor en modo dieciséis cámaras. | Entrada multiplexor (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| ZOOM | Vista de cámara multiplexor zoom. | 1 = zoom once<br>2 = zoom dos veces | Comando # |
| | | Entrada multiplexor (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| AAI | Alarma interna armada. | Alarma interna (1-8) | Comando # |
| DAI | Alarma interna desarmada. | Alarma interna (1-8) | Comando # |
| AAE | Alarma externa armada. | Alarma externa (1-128) | Comando # |
| DAE | Alarma externa desarmada. | Alarma externa (1-128) | Comando # |
| AAV | Armado detección perdida video para una cámara. | Número de cámara físico (1-32)<br>O<br>Número de cámara lógico | Comando #<br><br>Cámara |
| DAV | Desarmado detección perdida video para una cámara. | Número de cámara físico (1-32)<br>O<br>Número de cámara lógico | Comando #<br><br>Cámara |
| PATT | Inicia un patrón. | Patrón (#)** | Comando # |
| | | Cámara (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| PRES | Inicia una posición preestablecida. | Posición preestablecida (#)** | Comando # |
| | | Cámara (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| RSCN | Inicia un escaneo aleatorio. | Cámara(1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| FSCN | Inicia un escaneo de cuadro. | Cámara (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |
| SSCN | Detener un escaneo. | Cámara (1-32) | Cámara |
| | | Monitor (1-6) | Monitor |

* Refiérase al Manual de Instalación/Operación de Multiplexores Series Genex MX4000 Simplex y Dúplex para información de despliegue de múltiples cámaras.

** El número de patrones y posiciones preestablecidas disponibles es determinado por el sistema de posicionamiento. Refiérase al apropiado manual del sistema de posicionamiento de cámara.

## COMANDOS DE OPERACION ASCII

El uso del protocolo juego de caracteres ASCII para transmitir y recibir comandos entre un computador personal (PC) y la CM6800. Los comandos son leibles pero no es inglés.

Los comandos de control ASCII de mecanismos de pan y tilt (velocidad fija y variable), funciones de cámara, relés auxiliares y alarmas.

Las comunicaciones del protocolo ASCII en un estándar asincrónico, protocolo orientado al que incluye: 1 bit de inicio, 8 bits de datos, 1 bit de paridad (paridad par), y 1 bit de parada. Por defecto la velocidad de comunicaciones es 9600 baudios.

Escriba una “a” en letra minúscula después de cada comando. El traductor ASCII reconoce el comando aceptado o rechazado con las siguientes respuestas:

AKa comando aceptado.
NAa comando rechazado o el traductor de protocolo ASCII no reconoce el comando.

Si el comando requiere un valor numérico, ingrese el número primero.

La Tabla I provee ejemplos de comandos ASCII. La Tabla J lista todos los comandos.

**Tabla I.** Ejemplos de Comandos ASCII

| Proced. Funcional | Comandos | Resultado |
|---|---|---|
| Selección de dispositivo pan y tilt titulado “CAMERA # 16” y conmutado a monitor # 3. | 3Ma16#a | Conmutar cámara 16 al actual monitor seleccionado 3. |
| Manipular el dispositivo pan y tilt. | 1Ma3#a<br>5Ma2#a3\a<br>47Ra33Da<br>sa | Conmutar cámara 3 al monitor 1.<br>Ir a la cámara 2, preset 3, en monitor 5.<br>Pan derecha veloc. 47, tilt abajo a veloc. 33.<br>Detener todo movimiento de imagen. |
| Conmutar una cámara. | 1Ma3#a | Conmutar cámara 3 al monitor 1. |
| Llamado a un preset. | 5Ma2#a3\a | Ir a cámara 2, preset 3, en monitor 5. |
| Pan y tilt. | 47Ra33Da | Pan derecha veloc. 47, tilt abajo a veloc. 33. |

**Tabla J.** Comandos ASCII

Rango de números encerrados en paréntesis – no escriba los paréntesis. Cuando controla un pan/tilt de velocidad fija, omita la información de velocidad.

| Acción Designada | Comando | Resultado |
|---|---|---|
| Seleccionar monitor | [1-9999]Ma | Llama un monitor para operación de una cámara. |
| Seleccionar cámara<br>Próxima cámara<br>Cámara previa | [1-9999]#a<br>+a<br>-a | Selecciona una cámara para desplegar el actual monitor. La teclas NEXT (+) PREV (-) comandan la conmutación del próximo número de cámara del sistema. |
| Inicia una avance de secuencia | [1-99]qa | Inicia la secuencia seleccionada desde el inicio (incrementando el número de cámara). |
| Inicia un secuencia en retroceso | [1-99]ba | Inicia la secuencia seleccionada retrocediendo (decreciendo el número de cámara). |
| Ejecutar una secuencia | ea | Congela la ejecución de la secuencia, deteniendo la actual cámara seleccionada en el monitor. Le permite controlar la cámara o conmutación. La secuencia está "armada" en el monitor; pero desactiva. |
| Ejecutar una macro | [1-32]ea | Congela la ejecución de la macro en la posición. |
| Pan izquierda<br>Pan derecha<br>Detener pan izquierda<br>Detener pan derecha | [1-64]La<br>[1-64]Ra<br>~La<br>~Ra | Mueva el actual dispositivo pan/tilt seleccionado a la izquierda o derecha a la velocidad indicada. Si se omite la velocidad, algunos dispositivos se mueven a su velocidad predefinida y otros se mueven a su velocidad más lenta. La información de velocidad no afecta a los dispositivos de velocidad fija. |
| Tilt arriba<br>Tilt abajo<br>Detener tilt arriba<br>Detener tilt abajo | [1-63]Ua<br>[1-63]Da<br>~Ua<br>~Da | Mueva el actual dispositivo pan/tilt seleccionado arriba o abajo a la velocidad indicada. Si se omite la velocidad, algunos dispositivos se mueven a su velocidad predefinida y otros se mueven a su velocidad más lenta. La información de velocidad no afecta a los dispositivos de velocidad fija. |
| Zoom telefoto<br>Zoom ancho<br>Detener zoom telefoto<br>Detener zoom ancho | Ta<br>Wa<br>~Ta<br>~Wa | Comanda el zoom a angosto de la actual cámara seleccionada (cerrar la vista) o zoom ancho (vista amplia). |
| Foco cerca<br>Foco lejos<br>Detener foco cerca<br>Detener foco lejos | Na<br>Fa<br>~Na<br>~Fa | Cambia el rango óptimo de foco a más lejos o más cerca en la actual cámara seleccionada. |
| Iris abrir<br>Iris cerrar<br>Stop iris abrir<br>Stop iris cerrar | Oa<br>Ca<br>~Oa<br>~Ca | Abrir (imagen más luminosa) o cierra (imagen más oscura) el iris de la actual cámara seleccionada. |
| Detiene todo movimiento de PTZ | sa | Detiene todo movimiento de imagen (detiene pan, tilt, zoom, focos e iris). No detiene patrones de movimiento. |
| Grabar patrón<br>Ejecutar patrón<br>Fin patrón | [1-99]/a<br>[1-99]pa<br>[1-99]na | En receptores con patrones de movimiento, estos comandos le permiten grabar los movimientos y operaciones (durante un período limitado) y después el sistema puede repetirlos. |
| Ir a una posición preset | [1-99]\a | Rellamada a una posición preestablecida almacenada. |
| Configurar un preset con una etiqueta | la[string]!a<br>[1-9999]^a | Configura una ubicación preestablecida con un titulo incluido, donde la cadena de caracteres ASCII **debe ser escrita en MAYUSCULAS**.<br>La **[cadena]** es un titulo alfanumérico de un largo de hasta 20 caracteres y del numero asociado de la posición preestablecida **[1-9999].**<br>**NOTA:** Toda transmisión de caracteres **debe ser en ASCII**. |
| Fijar preset sin etiqueta | [1-9999]-^a | Fija una ubicación de preset sin una etiqueta insertada. |
| Inicio de zona | [1-8]( | Inicia una zona sin una etiqueta. |
| Inicio de zona con etiqueta | La[string]!a[1-8]( | Inicia una zona con una etiqueta. La cadena ASCII debe ser en caracteres en mayúsculas. |
| Fin de zona | [1-8]) | Fin de la programación de una zona. |

*(Continua en la próxima página)*

**Tabla J.** Comandos ASCII (Continuación)

| **Acción Designada** | **Comando** | **Resultado** |
|---|---|---|
| Inicio escaneo aleatorio<br>Inicio escaneo de cuadro<br>Detiene escaneo | 1@<br>2@<br>~@ | Estos comandos inician y detiene escaneo. |
| Auxiliar on<br>Auxiliar off | [1-128]xa<br>[1-128]~xa | Las auxiliares son salidas de relés que pueden ser controla-das a través del protocolo. 1-3 comandan las auxiliares AUX 1-2 y F3 del panel trasero de la CM6800 (y las tres primeras auxiliares de una externa REL2064). 4-128 comandan la auxiliares externas de hasta dos Unidades de Interface de Relés REL2064. |
| Auxiliar de cámara on<br>Auxiliar de cámara off | [1-8]Aa<br>[1-8]Ba | Opera las auxiliares de la cámara (receptor). |
| Iniciar macro | [1-32]Sa | Inicia una macro seleccionada. |
| Detener macro | [1-32]Ha | Detiene una macro seleccionada. |
| Reconocimiento de alarma | [1-9999]Ia | Reconocimiento de una alarma existente. |
| Arma alarma interna<br>Arma alarma externa<br>Arma alarma perd. video<br>Desarma alarma interna<br>Desarma alarma externa<br>Desarma alarma perd. video | [1-8]Ji<br>[1-128]Je<br>[1-32]Jv<br>[1-8]Ji<br>[1-28]~Je<br>[1-32]~Jv | Estos comandos arman y desarman el sistema de alarmas. |
| Enviar titulo de cámara | [1-32]Ya[string]!a | Envía un titulo a la cámara a la matriz conmutadora del sistema. Usted solo puede enviar un titulo de cámara a la vez.<br>Caracteres validos de la cadena son A-Z, a-z, espacio, y 0-9 en representación ASCII. Las cadenas están limitadas a 20 caracteres. |
| Versión | va | Retorna el número de versión del dispositivo. |
| Configurar fecha y hora | ZaMM/DD/YY/HH:MM:SSa | Este modo de operación establece la hora y fecha. Donde la cadena de la fecha y hora puede confundirse con otros comandos, el coman-do **Za** debe ir primero. Esto pone al receptor en un modo que acepta la cadena especializada.<br>**NOTA:** Toda la transmisión de caracteres **debe ser en ASCII**. |

**Apéndice**

## SOLUCION DE PROBLEMAS

***NOTA:*** *No existen partes utilizables por el usuario al interior de la CM6800. Solo personal técnico autorizado puede abrir está unidad.*

### PROGRESO DE CONTROL INICIAL

Si usted tiene problemas en el control de sus sistema en un primer momento:

- Confirme que todo el equipo esta conectada y tiene energía.
- Confirme que cada teclado y dispositivos periféricos de su sistema tiene una dirección local única. Refiérase a la sección *Configuración de Interruptores* en el manual del teclado apropiado.
- Asegúrese que los cables de datos no estén confundidos.
- Recorrido del cable al teclado:
    1. Desenchufe el cable de datos del panel delantero del teclado.
    2. Inserte la parte posterior del cable de datos en el panel trasero del teclado.
    3. ESPERE POR LO MENOS 5 SEGUNDOS.
    4. Seleccione un monitor.

Si usted no puede obtener el control del sistema:

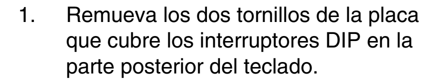
- Confirme que el alambrado es correcto y el cable suministrado por el usuario entre el conector de pared es apropiado para la aplicación.
- Confirme que cuando el cable de datos del teclado es conectado, los LED del teclado se iluminen momentáneamente (indicando energía).

Si usted no puede obtener el control del sistema, llame al soporte técnico de Pelco de 24 horas al teléfono 1-800-289-9100 o 1-559-292-1981.

***CUIDADO:*** *Restablecer el programa restaura el sistema a su configuración predeterminada de fábrica.*

### RESTABLECER EL PROGRAMA

**Pelco recomienda insistentemente** que respalde la configuración de su sistema en el CM6800-MGR antes de restablecer el software del sistema – esto le permitirá restablecer la configuración después de restablecer el programa.



1. Remueva los dos tornillos de la placa que cubre los interruptores DIP en la parte posterior del teclado.
2. Mueva el interruptor DIP 7 a la posición ON (a "0").
3. Active la energía.

    El conmutador pasa a un ciclo de borrado y restablecerá la configuración de fábrica.
4. Mueva el interruptor DIP 7 a la posición OFF.

    La falla de mover el interruptor DIP 7 a la posición OFF puede producir una pérdida de configuración durante una interrupción de energía del sistema.
5. Reinicialize los teclados ingresando un número de monitor y presionado la tecla MON.
6. Recargue la configuración previa del sistema (revise la configuración es necesario) desde la CM6800-MGR.

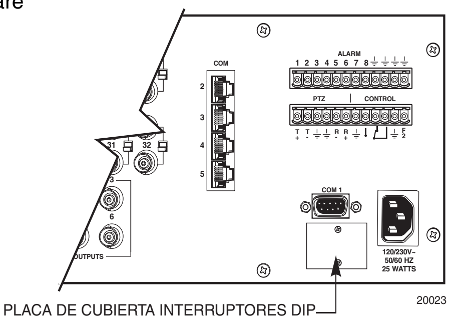



**Figura 52.** Placa de Cobertura de Interruptores DIP

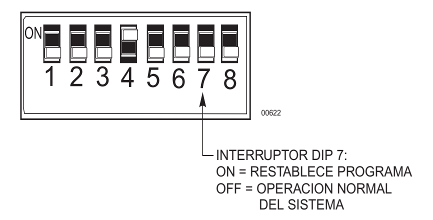



**Figura 53.** Interruptor DIP 7 de la CM6800

## SOLUCION A PROBLEMAS COMUNES

Refiérase a la Tabla K para la lista de problemas comunes y sus soluciones.

**Tabla K.** Solución a Problemas Comunes

| Problema | Solución |
|---|---|
| CM6800 no tiene energía. | Asegúrese que el cordón de energía está enchufado. |
| Usted puede ver algunas cámaras y no otras desde su ubicación. | Confirme que la cámara está propiamente conectada y tenga energía.<br>Se puede haber negado el acceso al teclado y monitor a las cámaras. |
| La CM6800 no responde a los comandos de teclados. | Confirme que el monitor del teclado está direccionado igual al monitor que está delante de usted.<br>Acceso a este monitor puede estar restringido a este teclado. Seleccione otro monitor. |
| Presione la tecla PGM desplegando una P en los LED del teclado, pero el menú Contraseña no se despliega en el monitor. (solo teclados KBD100/200/300) | Confirme que el transformador del teclado este insertado y que todas las conexiones eléctricas estén en orden.<br>Confirme que el monitor del teclado está direccionado igual al monitor que está delante de usted. |
| Los teclados no funcionan después de la instalación y ser energizados. | Confirme que el alambrado es correcto y que el teclado tiene energía y está conectado.<br>Confirme que cada teclado a sido configurado con una dirección única. |
| El sistema de control previo se ha perdido. | **SOLUCION 1**<br>Inicialize el teclado:<br>1. Ingrese el número de monitor.<br>2. Presione la tecla MON.<br>**SOLUCION 2**<br>1. Desconecte el cable de datos desde el panel delantero del teclado.<br>2. Conecte el término del cable de datos en el panel delantero del teclado.<br>3. Espere 5 segundos.<br>4. Reinicialize el teclado.<br>**SOLUCION 3**<br>1. Desconecte la energía de la CM6800.<br>2. Re-energice el sistema.<br>3. Espere 5 segundos.<br>4. Reinicialize los teclados.<br>**SOLUCION 4**<br>Ejecutar un restablecer software (refiérase a *Restablecer el Programa* en está sección).<br>***CUIDADO:*** *Restablecer el programa restaura el sistema configuración de fábrica.* **Toda la programación del usuario es borrada**. *Cargar la configuración del sistema al CM6800-MGR antes de restablecer el sistema lo que le permitirá restaurar la configuración del sistema después de restablecer el programa.*<br>**SOLUCION 5**<br>Llame a soporte técnico de Pelco de 24 horas al 1-800-289-9100 o 1-559-292-1981. |
| La unidad funciona defectuosamente y usted no puede restaurar la operación satisfactoria. | Ejecutar un restablecer software (refiérase a *Restablecer el Programa* en está sección).<br>***CUIDADO:*** *Restablecer el programa restaura el sistema configuración de fábrica.* **Toda la programación del usuario es borrada.** *Cargar la configuración del sistema al CM6800-MGR antes de restablecer el sistema lo que le permitirá restaurar la configuración del sistema después de restablecer el programa.* |

## TITULOS DE ICONOS/BOTONES KBD960/KBR960

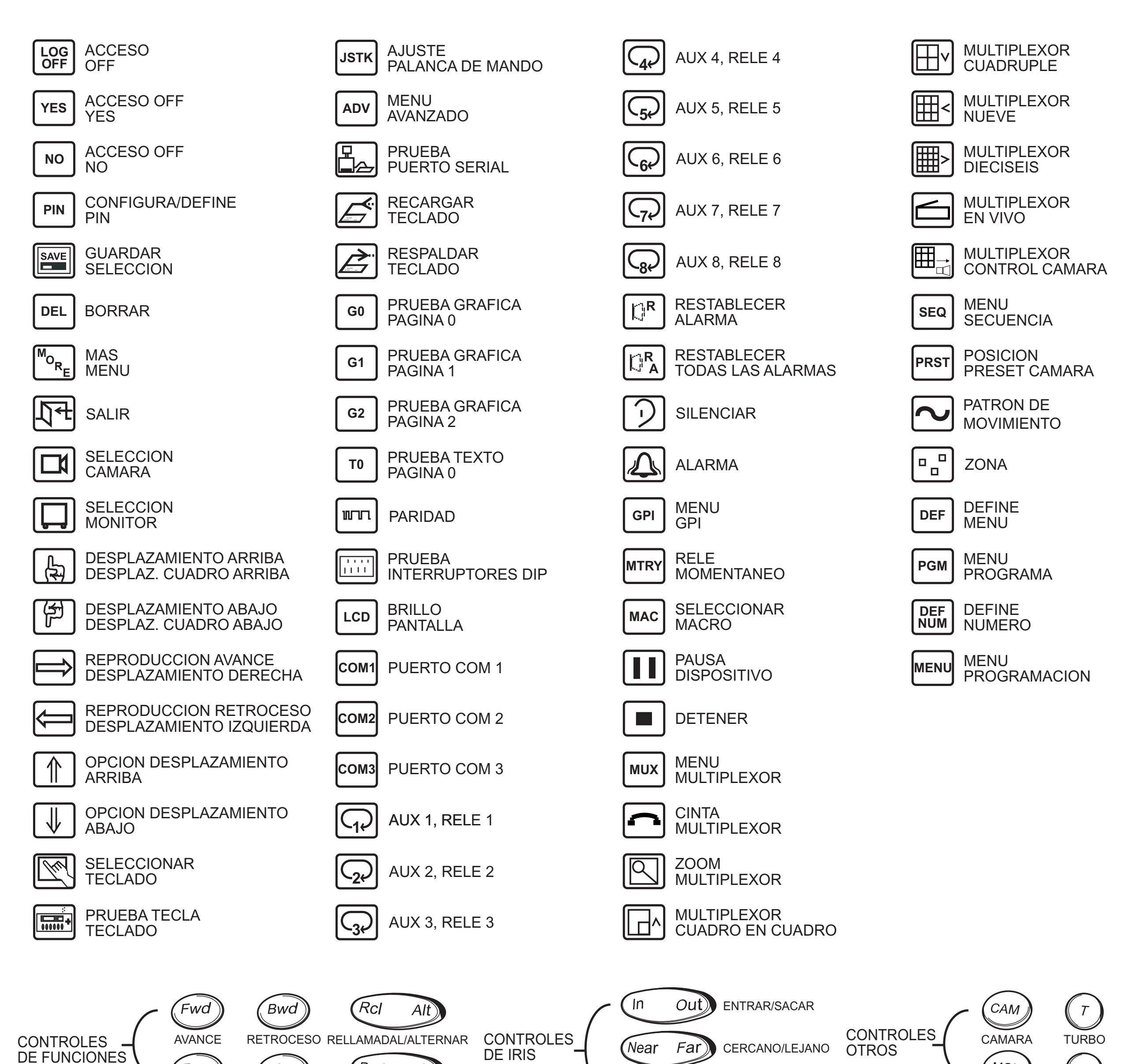



**Figura 54.** Títulos de Iconos/Botones

# GLOSARIO

| Termino | Definición |
|---|---|
| Acceso | La CM6800 permite que usted restringir el control del sistema (1) limitando los monitores o cámaras que un teclado puede acceder, o (2) limitar las cámaras que pueden ser vistas en un monitor. |
| Formato despliegue alarma | La Matriz Conmutadora CM6800 provee cuatro formatos de despliegue de alarmas de cámaras en los monitores del sistema: Construcción de Bloque, Par Cronológico, Par Cronológico Inverso y Grupo de Salva. |
| Grupo de alarmas | Para desplegar en un monitor, una alarma puede ser asignada a uno o más grupos. La Matriz Conmutadora CM6800 -48X8 provee ocho grupos de alarmas (de la A a la H). La Matriz Conmutadora CM6800-32X6 provee seis grupos de alarmas (de la A a la F). Refiérase a Grupos de Alarma y Opciones de Despliegue de Grupo de Alarmas. |
| Alarma de prioridad | Una alarma de prioridad aparece en los monitores del sistema ante de una alarma no-prioritaria. Refiérase a la descripción de Prioridad abajo en Alarmas Internas y Externas. |
| ASCII | El binario, de 7-bit, juego de 128-caracteres implementados como un estándar de comunicaciones. |
| Auxiliar | Las salidas de relés pueden ser usadas para el control de dispositivos externos basado en actividades de la matriz conmutadora. Dispositivos externos pueden incluir VCR, dispositivos de alarmas, y gatilladores para circuitos de audio. |
| Velocidad baudios | En video, la mayor velocidad, la mayor cantidad de información pasada. En sistemas digitales, esta capacidad se da en bits por segundos, o velocidad de baudios. |
| Bit | Una abreviación para “digito binario” – es el menor de las unidades de información que una computadora puede usar. Un bit es un 1 o un 0 (un estado de alto o bajo voltaje). |
| Byte | Una abreviación para el “termino binario” – bytes son cadenas de bits, operando como una unidad. Un byte es igual a ocho bits (256 posibilidades) y es bastante grande para contener un caracter (como una “A” o el número “1”). |
| Auxiliar de cámara | Algunas cámaras contienen un relé de salida auxiliar, que puede ser usado para operar un dispositivo conectado al relé. |
| Coaxitron | Esta es la tecnología de control “sobre coaxial” de Pelco. Las señales de control son enviadas en reverso sobre el cable coaxial bajo las señales de video que van en el. |
| Puerto COM | Este es la entrada de un puerto de comunicaciones en el panel posterior de la matriz conmutadora. |
| Cadena-margarita | Esta es una vía de proveer conexiones múltiples en una serie, desde una fuente. Una configuración Cadena-Margarita conecta múltiples, dispositivos enlazados desde una salida. Cuando se conectan cámaras con PTZ a una matriz conmutadora, por ejemplo, un juego de cables conectan la matriz conmutadora a cada receptor, y luego cada receptor es conectado al próximo receptor. |
| Intervalo | Esta es la cantidad de tiempo pasa algo en el sistema, como la cantidad de tiempo que la vista de una cámara es desplegada en un monitor, o una auxiliar esta activada. |

| | |
|---|---|
| Eventos por tiempo | La matriz conmutadora puede iniciar automáticamente macros o secuencias basada en hora y fecha. |
| Coaxitron extendido | Esta es la tecnología de control Coaxitron de Pelco que usa 32 bits para enviar un comando. |
| Escanéo de cuadro | La cámara realiza un escanéo por tres segundos seguido de tres segundos de pausa. |
| Operación de cierre | El dispositivo auxiliar permanece activado hasta que un comando sea dado (por un operador del sistema o automatización del sistema) para desactivarlo. |
| Número de cámara lógico | Uno seleccionable por el usuario, número variable, que es asociado con una entrada de cámara física actual en el panel posterior de la matriz conmutadora. |
| Macro | Una secuencia de comandos o pasos. Las macros pueden ser operadas automáticamente o manualmente. La operación automática puede ser basada en una especifica hora o fecha (fijada a través de Eventos por Tiempo). |
| Matriz conmutadora | Esta es también conocida como conmutadora de punto de cruz. El punto de cruz son realmente conmutadores electrónicos que seleccionan cualquier entrada de video hacia cualquier salida de video en cualquier momento, preservando el nivel de impedancia del video. Una señal de video puede ser seleccionada simultáneamente para más de una salida. Más de una entrada de video puede ser seleccionada para una salida, en una secuencia conmutada entre entradas (a menos que la entrada sea ruteada a través de un multiplexor, lo que permite que más de una entrada pueda ser vista en una salida de monitor en cualquier momento). |
| Operación momentánea | La operación de salidas auxiliares es activada brevemente y luego es desactivada. |
| Multiplexor (MUX) | Un multiplexor le permite a un operador ver más de una señal de video (normalmente cuatro, nueve o dieciséis señales) en un momento en un único monitor. Un multiplexor también puede enviar esta imágenes múltiples a un grabador de video, conmutando rápidamente entre imagen de cada cámara. |
| NTSC | El estándar de TV a Color americano, usado en Norte América, Japón, y algunos otros paises. Esto especifica 525 líneas/pantalla y 29-30 cuadros/seg. |
| Cable modem nulo | Un cable de modem nulo le permite a usted conectar su PC a otro PC cercano o dispositivo serial “atravesando” (invirtiendo) sus respectivas clavijas de contacto. (Un cable de modem nulo esta limitado a 30 pies de largo.) |
| PAL | El estándar de color de TV (50Hz) usado en Europa, Asia, y en algunos paises de Latino América. Este especifica 768 pixeles/línea, 576 líneas/pantalla y 25 cuadros/seg. |
| Tipo de paridad | La paridad de bit es usado para identificar si los bits que se están moviendo arribaron con éxito. La verificación de paridad de bit puede ser basada en imparidad o par de bits. No paridad indica que paridad de bit no es transmitida o verificada. |
| Partición (acceso) | La CM6800 le permite a usted restringir el control del sistema por (1) la limitación de los monitores o cámaras que un teclado puede acceder, o (2) limitando las cámaras que pueden ser vistas en un monitor. |

Glosario

| | |
|---|---|
| Patrón | Un patrón es definido por el usuario, es la vista de una cámara por un camino definido con un inicio y un termino. El patrón puede consistir en cualquier comando estándar de pan y tilt o lente. Una vez definido, el patrón es fácilmente activable por un operador del sistema a través o a través de un evento automatizado. El patrón puede correr continuamente hasta que es desactivado. El número y la longitud de tiempo de los patrones varia con los diferentes sistemas de posicionamiento. |
| Entrada física | Un número representando un actual entrada de cámara BNC en el panel posterior de la matriz conmutadora. Este número no puede ser cambiado. |
| Posición preestablecida | Un posición preestablecida permite a los operadores dirigir un PTZ (sistema de posicionamiento de cámara) para moverlo a una escena predeterminada con el comando del teclado o como el resultado de una alarma. Además del movimiento de la cámara, un titulo descriptivo puede aparecer en la pantalla. El tipo del sistema de posicionamiento de cámara determina el número de posiciones preestablecidas disponibles. |
| Control de prioridad | Esta es el nivel de prioridad que tiene un teclado del sistema para el control de un PTZ sistema de posicionamiento de cámara y para acceder a los menús de programación en pantalla de la Matriz Conmutadora CM6800. |
| PTZ | Esta es un sistema de posicionamiento de cámara con capacidades de pan, tilt y zoom. |
| Escanéo aleatorio | Esta es una cámara que escanéo moviéndose en un patrón aleatorio. |
| Bloque de pared RJ-45 | Esta es un bloque de pared con ocho terminales para conexión de líneas de comunicaciones RS-232, RS-422 y RS-485. (El número de parte de Pelco es el CON12J00820360Z.) |
| RS-232 | Esta es una interface estándar de la Asociación de Industrias Electrónicas (EIA) usada para comunicaciones de datos; la distancia de conexión normal es de 50 pies (15 m). Pelco este estándar para comunicaciones desde un controlador a una red PC o RS-232. La conexión de tres alambres de Pelco provee un alambre para transmisión, un alambre para recepción y un alambre común. |
| RS-422 | Esta es una interface estándar de la Asociación de Industrias Electrónicas (EIA). Pelco este estándar para comunicaciones desde un controlador a una o más receptores de cámaras (en una misma línea); la distancia máxima recomendada es de 4,000 pies (1,219 m).<br><br>Esta conexión de cuatro alambres provee dos alambres para transmitir y dos alambres para recepción. Los receptores/controladores de comunicaciones de Pelco usan solo dos alambres de transmisión (los comandos son enviados solo del controlador al receptor; el receptor no "habla" hacia atrás con el controlador). Las comunicaciones del teclado de Pelco usan los cuatro alambres.<br><br>***NOTA:*** *El esquema de comunicaciones eléctricas usado por Pelco es un método de acople directo, no un método de acople AC. Por consiguiente, si el potencial de tierra del alambre es en sus dos extremos es diferente (otro que cero volts), un alambre adicional es requerido como tierra.* |

| | |
|---|---|
| RS-485 | Esta es una interface estándar de la Asociación de Industrias Electrónicas (EIA) usada para comunicaciones entre múltiples transmisores y receptores; la distancia máxima recomendada es de 4,000 pies (1,219 m). La conexión de cuatro alambres provee dos alambres para transmitir y dos alambres para recibir.<br><br>***NOTA:*** *El esquema de comunicaciones eléctricas usado por Pelco es un método de acople directo, no un método de acople AC. Por consiguiente, si el potencial de tierra del alambre es en sus dos extremos es diferente (otro que cero volts), un alambre adicional es requerido como tierra.* |
| Secuencia bloque notas | Una secuencia de bloque de notas puede ser activada en un monitor individual del sistema, sin ingresar la clave de protección de los menús de programación en pantalla de la Matriz Conmutadora CM6800. Usted puede programar secuencia de bloque de notas solo desde los menús de programación en pantalla de la Matriz Conmutadora CM6800, no desde el programa CM6800-MGR. |
| Secuencia | Permite a un operador ver una rutina de despliegue de 72 cámaras en cualquier monitor del sistema, una y otra vez. La secuencia puede ser operada automáticamente o manualmente. El orden en que los despliegues de las cámaras aparecen y el tiempo que cada despliegue permanece puede ser programado. |
| Coaxitron estándar | Coaxitron es la tecnología de control de Pelco que usa 15 bits para enviar un comando. |
| Configuración estrella | Esta es una manera de proporcionar conexiones múltiples directas desde una fuente. Una conexión en estrella usa un cable separado para cada conexión directa, con todos los cables conectados a un dispositivo central. Cuando se conectan cámara con PTZ a una matriz conmutadora, por ejemplo, el dispositivo central puede ser una unidad de distribución de código, como la CM9760-CDU-T. Cada cámara tiene una conexión directa al CM9760-CDU-T, que es el dispositivo central. |
| Sincronización | Desde la Matriz Conmutadora CM6800 que puede ser programada desde el programa CM6800-MGR o de los menús de programación en pantalla de la Matriz Conmutadora CM6800, usted podría potencialmente tener diferentes configuraciones en las dos fuentes de programación. Pelco recomienda transmitir cualquier cambio de programación desde la fuente de actualización de la programación para que la próxima vez que usted haga cambios desde cualquier fuente de programación, usted este modificando la configuración actual del sistema. Refiérase a la Transmisión de la Programación de la Configuración. |
| Teclado del sistema | Este es un teclado compatible y conectada a la matriz conmutadora, lo que permite a un operador del sistema el control manual sobre el sistema. |
| Restablecer el sistema | Esto restaura el sistema a su configuración por defecto, como es enviado desde fábrica. |
| Control vertical/sincronización | Esta opción envía un pulso de tiempo desde la matriz conmutadora a una cámara compatible. La cámara alinea la sincronización vertical con el pulso de tiempo. |
| Zona | Una zona es definida por el usuario, y es una ubicación física con (1) una etiqueta unida y (2) una cámara que es asociada. Cuando la cámara asociada es movida horizontalmente a través o permanece en la zona definida, la etiqueta de zona aparece en el monitor. Con algunos sistemas de cámaras, una zona puede ser blanqueada para prevenir vistas cuando la cámara es posicionada en la zona. |

# INDICE

## T



## V



## Z

# ESPECIFICACIONES

**GENERAL**

| | |
|---|---|
| Protección de Memoria: | Batería de litio, protección de datos por dos semanas |
| Teclados: | Diez: Ocho teclados Serie KBD100/200/300 y dos teclados Serie KBD960/KBR960. (Conmutador puede proveer energía para dos teclados Serie KBD100/200/300. Teclados adicionales requieren fuente de energía remota.) |
| Receptor/Control Domo: | Coaxitron y RS-422 |
| Entrada de Alarmas: | Ocho individualmente programables para N.O. o N.C. en panel posterior (más un adicional de 128, vía ALM2064, Unidad de Interface de Alarmas, provee un total de 136 posibles). |
| Salidas de Control en Panel Posterior | |
| AUX 1: | Un relé (SPDT), valorado a 0.5 amp @ 125V, 1 amp @ 30 VDC, resistencia contacto de 60 miliohms |
| F2: | Uno colector abierto (TTL); 15 VDC máximo, 25 mA máximo |
| Salidas Adicionales: | Dos REL2064, Unidades Interfaces de Relés, que pueden conectarse para expandir las salidas de relés hasta un máximo de 128. |
| Puertos Comunicaciones: | Cinco puertos de datos, un puerto de control PTZ, todos programables por el usuario; un puerto de energía para teclados. |

**ELECTRICAS**

| | |
|---|---|
| Entrada de Energía: | 120V o 230V, 50/60Hz |
| Consumo de Energía: | 25W |

**CARACTERISTICAS CONMUTADOR**

| | |
|---|---|
| Entrada Video, Bucle: | 32 BNC, terminados o bucles (individualmente seleccionado por cámara), .5 a 2.0 Vp-p video compuesto, detección de pérdida de video |
| Salidas de Video: | Seis salidas, BNC |
| Tipo Conmutación: | Matriz de video de punto de cruz, compatible NTSC y PAL |
| Método Conmutación: | Interrupción de intervalo vertical |
| Tiempo de Conmutación: | Menor que 16 milisegundos (típica) |

**VIDEO**

| | |
|---|---|
| Banda Base: | 15 MHz |
| Respuesta a Frecuencia: | Plana a 8 MHz, ±1dB a 13 MHz |
| Relación Señal-a-Ruido: | -50 dB (pico-a-pico vs. ruido RMS) |
| Interferencia Canal Adyacente: | -55 dB típico a 3.58 MHz |
| Diferencial de Ganancia: | 0.03% típico |
| Diferencial de Fase: | 0.24° típico |
| Ganancia: | Unitario (±1dB) |
| Salida DC: | Cero volts |

**GENERACION DE CARACTERES**

| | |
|---|---|
| Tipo de Caracter: | Blanco con contorno negro; brillo ajustable |
| Identificación de Cámara: | Dos líneas, titulo de veinte caracteres, más número de cámara, fecha (cuatro formatos) y hora (24-horas o formato AM/PM) |
| Programación: | En pantalla, control por menú |
| Juego de Caracteres: | 128 caracteres ASCII |

**AMBIENTALES**

| | |
|---|---|
| Ambiente de Operación | |
| Temperatura: | -7° a 49°C (20° a 120°F) |
| Humedad: | 10-90% no condensada |

**MECANICAS**

| | |
|---|---|
| Dimensiones: | 17.40 (Ancho) x 5.25 (H) x 12.25 (D) pulgadas (sin las orejas de bastidor)<br>(44.20 x 13.34 x 31.12 cm) |
| Soporte: | Configurado en fábrica para soporte en bastidor EIA (3 RU); las orejas de bastidor pueden ser removidas para un versátil soporte en pared o aplicaciones independientes |
| Peso Unidad: | 12.7 lb (5.76 kg) |

*(Diseño y especificaciones del producto sujetas a cambios sin previo aviso.)*

## AVISOS NORMATIVOS

Este equipo ha sido sometido a pruebas y ha demostrado cumplir con los límites establecidos para un dispositivo digital de Clase B, de conformidad con el Apartado 15 de las Reglas de la FCC. Dichos límites se establecen para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en instalaciones residenciales. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede interferir negativamente en las radiocomunicaciones. Sin embargo, no hay ninguna garantía de que no se producirán interferencias en una instalación determinada. Si este equipo produce interferencias perjudiciales en la recepción de las emisiones de radio o de televisión, lo cual puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, se aconseja al usuario que trate de rectificar el problema aplicando una o varias de las medidas siguientes:

• Reorientando la antena receptora o cambiándola de posición.

• Aumentando la separación entre el equipo y el receptor.

• Conectando el equipo y el receptor a enchufes de circuitos diferentes.

• Solicitando ayuda al distribuidor o a un técnico experimentado de radio y TV.

## GARANTIA DEL PRODUCTO E INFORMACION PARA DEVOLUCIONES

**GARANTIA**

Pelco reparará o reemplazará, sin cargos, cualquier mercadería que muestre defectos de materiales o fabricación por un período de un (1) año a partir de la fecha de envío. Excepciones a esta garantía se anotan abajo:

- Cinco años a las cámaras fabricadas por Pelco (CC3500/CC3600 y MC3500/MC3600); dos años a todas las otras cámaras.
- Tres años en la serie Genex® (multiplexores, servidor y teclados).
- Dos años en todos las lentes estándares motorizados y de distancia focal fijas.
- Dos años en los productos Legacy®, Sistemas de Cámaras Camclosure™, Matrices CM6700/CM6800/CM8500/CM9500/CM9740/CM9760, PelcoVision®, Domos fijos serie DF5 y DF8.
- Dos años en Spectra® y Esprit™ y Escáner PS20, incluyendo cuando se usan en aplicaciones de movimiento continuo.
- Dos a los limpia vidrios de la serie WW5700 (sin incluir las hojas de barrido).
- Dieciocho meses a los grabadores de video digital Series DX.
- Un año (excepto los cabezales) a los videograbadores de casete (VCR). Los cabezales de videos están cubiertos por 6 meses.
- Seis meses en los pan/tilt, escáner, o lentes con posiciones preestablecidas utilizados en aplicaciones de movimiento continuo (esto es, escanéo con posiciones preestablecidas, recorridos y escanéo automático).

Pelco garantizará todas las partes de repuesto y reparaciones por 90 días desde la fecha de envío. Todos los productos que requieran reparación bajo garantía deberán ser enviados con flete prepagado a Pelco, Clovis, California. Las reparaciones que sean requeridas por razones de mal uso, alteración, desgaste normal o accidente no serán amparadas por está garantía.

Pelco no asumirá riesgos y no será responsable por daños o pérdidas que resulten del uso específico o aplicación hecha del Producto. La obligación de Pelco por cualquier reclamo (ya sea basado en la violación del contrato, negligencia, violación de cualquier derecho de alguna de las partes o responsabilidad por el Producto) en relación con los productos, no deberá exceder el precio que el cliente le pagó a Pelco por dichos Productos. En ningún momento Pelco será responsable de algún daño específico, incidental o consecuencial (incluyendo pérdida de uso, pérdida de ganancia y reclamos por terceras partes) causado de cualquiera manera, ya sea por negligencia de Pelco u otra circunstancia.

La garantía arriba mencionada le ofrece al cliente derechos legales específicos. El cliente puede tener derechos adicionales que están sujetos a variación de Estado a Estado.

Si se requiere una reparación que este bajo garantía contacte a Pelco al (800) 289-9100 ó (559) 292-1981 para obtener un número de autorización de reparación (RA), y suministre la siguiente información:

1. Modelo y número de serie
2. Fecha de envío, número de la orden de compra, número de orden de venta o número de factura de Pelco
3. Detalles del defecto o problema

Si hay una disputa en relación a la garantía de un producto que no cumpla con las condiciones de garantía antes mencionadas, por favor incluya una explicación escrita junto con el producto al retornarlo.

El método será el mismo o equivalente al método mediante el cual el producto a reparar fue recibido por Pelco.

**DEVOLUCIONES**

A fin de facilitar la reparación o crédito de partes retornadas a la fábrica, por favor llame al (800) 289-9100 ó (559) 292-1981 para obtener un número de autorización (número CA si se retorna por crédito, y el número RA si se retorna para reparación).

Toda la mercadería devuelta por crédito puede estar sujeta a un cargo de 20% por realmacenaje y restauración.

Los artículos regresados para reparación o crédito deberán estar claramente identificados con el CA/RA asignados, y el flete deberá estar prepagado. Envié a la dirección apropiada indicada más abajo:

Si se localiza dentro de EE.UU. continental, Alaska, Hawaii o Puerto Rico:

Service Department
Pelco
3500 Pelco Way
Clovis, CA 93612-5699

Si se localiza fuera de EE.UU. continental, Alaska, Hawaii o Puerto Rico:

| ***Intermediate Consignee*** | ***Ultimate Consignee*** |
|---|---|
| American Overseas Air Freight | Pelco |
| 320 Beach Road | 3500 Pelco Way |
| Burlingame, CA 94010 | Clovis, CA 93612-5699 |
| USA | USA |

## HISTORIA REVISIVA

| **Manual #** | **Fecha** | **Comentario** |
|---|---|---|
| C1522M | 10/01 | Versión preliminar para programa versión 2.00 Beta. |
| | 1/02 | Versión original. |
| C1522MS | 2/02 | Actualización de certificaciones. |